

# Weverton Lucas Santos Trindade

@ weverton2trindade@gmail.com |  wevertor |  wevertor |  wevertor.github.io |  São Paulo, Brasil

## RESUMO

---

Possuo +4 anos de experiência em desenvolvimento de sistemas back-end com foco no ecossistema java. Possuo bacharelado em Ciência da Computação pela UFMA com habilidades de comunicação em inglês e francês para colaboração em projetos internacionais. Meu objetivo é unir técnica e criatividade para resolver problemas complexos, sempre buscando otimizar performance e entregar valor tangível.

## HABILIDADES

---

**Linguagens:** Java, Python, Go, JavaScript, TypeScript, SQL

**Tecnologias:** Spring Boot, PostgreSQL, Redis, Git, SVN, Docker, AWS, Kubernetes, Kafka, OpenCV, TensorFlow

**Metodologias:** Agile, Scrum, OOP, DevOps, CI/CD, DDD, Arquitetura Hexagonal

## EXPERIÊNCIA

---

### Pulse

São Luís, Brasil

*Desenvolvedor de Software Pleno*

*Abril 2025 – Presente*

- Agendei microsserviços com Spring Cloud Task para automatizar processos da empresa que seriam onerosos para serem realizados em tempo de requisição, garantindo a disponibilidade do sistema e uma melhoria na experiência do usuário.

### Pulse

São Luís, Brasil

*Desenvolvedor de Software Júnior*

*Dezembro 2022 – Março 2025*

- Projetei e implementei serviços backend escaláveis para validação de credenciais utilizando Server-Sent Events (SSE) e criptografia assimétrica, com o uso de Spring Boot e Spring Security. Incorporei testes automatizados e pipelines de CI/CD para garantir processos de deploy robustos e eficientes e monitorei a saúde da aplicação utilizando ferramentas como ArgoCD e Datadog.
- Desenvolvi APIs RESTful e implementei soluções não bloqueantes utilizando Spring WebFlux, otimizando a utilização de recursos e reduzindo custos operacionais. Realizei deploy com pipelines de CI/CD integrados a uma arquitetura Kubernetes.
- Integrei tópicos Apache Kafka em sistemas de notificações push e analytics. Essa implementação forneceu relatórios de uso das aplicações em tempo real, melhorando a tomada de decisão para os gestores da empresa.

### Assembleia Legislativa do Maranhão (Lampp-it Solutions)

São Luís, Brasil

*Desenvolvedor Web*

*Março 2022 – Novembro 2022*

- Desenvolvi e mantive um sistema escalável de gerenciamento de documentos utilizando React e Spring Boot com bancos de dados com PostgreSQL. Este sistema é utilizado para recuperação rápida de arquivos na Assembleia Legislativa do Maranhão por centenas de funcionários, permitindo um acesso mais rápido a documentos importantes para tomada de decisão pelas lideranças do órgão.
- Projetei e implementei um portal da transparência governamental com interface amigável, utilizando JSF, JPA. Este portal permite acompanhar as receitas e despesas da Assembleia Legislativa do Maranhão pelos contribuintes.
- Dei manutenção a sistemas variados para gerenciamento em setores da Assembleia Legislativa do Maranhão.

### NCA - Núcleo de Computação Aplicada

São Luís, Brasil

*Pesquisador*

*Setembro 2020 – Março 2022*

- Desenvolvi um algoritmo de aprendizado de máquina utilizando metodologias ágeis para classificar imagens de retinografia e diagnosticar glaucoma por meio da análise de características das imagens. O método inovador alcançou uma taxa de 90% de precisão na detecção correta de glaucoma.
- Este trabalho resultou em um artigo apresentado em um congresso de machine learning e computação visual em Calcutá, Índia.

## EDUCAÇÃO

---

**Universidade Federal do Maranhão**

São Luís, Brasil

*Bacharelado em Ciência da Computação*

*2017 – 2024*