# UNIVERSIDAD NACIONAL SAN AGUSTIN DE AREQUIPA FACULTAD DE INGENIERÍAS ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN



#### LABORATORIO O3

Asignatura: Ciencia de la Computación II

Docente: Rolando Jesus Cardenas Talavera

Grupo: B

Estudiante: Roni Ezequiel Montañez Pacco

## Arequipa-Perú

27 de abril del 2024

### **Ejercicios**

1. Utilizando un puntero de caracteres (char\*), cree una función que reciba dicho puntero y se le asigne contenido mediante el ingreso de texto por teclado. Cree una segunda función que transforme dicha cadena en Mayúsculas. Ambas funciones deben ser de tipo void, es decir, no retornan valores. Muestre el texto en mayúsculas desde la función principal.

```
) build/ejercicio1
Ingrese su cadena: Hello World!
HELLO WORLD!
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
void cadena(char *&punt){
  int tam=0;
  char *tmp;
  char c;
  punt = new char[100];
  cout << "Ingrese su cadena: ";</pre>
  cin.get(c);
  while(c!=char(10)){
    *(punt+tam) = c;
    cin.get(c);
    tam++;
  tmp = new char[tam];
  for(int i=0;i<tam;i++){</pre>
    *(tmp+i) = *(punt+i);
  delete [] punt;
  punt = tmp;
void mayuscula(char *punt){
  int it=0;
    if(*(punt+it) >= 'a' && *(punt+it) <= 'z'){
      *(punt+it)-=32;
    it++;
  } while(*(punt+it)!='\0');
int main(){
  char *cad;
```

```
cadena(cad);
mayuscula(cad);
cout << cad << endl;
delete [] cad;
}</pre>
```

2. Implemente una función que reciba dos punteros de caracteres con contenido y que indique si el contenido del primer puntero es lexicográficamente mayor, menor o igual al contenido del segundo puntero. Retorne de la función un valor numérico que indique el resultado obtenido.

```
) build/ejercicio2
"Hola Mundo" es mayor lexicograficamente a "Hello World"
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int comparar(char *cad1, char *cad2){
  int tam=0:
  while(*(cad1+tam) != '\0' \&\& *(cad2+tam) != '\0'){
    if(*(cad1+tam) < *(cad2+tam)){
      return -1;
    if(*(cad1+tam) > *(cad2+tam)){
      return 1;
    }
    tam++;
  if(*(cad1+tam) != '\0'){
    return 1;
  }
  if(*(cad2+tam) != '\0'){
    return -1;
  }
  return 0:
}
int main(){
  char *cad1 = new char[10]{'H','o','l','a',' ','M','u','n','d','o'};
  char *cad2 = new char[11]{'H','e','l','l','o',' ','W','o','r','l','d'};
  //char *cad2 = new char[10]{'H','o','l','a',' ','M','u','n','d','o'};
  //char *cad1 = new char[12]{'H', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd', '!'};
  int res = comparar(cad1,cad2);
  if(res == -1){
    cout << "\"" << cad1 << "\" es menor lexicograficamente a \"" << cad2 << "\"";</pre>
```

```
} else if(res == 1){
    cout << "\"" << cad1 << "\" es mayor lexicograficamente a \"" << cad2 << "\"";
} else {
    cout << "\"" << cad1 << "\" es igual lexicograficamente a " << cad2 << "\"";
}
    cout << end1;
    delete [] cad1;
    delete [] cad2;
}</pre>
```

3. Cree una función que reciba un puntero de caracteres por referencia conteniendo un texto de 100 caracteres como mínimo. Utilizando aritmética de punteros, reemplace cada vocal con una X y muestre el resultado del contenido del puntero modificado.

```
) build/ejercicio3
LlXvXbX XnX lXrgX cXpX fXrmXdX pXr rXcXXdrXs nXgrXs, rXjXs y
XmXrXllXs. XrX XltX, dXlgXdX, y cXn brXllXntXs XjXs XzXlXs, p
XrtXbX XnX sXnrXsX dXrXgXdX X XnXs y XtrXs, cXmX sX sX hXllXr
X XntrX vXXjXs XmXgXs.
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
void reemplazar(char *&punt){
  int it=0;
  char vocales[10] = {65,69,73,79,85,97,101,105,111,117};
  while ( *(punt+it) != '\0'){
    for(char voc : vocales) {
      if(*(punt+it) == voc){
        *(punt+it) = 'X';
      }
    }
    it++;
  }
}
int main(){
  char *texto = new char[205]{
    //Llevaba una larga capa formada por recuadros negros,
    //rojos y amarillos. Era alto, delgado y con brillantes
    //ojos azules, portaba una sonrisa dirigida a unos y otros,
    //como si se hallara entre viejos amigos.
    'L', 'l', 'e', 'v', 'a', 'b', 'a', '', 'u', 'n', 'a', '',
    'l', 'a', 'r', 'g', 'a', ' ', 'c', 'a', 'p', 'a', ' ', 'f',
    'o', 'r', 'm', 'a', 'd', 'a', '', 'p', 'o', 'r', '', 'r',
```

```
'e', 'c', 'u', 'a', 'd', 'r', 'o', 's', ' ', 'n', 'e', 'g',
    'r', 'o', 's',',', '', 'r', 'o', 'j', 'o', 's', ''', 'y',
    '', 'a', 'm', 'a', 'r', 'i', 'l', 'l', 'o', 's', '.', '',
    'E', 'r', 'a', '', 'a', 'l', 't', 'o', ',', ' ', 'd',
    'l', 'g', 'a', 'd', 'o', ',', ' ', 'y', ' ', 'c', 'o', 'n',
    '', 'b', 'r', 'i', 'l', 'l', 'a', 'n', 't', 'e', 's', '',
    'o', 'j', 'o', 's', '', 'a', 'z', 'u', 'l', 'e', 's', ',',
    '', 'p', 'o', 'r', 't', 'a', 'b', 'a', '', 'u', 'n', 'a',
    '', 's', 'o', 'n', 'r', 'i', 's', 'a', '', 'd', 'i', 'r',
    'i', 'g', 'i', 'd', 'a', '', 'a', '', 'u', 'n', 'o', 's',
    '', 'y', '', 'o', 't', 'r', 'o', 's', ',', '', 'c', 'o',
    'm', 'o', ''', 's', 'i', '', 's', 'e', ''', 'h', 'a', 'l',
    'l', 'a', 'r', 'a', '', 'e', 'n', 't', 'r', 'e', '', 'v',
    'i', 'e', 'j', 'o', 's', '', 'a', 'm', 'i', 'g', 'o', 's',
};
  reemplazar(texto);
  cout << texto << endl;</pre>
  delete [] texto;
```

4. Implemente una función que reciba dos punteros de caracteres, realice el proceso de concatenación de ambas cadenas. Copie el contenido del segundo puntero al primero y muestre ambos punteros al finalizar el proceso.

```
> build/ejercicio4
Hello World
World
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

void concatenar(char *&cad1, char *cad2){
   int tam1=0,tam2=0;
   while(*(cad1+tam1) != '\0' || *(cad2+tam2) != '\0'){
      if(*(cad1+tam1) != '\0'){
       tam1++;
    }
   if(*(cad2+tam2) != '\0'){
      tam2++;
    }
}
char *tmp = new char[tam1+tam2];
for(int i=0; i<tam1; i++){
   *(tmp+i) = *(cad1+i);</pre>
```

```
}
for(int i=tam1; i<tam1+tam2; i++){
   *(tmp+i) = *(cad2+i-tam1);
}
delete [] cad1;
cad1 = tmp;
}
int main(){
   char *cad1 = new char[5]{'H','e','l','l','o'};
   char *cad2 = new char[6]{' ','W','o','r','l','d'};
   concatenar(cad1,cad2);
   cout << cad1 << end1;
   cout << cad2 << end1;
   delete [] cad1;
   delete [] cad2;
}</pre>
```

5. Genere un ejemplo de dangling pointer con un puntero de caracteres.

```
build/ejercicio5
zsh: segmentation fault (core dumped) build/ejercicio5
```

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(){
   int *pointer;
   if(true){
     *pointer = 10;
   }
   cout << *pointer << endl;
}</pre>
```