
REGLES DU JEU:

Le but du jeu est de tuer tous les monstres présents dans chaque niveau pour pouvoir passer au suivant, puis de se rendre au point de "téléportation" (point qui se trouve en bas à droite du terminal).

Une fois ces deux conditions respectées, l'utilisateur passe au niveau suivant.

Le jeu prend fin si le personnage meurt ou s'il arrive à la fin du niveau 3.

COMMANDES MANUELLES:

Déplacement latéral droit : 'd'

Déplacement latéral gauche : 'q'

Saut : ' ' (touche espace)

Tir de fleches : 'k'

Quitter le jeu : 'echap' ou flêches directionnelles

VIE ENTITÉS

Vie personnage : Si le personnage entre en collision avec un monstre le jeu prend fin.

Vie monstre : Un monstre meurt au bout de 2 coups.

Vie flêche : Si une flêche heurte un monstre ou les cotés du terminal, elle disparaît.
