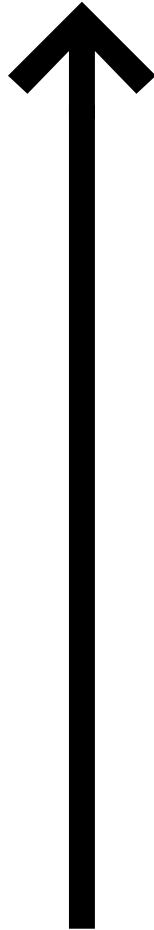


네트워크



웹상에서 클라이언트와 서버 간  
통신을 위한 프로토콜

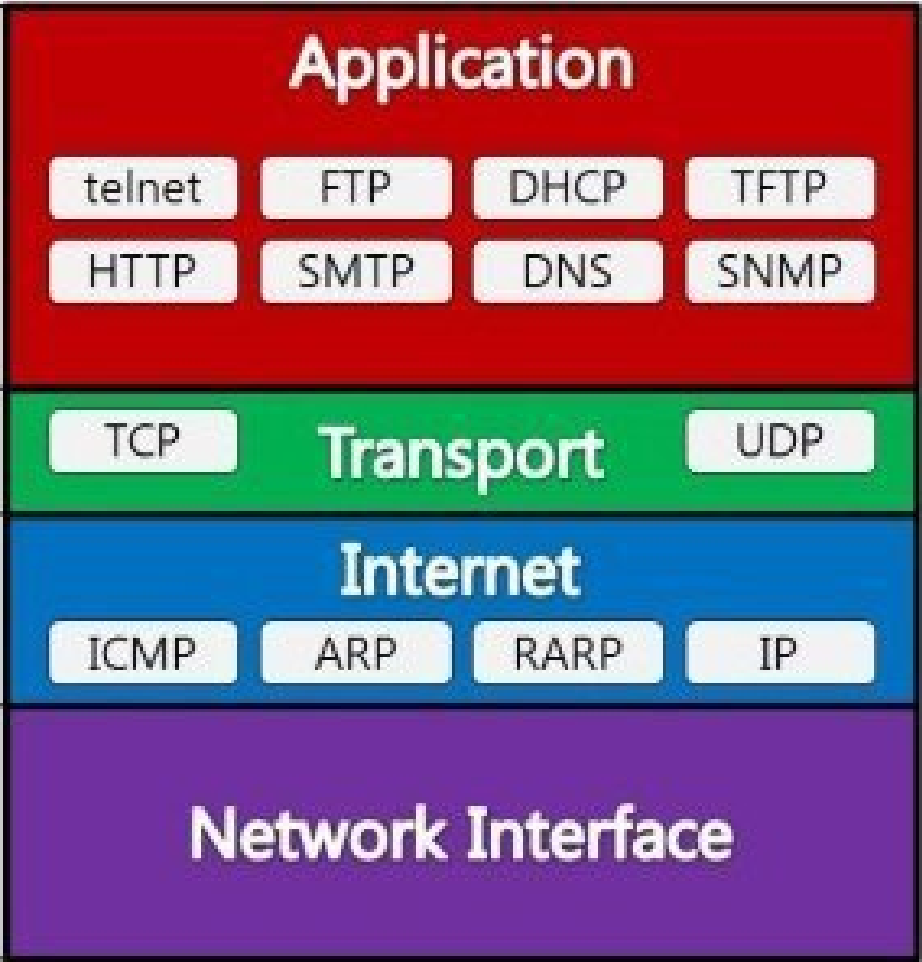




OSI 7 Layer Model

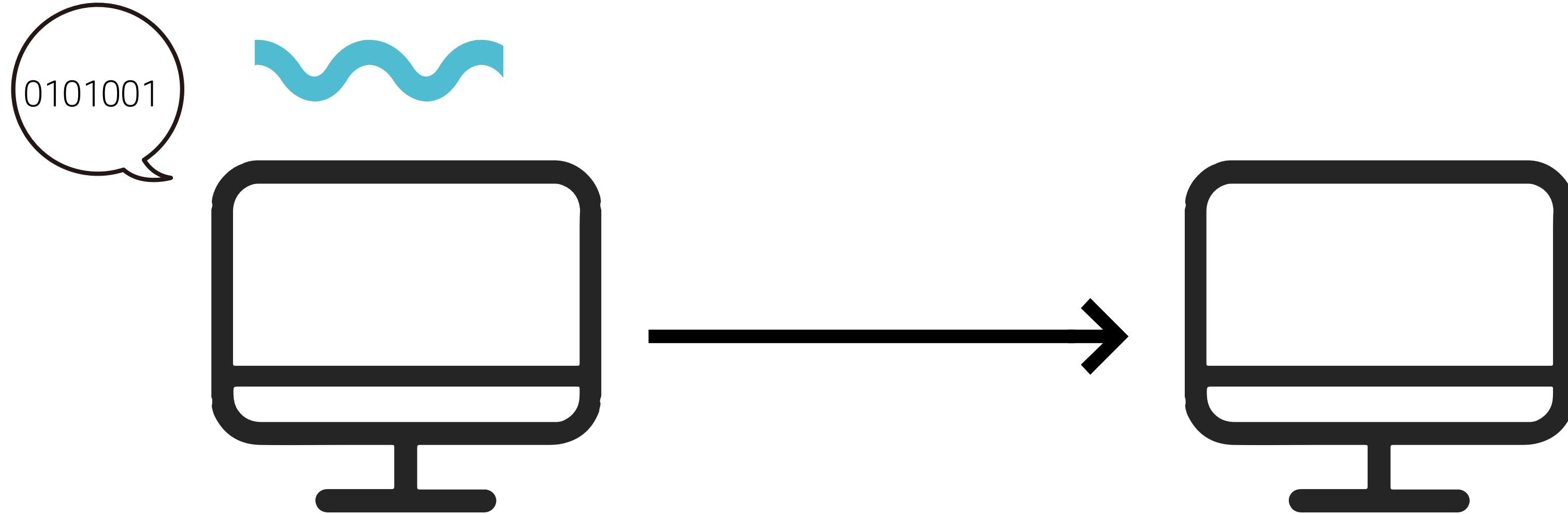
TCP/IP Protocol

7 Layer  
6 Layer  
5 Layer  
4 Layer  
3 Layer  
2 Layer  
1 Layer



# Physical Layer

# Physical Layer



전선으로 연결된 두 컴퓨터 사이에서  
데이터를 전송하려면?

## P h y s i c a l   L a y e r

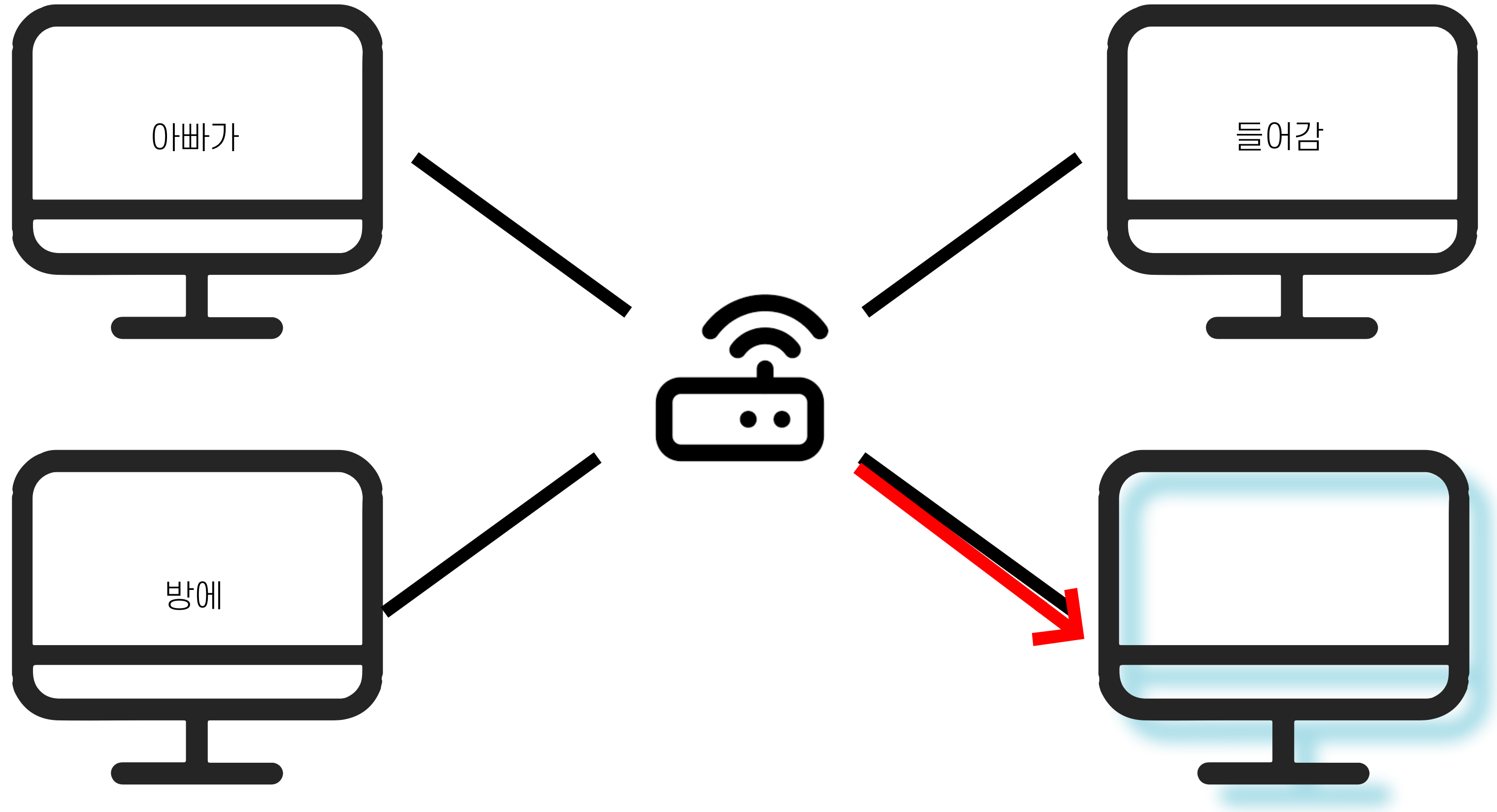
0과 1의 나열을 아날로그 신호로 변경(encoding)

아날로그 신호를 0과 1의 나열로 해석(decoding)

# **Data-Link Layer**

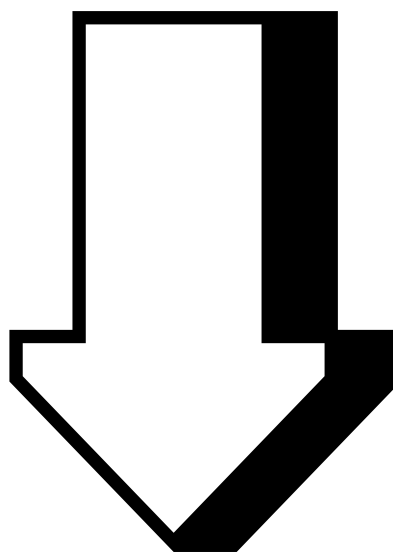


# Data - Link Layer



아빠가방에들어감

Framing



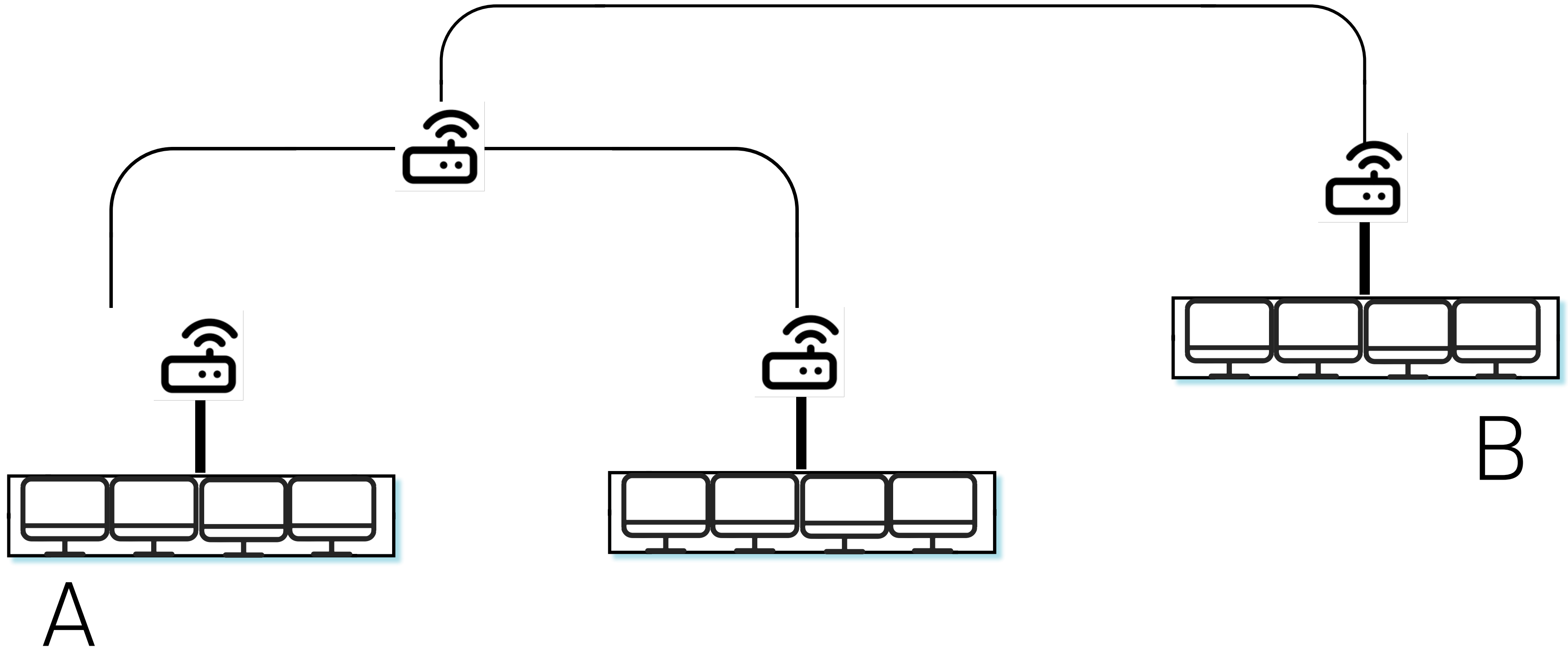
0101/아빠가/1100/0101/방에/1100/0101/들어감/1100

## D a t a - L i n k   L a y e r

동일 네트워크에 있는 여러 컴퓨터들이 데이터를  
주고 받기 위해 필요한 모듈

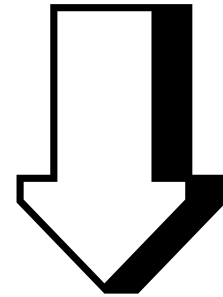
# Network Layer

# Network Layer



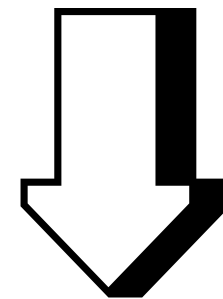
Network Layer

0101/아빠가/1100/0101/방에/1100/0101/들어감/1100



DATA

Packetizing



대학로80[DATA]

많은 네트워크 속 목적지로 데이터를 전송하기 위해

주소를 붙여주고(Packetizing),

주소를 이용해 길을 찾고(Routing)

다음 라우터에게 데이터를 넘겨주는 것(Forwarding)

# **Transport Layer**



T r a n s p o r t   L a y e r



8081호



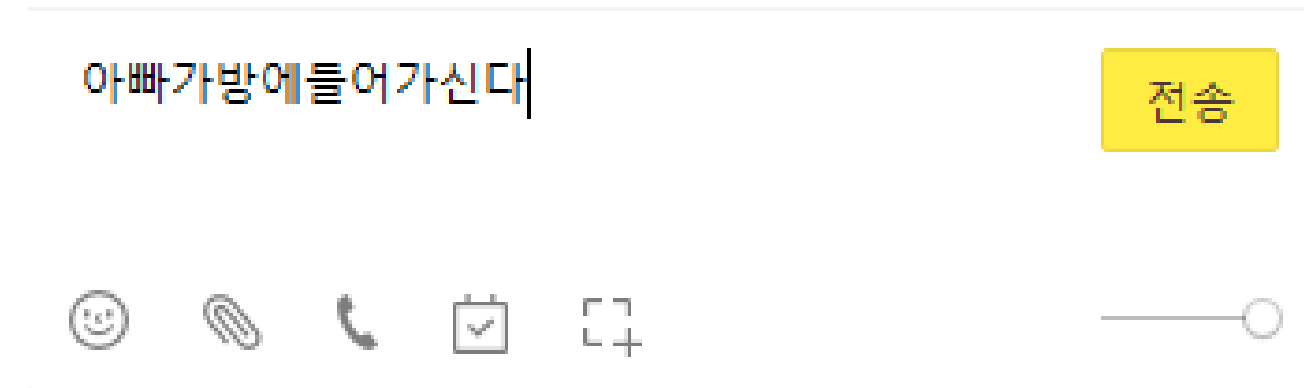
대학로80[DATA]



9000호

Port번호를 이용하여, 최종 목적지인 Process에  
데이터를 전달하는 모듈

# **Application Layer**



## 사용자가 직접 작업하는 계층



웹상에서 클라이언트와 서버 간  
통신을 위한 프로토콜