

C++实训

- 要求

- 算法
- 交互
- 美观
- 功能

- 项目总结

- 项目总结
- 个人总结

- server API

- 域名: `http://jigsaw.api.admirable.one`
- 获取全球排名 `/getRank`
 - Method: POST
 - 参数:
 - `my_highest_score` 数字, 我提交到了服务器的最好成绩, 如 800
 - 服务器逻辑:
 - 如果我的分数不在数据库中 (表明出现了请求伪造或客户端逻辑异常), `my_rank` 为 -1 (表示异常); 否则 `my_rank` 为正数
 - 返回 JSON 示例:
 - `my_rank`: 10
 - `ranking_list`:
 - `ranking`: 名次
 - `player_name`: 玩家名
 - `score`: 总分
 - `difficulty`: 难度
 - `time`: 用时
- 写入新纪录 `/newRecord`

- Method: POST
- 参数：
 - player_name
 - score
 - difficulty
 - time
- 服务器返回：
 - “info:Success”: 成功
 - “info:Argument error”: 异常