

# 雾霾探测系统设计

组号:

姓名:

学号:

## 一 问题描述

雾霾的频繁出现已严重影响人们的出行和健康状况,对此,为了将雾霾的影响降到最低,人们 能够在出行前查看雾霾指数并采取相应的措施变得尤为重要。为满足这一需求,我们设计了一款手 机端的雾霾应用程序探测系统。

这款雾霾应用程序探测系统旨在提供给用户实时的雾霾信息。系统采用先进的气象传感器和数据分析技术,能够准确地监测和预测雾霾状况。用户可以通过手机端的应用程序随时查看当前所在地区的雾霾指数,并了解雾霾的程度和对健康的影响。

总之,这款手机端雾霾应用程序探测系统通过综合分析多种因素,为用户提供实时的雾霾信息。 希望通过这个系统的使用,人们能够更好地了解和应对雾霾问题,保护自己和家人的健康。

### 二 方案设计

#### 总体架构

典型的 C/S 架构,客户端负责发送经纬度数据,服务端负责根据经纬度数据,从 OpenWeather 服务器获取天气信息和空气质量信息。

#### 服务端

服务端负责根据经纬度数据,使用 OpenWeather 的 api, 从 OpenWeather 服务器获取天气信息和空气质量信息。具体实现方案使用 go+gin+gorm 实现。可以设置多种体系架构为编译目标,具有良好的兼容性。

#### 客户端

客户端负责定位并接受用户选择后发送经纬度数据,并接收服务端返回的天气信息和空气质量信息并显示。

代码逻辑实现采用 Flutter 框架实现,使用 Flutter 的 geoLocator 库实现定位,Flutter 可生成 Windows,Linux,Android,iOS,Web 等平台的目标软件,具备良好的跨平台能力。同时解决因为手机 像素的不同,显示结果的不同。

显示界面元素包括:天气和空气质量指数,空气质量指数历史折线图。其中支持实时刷新显示天气和空气质量指数。

界面设计方案使用 Material Design UI3 设计,首页添加城市列表,点击首页右下角添加城市,第二屏在点击首页城市后显示点击的城市的天气详情。第三屏可以设置默认值以外的服务器 url,便于调试开发。

# 三 数据获取

#### 地图数据

地图数据素材来自OpenStreetMap, 国内访问可能存在被 GFW 阻拦情况,请注意,具体调用可见下代码

```
TileLayer(
urlTemplate: 'https://tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png',
userAgentPackageName: 'dev.fleaflet.flutter_map.example',
),
```

#### 定位数据

定位数据使用 Flutter 的 geoLocator 库实现。见下代码

```
FloatingActionButton(
        onPressed: () async {
2
        Position position = await Geolocator.getCurrentPosition(
3
            desiredAccuracy: LocationAccuracy.high);
        setState(() {
            selectedPosition =
6
                 LatLng(position.latitude, position.longitude);
7
            selectedMarker = Marker(
8
            point: selectedPosition,
9
            builder: (context) => const Icon(
10
                 Icons.location_on,
                 size: 50,
12
                 color: Colors.red,
13
            ),
14
            );
15
        });
16
        },
17
        child: const Icon(Icons.gps_fixed),
18
    ),
19
```

#### 天气与空气质量数据

#### 客户端

客户端使用 Flutter 框架实现,根据用户选择的位置以及配置的服务器地址,请求获得对应的天气与空气质量信息。具体实现方案见下代码

```
Future < dynamic > fetchWeather (double lat, double lon) async {
1
        final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
        final serverUrl = prefs.getString("serverUrl") ?? "http://localhost:8901";
        final url = Uri.parse('$serverUrl/api/v1/weather/by_pos');
        final response = await http.post(
5
6
            headers: {'Content-Type': 'application/json'},
            body: json.encode({
            'lat': lat.toString(),
            'lon': lon.toString(),
10
            }).
11
        );
12
        if (response.statusCode == 200) return json.decode(response.body);
13
    }
```

#### 服务端

服务端使用 go+gin+gorm 实现,使用 OpenWeather 的 api,从 OpenWeather 服务器获取天气信息和空气质量信息。具体实现方案见下代码

```
func GetWeatherByPos(lat, lon, apiKey string) (*model.Weather, error) {
        response, err:=http.Get(fmt.Sprintf("%s?lat=%s&lon=%s&appid=%s&units=metric",
2
                                         weatherUrl, lat, lon, apiKey))
        if err != nil {
            return nil, err
        defer response.Body.Close()
        if response.StatusCode != http.StatusOK {
            return nil, fmt.Errorf("failed to get weather data. Status: %s",
9
                                     response.Status)
10
        }
11
        weather := new(model.Weather)
        if err := json.NewDecoder(response.Body).Decode(weather); err != nil {
            return nil, err
14
15
        return weather, nil
16
```

## 四 结果展示与分析

#### 服务端初始化

服务端默认使用 debug 模式,输出对应部署的日志信息。

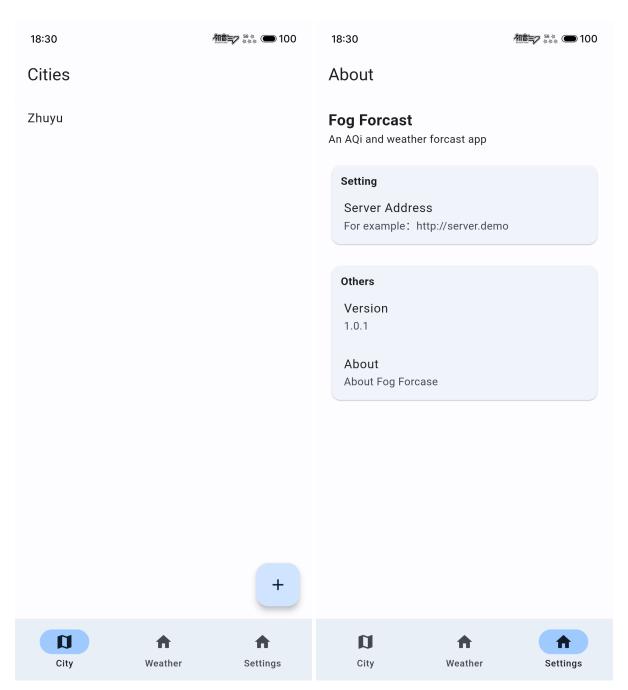
```
[minami@KotoriNoArch build]$ ./fog-forcast-linux-amd64
[GIN-debug] [WARNING] Creating an Engine instance with the Logger and Recovery middleware already attached.
[GIN-debug] [WARNING] Running in "debug" mode. Switch to "release" mode in production.
- using env: export GIN_MODE=release
- using code: gin.SetMode(gin.ReleaseMode)
[GIN-debug] GET /api/v1/city --> main.main.GetAll[...].func2 (3 handlers)
[GIN-debug] POST /api/v1/city/by_pos --> main.main.handleGetCityByPos.func3 (3 handlers)
[GIN-debug] POST /api/v1/weather/by_city --> main.main.handleGetWeather.func4 (3 handlers)
[GIN-debug] POST /api/v1/weather/by_pos --> main.main.handleGetWeather.func5 (3 handlers)
[GIN-debug] POST /api/v1/aqi/by_pos --> main.main.handleGetWeather.func6 (3 handlers)
[GIN-debug] [WARNING] You trusted all proxies, this is NOT safe. We recommend you to set a value.
Please check https://pkg.go.dev/github.com/gin-gonic/gin#readme-don-t-trust-all-proxies for details.
[GIN-debug] Listening and serving HTTP on :8901
```

#### 服务端处理请求

当服务端获取到客户端对应的请求时,会将对应请求的 api, respond 的状态信息等打印

```
[GIN] 2024/05/05 - 01:47:17 | 200 | 1.0057758555 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 01:47:18 | 200 | 1.0091870975 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/aqi/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 01:47:35 | 200 | 631.7222885 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 01:47:35 | 200 | 746.42239385 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 01:48:55 | 200 | 509.86788285 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 01:48:55 | 200 | 995.10412585 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 02:19:07 | 200 | 1.2122666895 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 02:19:07 | 200 | 1.2122666895 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 02:19:07 | 200 | 1.1336915315 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 02:19:08 | 200 | 978.6194585 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 02:19:08 | 200 | 978.6194585 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 02:19:09 | 200 | 1.056880795 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/aqi/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 02:19:09 | 200 | 1.056880795 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/aqi/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 03:05:36 | 200 | 930.54312185 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 03:05:36 | 200 | 930.54312185 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 03:05:36 | 200 | 930.54312185 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/weather/by.pos* | (GIN] 2024/05/05 - 03:05:37 | 200 | 1.025084788 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/wather/by.pos* | (GIN) 2024/05/05 - 03:05:37 | 200 | 1.025084788 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/wather/by.pos* | (GIN) 2024/05/05 - 03:05:36 | 200 | 930.54312185 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/wather/by.pos* | (GIN) 2024/05/05 - 03:05:36 | 200 | 930.54312185 | 10.199.26.188 | POST | /api/v1/wather/by.pos* | (GIN) 2024/05/05 - 03:05:36 | 200 | 930.54312185 | 10.199.26.188 | PO
```

# 客户端界面

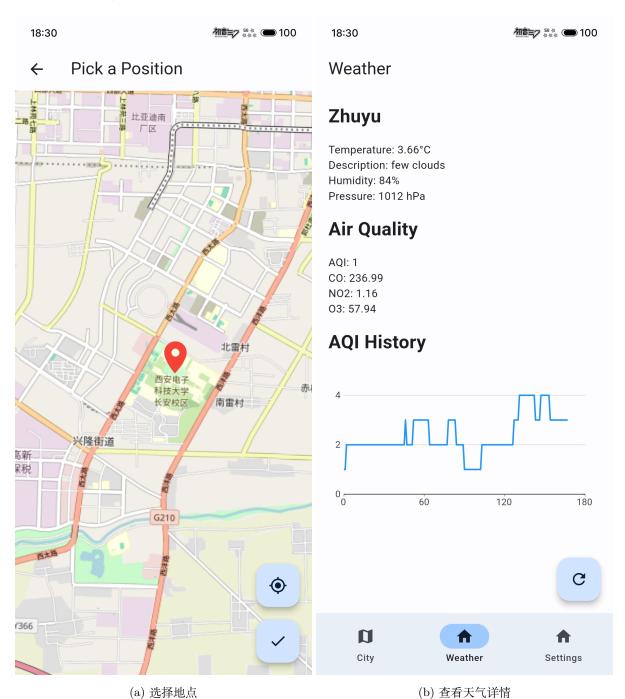


(a) 城市界面

(b) 设置界面

#### 操作流程

初始情况下,城市界面为空,在点击加号添加城市后,会进入地图,且初始位置为用户所在位置。由于设备,网络等各种问题,精确度目前测试到市级别。在确定地点后,点击确定向 cities 页面添加成功城市,点击对应城市可进入城市天气详情界面。



5

# 五 小组成员分工

成员	分工
神里绫华	前端
那维莱特	后端
芙宁娜	测试及报告编写

表 1: 成员分工

# 六 心得与体会

困了, gpt, 建议根据赛博分工一人一个 gpt