Intelligente adaptive Systeme

Nearest-Neighbor-Methoden für Klassifikation

Team:

Lisa-Marie Mai 87751

Andreas Lay 87952

Marius Schenzle 87937

22.11.2019

Inhaltsverzeichnis

1	11111	лешеп	tierung einer k-tvearest-tvergnbors-buche in rython	1		
	1.1	Imple	ementierung der Python-Funktion $getKNearestNeighbor(X, x, k=1)$.	1		
	1.2	Test d	ler implementierten Python-Funktion	1		
	1.3	Angal	be der Rechenschritte in O-Notation	1		
2	Pyt	hon-M	Iodul für k-Nearest-Neighbor-Klassifikatoren	2		
	2.1	Aufba	u des Moduls V1A2_Classifier.py	2		
		2.1.1	Klassen im Modul	2		
		2.1.2	Betrachtung der Basis-Klasse Classifier	2		
	2.2	Die K	lasse KNNClassifier	2		
		2.2.1	Wie lernt ein k-NN-Klassifikator?	2		
		2.2.2	$\label{lem:lementierung} \mbox{Implementierung der Methode } \mbox{\it getKNearestNeighbors(self, x, k=None,}$			
			X=None)	3		
		2.2.3	Implementierung der Methode $predict(self, x, k=None)$	4		
	2.3	2.3 Test der vollständig implementierten Klasse KNNClassifier				
		2.3.1	Ergebnisse der Tests	5		
		2.3.2	Warum sollte man für $C=2$ Klassen immer ungerades k wählen? .	5		
	2.4	Vervo	llständigung der von $KNNClassifier$ abgeleiteten Klasse $FastKNNClassifier$			
	sifter					
		2.4.1	Die Methode $fit(self, X, T)$	5		
		2.4.2	Die Methode $getKNearestNeighbors(self, x, k=None)$	6		
		2.4.3	Test der Klasse FastKNNClassifier	6		
3	Kre	uzvali	dierung und Effizienz des k-NN-Klassifikators	7		
3.1 Allgemeine Fragen zur Evaluation eines Klassifil		Allger	neine Fragen zur Evaluation eines Klassifikators	7		
		3.1.1	Klassifikationsfehlerwahrscheinlichkeiten	7		
		3.1.2	Diskussion des Ergebnis der Klassifikationsfehlerwahrscheinlichkeit .	7		
		3.1.3	Möglichkeiten, um einen realistischen Schätzwert des Generalisie-			
			rungsfehlers zu erhalten	7		
		3.1.4	Begriff Kreuzvalidierung	7		

3.2	Code-Review der Methode $Classifier.crossvalidate(self, S, X, T)$			
3.3	Betrac	chtung eines 2-Klassen-Problems für Gauß-verteilte Datenvektoren $x_n \in$		
	\mathbb{R}^D m	it D-dim. Dichtefunktion	8	
3.4	Test d	er Kreuzvalidierung bzw. Klassifikationsleistung	9	
	3.4.1	Bestimmung der Klassifikationsfehler und Verwechselwahrscheinlich-		
		keiten	9	
	3.4.2	Bestimmung der Klassenverteilung für drei weitere Testpunkte	9	
3.5	Vergle	ich der Effizienz beider k-NN-Klassifikatoren	10	

- 1 Implementierung einer k-Nearest-Neighbors-Suche in Python
- 1.1 Implementierung der Python-Funktion getKNearestNeighbor(X, x, k=1)

```
def getKNearestNeighbors(x, X, k=1):
    """
    compute the k nearest neighbors for a query vector x given a data matrix X
    :param x: the query vector x
    :param X: the N x D data matrix (in each row there is data vector) as a numpy array
    :param k: number of nearest-neighbors to be returned
    :return: return list of k line indixes referring to the k nearest neighbors of x in X
    """

d = np.array([np.linalg.norm(X[i]-x) for i in range(len(X))])

return np.argsort(d)[0:k]
```

Abbildung 1: Python-Funktion getKNearestNeighbor()

1.2 Test der implementierten Python-Funktion

```
Data matrix X=

[[1 2 3]

[2 3 4]

[3 4 5]

[4 5 6]]

Test vector x= [1.5 3.6 5.7]

Euklidean distances to x: [3.178049716414141, 1.8708286933869709, 1.7029386365926402, 2.8809720581775866]

idx_knn= [2 1]

The k Nearest Neighbors of x are the following vectors:

The 1 th nearest neighbor is: X[ 2 ]= [3 4 5] with distance 1.7029386365926402

The 2 th nearest neighbor is: X[ 1 ]= [2 3 4] with distance 1.8708286933869709
```

Abbildung 2: Test der Funktion

1.3 Angabe der Rechenschritte in O-Notation

Es muss für jeden Vektor in X die euklidische Distanz bestimmt werden. D. h. n Durchläufe. Weiterhin muss die Funktion np.argsort() die zuvor ermittelten euklidischen Distanzen sortieren, um den Index der kleinsten zurückzuliefern. Daraus folgt: O(n+n*log(n)) unter Annahme, dass np.argsort() mit Merge-Sort oder Heap-Sort aufgerufen wird, und die Laufzeit somit n*log(n) beträgt.

Ein schnelleres Verfahren ginge über den KD-Tree.

2 Python-Modul für k-Nearest-Neighbor-Klassifikatoren

2.1 Aufbau des Moduls $V1A2_Classifier.py$

2.1.1 Klassen im Modul

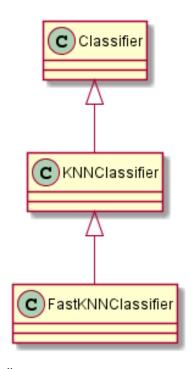


Abbildung 3: Übersicht Klassen in V1A2_Classifier.py

2.1.2 Betrachtung der Basis-Klasse Classifier

__init__(self, C): Ist der Konstruktor der Klasse

fit(self, X, T) prüft, ob die Matrizen X(Trainingsdaten) und T(Klassenlabels) die richtigen Dimensionen haben und speichert die Anzahl der Labels in self. C.

predict(self, x): Abstrakte Methode, die von den abgeleiteten Klassen implementiert werden muss, um die naheliegenste Klasse herauszufinden.

crossvalidate(self, S, X, T): Berechnet die Verwechslungsmatrix und die Chance für einen Klassifizierungsfehler.

2.2 Die Klasse KNNClassifier

2.2.1 Wie lernt ein k-NN-Klassifikator?

Der k-NN Klassifikator bestimmt die euklidische Distanz der k nächsten, bereits klassifizierten Nachbarn zu einem Merkmalsvektor. Der Merkmalsvektor wird der Klasse zugewiesen, welche unter der k Nachbarn am häufigsten vorkommt.

 $\mathit{fit}(\mathit{self},\ X,\ T)$: Ruft die fit-Methode der Basisklasse auf. Wenn korrekt, weist diese Methode die Matrizen X und T den Klassenattributen zu.

2.2.2 Implementierung der Methode getKNearestNeighbors(self, x, k=None, X=None)

Abbildung 4: Implementierung

2.2.3 Implementierung der Methode predict(self, x, k=None)

```
171
              :returns pClassPosteriori: A-Posteriori probabilities, pClassPosteriori[i] is
              returns idxKNN: indexes of the k nearest neighbors (ordered w.r.t. ascending
              if k == None:
                  k = self.k
              idxKNN = self.getKNearestNeighbors(x, k)
              nearestClasslabels = self.T[idxKNN]
              Class, count = np.unique(nearestClasslabels, return_counts=True)
              idx_highest_occ = np.argwhere(count == np.amax(count))
              if len(idx highest occ) == 1:
                  idx_highest_occ = idx_highest_occ[0][0]
                  selector = random.randint(0, len(idx_highest_occ)-1)
                  idx_highest_occ = idx_highest_occ[selector][0]
              prediction = Class[idx_highest_occ]
              All_Classes = range(self.C)
              distrib = [round(count[list(Class).index(i)]/k, 4)
                         if i in Class else 0 for i in range(self.C)]
              pClassPosteriori = dict(zip(All_Classes, distrib))
              return prediction, pClassPosteriori, idxKNN
```

Abbildung 5: Implementierung

2.3 Test der vollständig implementierten Klasse KNNClassifier

2.3.1 Ergebnisse der Tests

```
Classification with the naive KNN-classifier:
Test vector is most likely from class 0
A-Posteriori Class Distribution: prob(x is from class i)= {0: 1.0, 1: 0}
Indexes of the k= 1 nearest neighbors: idx_knn= [2]
The 1 th nearest neighbor is: X[ 2 ]= [3 4 5]
Classification with the naive KNN-classifier:
Test vector is most likely from class 1
A-Posteriori Class Distribution: prob(x is from class i)= {0: 0.5, 1: 0.5}
Indexes of the k= 2 nearest neighbors: idx_knn= [2 1]
The 1 th nearest neighbor is: X[ 2 ]= [3 4 5]
The 2 th nearest neighbor is: X[ 1 ]= [2 3 4]
Classification with the naive KNN-classifier:
Test vector is most likely from class 1
A-Posteriori Class Distribution: prob(x is from class i)= {0: 0.3333, 1: 0.6667}
Indexes of the k= 3 nearest neighbors: idx_knn= [2 1 3]
The 1 th nearest neighbor is: X[ 2 ]= [3 4 5]
The 2 th nearest neighbor is: X[ 1 ]= [2 3 4]
The 3 th nearest neighbor is: X[ 3 ]= [4 5 6]
```

Abbildung 6: Testergebnisse

2.3.2 Warum sollte man für C = 2 Klassen immer ungerades k wählen?

Da wenn man bei C=2 z. B. k=2 wählt, es sein kann, dass einer der Nachbarn Label 0 und der andere Label 1 hat und der Merkmalsvektor somit beiden Klassen zu 50% zugeordnet wird. Bei ungeradem k wird somit eine klare Klassentrennung gewährleistet.

2.4 Vervollständigung der von KNNClassifier abgeleiteten Klasse FastKNNClassifier

2.4.1 Die Methode fit(self, X, T)

```
def fit(self, X, T):

"""

Train classifier by creating a kd-tree

:param X: Data matrix, contains in each row a data vector

:param T: Vector of class labels, must have same length as X, each label shouse

:returns: -

"""

# call to parent class method (just store X and T)

KNNClassifier.fit(self, X, T)

self.kdtree = scipy.spatial.KDTree(X)
```

Abbildung 7: Implementierung

2.4.2 Die Methode getKNearestNeighbors(self, x, k=None)

```
def getKNearestNeighbors(self, x, k=None):

"""

fast computation of the k nearest neighbors for a query vector x given a data
:param x: the query vector x
:param k: number of nearest-neighbors to be returned
:return idxNN: return list of k line indexes referring to the k nearest neighl
"""

if(k == None):
    k = self.k  # do a K-NN search...

NULL, idxNN = self.kdtree.query(x, k)
return idxNN  # return indexes of k nearest neighl
249
```

Abbildung 8: Implementierung

2.4.3 Test der Klasse FastKNNClassifier

```
fknnc = FastKNNClassifier()
          fknnc.fit(X, T)
          c, pc, idx_knn = fknnc.predict(x, k)
          print("\nClassification with the FastKNN-classifier:")
          print("Test vector is most likely from class ", c)
          print("A-Posteriori Class Distribution: prob(x is from class i)=", pc)
          print("Indexes of the k=", k, " nearest neighbors: idx_knn=", idx_knn)
          for i in range(k):
               print("The", i+1, "th nearest neighbor is: X[", idx_knn[i], "]=",
                       X[idx_knn[i]])
PROBLEME 1
             AUSGABE DEBUGGING-KONSOLE
                                        TERMINAL
Classification with the FastKNN-classifier:
Test vector is most likely from class 1
A-Posteriori Class Distribution: prob(x is from class i)= {0: 0.3333, 1: 0.6667}
Indexes of the k= 3 nearest neighbors: idx_knn= [2 1 3]
The 1 th nearest neighbor is: X[ 2 ]= [3 4 5]
The 2 th nearest neighbor is: X[ 1 ]= [2 3 4]
The 3 th nearest neighbor is: X[ 3 ]= [4 5 6]
```

Abbildung 9: Testergebnisse

3 Kreuzvalidierung und Effizienz des k-NN-Klassifikators

3.1 Allgemeine Fragen zur Evaluation eines Klassifikators

3.1.1 Klassifikationsfehlerwahrscheinlichkeiten

Die Klassifikationsfehlerwahrscheinlichkeit ist 0, da es nur einen nächsten Nachbarn gibt und somit nur eine Klasse, die zugewiesen wird.

3.1.2 Diskussion des Ergebnis der Klassifikationsfehlerwahrscheinlichkeit

Ja, da diese auch immer nur einen Nachbar haben und somit nur einr Klasse zugeordnet werden können.

3.1.3 Möglichkeiten, um einen realistischen Schätzwert des Generalisierungsfehlers zu erhalten

Man kann für k einen größeren Wert wählen.

3.1.4 Begriff Kreuzvalidierung

Die Daten werden in S Teile aufgeteilt von denen immer ein Teil zur Validierung zurückgehalten wird. Dabei wird das Modell S mal trainiert. Am Ende erhält man dadurch den resultierenden Generalisierungsfehler.

3.2 Code-Review der Methode Classifier.crossvalidate(self, S, X, T)

Was bedeutet der Parameter S?

Die Daten werden in S Daten aufgeteilt. Es wird immer ein Teil zum validieren zurückgehalten.

Welche Rolle spielen die Variablen perm sowie Xp und Tp?

perm: eine zufällige Permutation der Zahlen 0 bis N-1 wird in einem np.array abgelegt. Liefert zufällige Indizes für Xp und Tp. Xp und Tp: Daten aus X werden in zufälliger Reihenfolge in Xp abgelegt. Daten aus T werden in zufälliger Reihenfolge n Tp abgelegt.

Welche Rolle spielt idxS?

Was bewirkt die äußere Schleife for idxTest in idxS? Durchläuft alle möglichen Datasets und holt sich die Indizes für Trainingsdaten und speichert diese in X_learn und T_learn . Die restlichen Daten sind Testdaten und werden in X_lest und X_lest gespeichert.

Was passiert für S=1?

Für S=1 wird das gesamte Dataset zum Lernen und Trainieren verwendet.

Was bewirkt die innere Schleife for i in range(len(X test)): ...?

Durchläuft alle Datenvektoren in X_{test} und klassifiziert diese, holt sich aus T_{test} das zugehörige "richtige" Label und schreibt in die Matrix nC die Häufigkeit, wie oft das jeweilige Label aufkommt. Später wird die Anzahl der Fehler ausgewertet.

Was bedeuten die Ergebnisse der Kreuzvalidierung pClassError und pConfErrors?

In pClassError wird aufsummiert, wie oft die Testdaten nicht korrekt klassifiziert wurden. Die Anzahl wird dann noch durch die Gesamtheit aller Datenvektoren geteilt, um die Wahrscheinlichkeit eines Klassifikationsfehlers zu erhalten. In der Matrix pConfErrors ist auf der Hauptdiagonalen die Anzahl der Fälle, in denen die Testdaten korrekt klassifiziert wurden. Alle anderen Elemente der Matrix enthalten die Anzahl der Fälle, in denen die Testdaten nicht korrekt klassifiziert wurden. Alle Elemente der Matrix werden dann noch durch die Wahrscheinlichkeit für das Auftreten der jeweiligen Klasse geteilt. So erhält man die Wahrheitsmatrix.

3.3 Betrachtung eines 2-Klassen-Problems für Gauß-verteilte Datenvektoren $x_n \in \mathbb{R}^D$ mit D-dim. Dichtefunktion

Wozu benötigt man den Befehl from V1A2_Classifier import *?

Um die Funktionen die in $V1A2_Classifier.py$ definiert und implementiert wurden, in $V1A3_CrossVal_KNN.py$ nutzen zu können.

Mit welchem Befehl werden die Gauß-verteilten Datenvektoren erzeugt? Wie viele Datenpunkte werden generiert? Was bedeuten die Variablen N, N1, N2?

Mit dem Befehl $numpy.random.multivariate_normal(mean, cov[, size, check_valid, tol])$ N1 und N2: Anzahl der Datenvektoren für die zwei Klassen. N: Anzahl der Datenvektoren von X1 und X2 insgesamt, also 1000.

Welche klassenspezifischen Verteilungen haben die Daten?

Klasse 1 Mittelwert: [1,1] Klasse 2 Mittelwert: [3,1] Klasse 1 Kovarianzmatrix: [1,0.5] [0.5,1] Klasse 2 Kovarianzmatrix: [1,0.5] [0.5,1]

Welche Bedeutung haben die Variablen pE naive, pCE naive und t naive?

pE naive: Wahrscheinlichkeit eines Klassifikationsfehlers

pCE_naive: Wahrheitsmatrix
t_naive: Berechnungszeit

Abbildung 10: Codevervollständigung

3.4 Test der Kreuzvalidierung bzw. Klassifikationsleistung

3.4.1 Bestimmung der Klassifikationsfehler und Verwechselwahrscheinlichkeiten

3d) 1							
k	S	KNN			FastKNN		
		Classerror	Confusion	Matrix	Classerror	Confusion	Matrix
1	1	. 0	1	0	0	1	0
			0	1		0	1
1	2	0.188	0.83	0.156	0.188	0.812	0.188
			0.17	0.844		0.188	0.812
1	5	0.188	0.826	0.202	0.169	0.836	0.174
			0.174	0.798		0.164	0.826
5	1	0.095	0.896	0.086	0.095	0.896	0.086
			0.104	0.914		0.104	0.914
5	2	0.141	0.866	0.148	0.143	0.848	0.134
			0.134	0.852		0.152	0.866
5	5	0.134	0.854	0.122	0.121	0.866	0.108
			0.146	0.878		0.134	0.892
11	1	0.114	0.87	0.098	0.114	0.87	0.098
			0.13	0.902		0.13	0.902
11	2	0.139	0.868	0.146	0.136	0.848	0.12
			0.132	0.854		0.152	0.88
11	5	0.134	0.858	0.126	0.13	0.858	0.118
			0.142	0.874		0.142	0.882

Abbildung 11: Wahrheitsmatrix

3.4.2 Bestimmung der Klassenverteilung für drei weitere Testpunkte

3 d) 2			
	KNN		
k	T1(2,1)	T2(5,1)	T3(-1,1)
1	{0:1, 1:0}	{0:0, 1:1}	{0:1, 1:0}
5	{0:0.8, 1:0.2}	{0:0, 1:1}	{0:1, 1:0}
11	{0:0.4545, 1:0.5455}	{0:0, 1:1}	{0:1, 1:0}
111	{0:0.5045, 1:0.4955}	{0:0, 1:1}	{0:0.991, 1:0.009}
511	{0:0.4912, 1:0.5088}	{0:0.1624, 1:0.8376}	{0:0.8356, 1:0.1644}

Abbildung 12: Klassenwahrscheinlichkeiten

3.5 Vergleich der Effizienz beider k-NN-Klassifikatoren

