

HP

MP

ENEMY



Card

Map

Option

-

UI Camera: 显示卡组, 按钮, 血条等 GUI 元素  
MainCamera: 显示敌人, 关卡背景, 卡片详细, 特效

	功能	说明
	HP 条	显示当前 HP
	MP 条	显示当前 MP
	敌方 HP 条	显示敌方 HP
图 A	牌组 List	从左至右显示最多五张手牌
图 B	选取卡牌（可同时选中多枚）	被选中卡牌边缘发光，并上浮。
	根据 MP 值选取卡牌	每选取一张会预消耗相应 MP，MP 不够则无法继续选取
	MP 预消耗	将要消耗的 MP 值显示在 MP 条
	取消选择	点击上浮的卡片，卡片返回未被选中状态，重新计算预消耗
图 C	查看卡片详细	双击卡片，在 mainCamera 画面中央出现 2 倍大小的卡片。
	取消查看卡片详细	卡片详细状态下，点击卡牌详细以外任何地方，取消查看状态
	卡片攻击	选取卡牌后，点击敌人，卡做出攻击动作，MP 值减少
	补充卡牌	每回合开始补充上回合被消耗的卡牌，最多五张，MP 值恢复至全满
all button	所有界面切换按钮在己方回合开始时相应	
button	card	进入牌库界面
button	map	进入地图界面
button	option	进入选项画面
button	扩展预留	

[illegible]



图 A



图 B



图 C