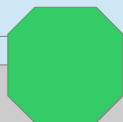


\* 卡牌 MP:  
最大 99



图

卡牌名



说明文字



\* 卡牌 HP:  
最大 99

\* 卡牌品质：  
白，绿，蓝，紫



卡牌防御：  
最大 99

卡牌展示属性

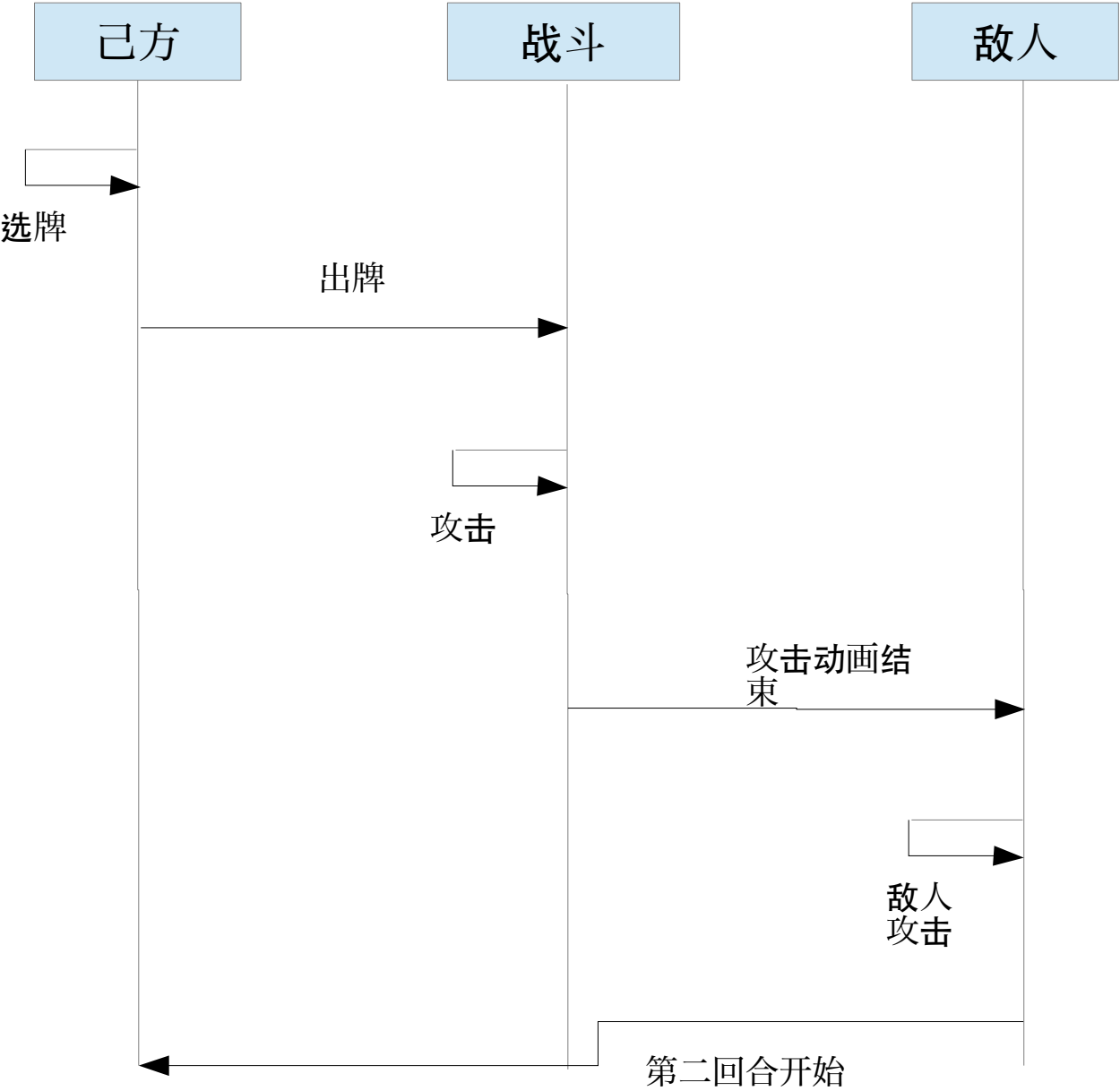
	属性	说明
1	魔法	卡牌消耗法力值，最大 99
2	生命	卡牌当前生命值，受到攻击 hp 为 0 时卡牌销毁，最大 99
3	防御	卡牌防御值，可减少自身和队友收到伤害，最大 99
4	品质	卡牌品质，详见品质列表
5	背景图	卡牌背景
6	角色 / 技能图	卡牌的角色（人物，怪物，幽灵等等）或技能（刀，剑，火球等等）
7	卡名	卡牌名
8	说明文	卡牌特殊技能，卡牌伤害，卡牌背景介绍
9	卡牌式样	卡牌外框颜色材质变化

卡牌品质

普通	普通攻击卡	只能造成伤害	掉率 20%
优良	幸运、暴击，防御	造成伤害同时有其中一种数值	掉率 10%
精良	1 数值 + 特殊能力	比优良卡多一种特殊能力	掉率 3%
史诗	2 数值 + 特殊能力	比精良卡多 1 种数值	掉率 0.5%

卡牌所有属性

	属性	说明
1	HP	生命值
2	MP	魔法值
3	DEF	防御（抵消全员伤害）
4	ATK	攻击
5	LUK	幸运（影响掉卡率）
6	CRT	暴击
7	STA	每回合恢复 HP MP
8	PRICE	售价
9	LEVEL	等级
10	QUALITY	品质
11	ID	专有 ID
12	name	名称
13	art	卡图
14	artBG	卡图背景
15	frame	卡牌边框
16	description	卡牌介绍文字
17	special	特殊技能



	需求	说明
1	选牌	可以选择多张
2	选牌 MP	选牌会在 mp 条显示消耗的 mp，取消选择会回复
3	选牌动画	被选中牌上移，边缘发光
4	取消选牌	被选中牌恢复正常位置，状态。回复被预消耗的 mp。
5	出牌攻击	选牌后点击敌人，被选中牌 y 轴旋转 720 度。
6	攻击顺序	从左至右依次攻击，间隔 0.3 秒
7	角色牌攻击	卡牌撞击画面中央，并回到原来位置卡。
8	技能牌攻击	卡牌消失，火球从卡牌位置飞向画面中央，并爆炸
9	卡牌攻击	显示攻击伤害
10	卡牌攻击结束	中央显示文字“敌方行动”
11	敌方攻击	敌方做出一次攻击，攻击动画
12	敌方单体攻击	随机攻击玩家或者任何一张卡牌，造成伤害 hp 减少
13	敌方全体攻击	对玩家和全体卡牌，造成伤害 hp 减少
14	玩家受到伤害	hp 减少，为 0 时 游戏结束
15	卡牌受到伤害	hp 减少，为零时卡牌被摧毁消失。
16	卡牌防御值	若在场卡牌有防御值，且总计为 20，则所有玩家及卡牌都享受该防御值
17	敌方攻击结束	进入新的玩家回合，随机补充玩家手牌，最大不超过 5 张。
18	击败敌人	10% 几率获得卡片，详见掉落率
19	中 boss 战	击败 20 敌人后 50% 几率出现，bgm 更换，获胜得到一颗星，出现条件重置
20	游戏结束	重新开始该关卡，遇到第一个敌人。
21	Last boss 战	击败 2 个中 boss 后 30% 几率出现，获得一颗星，，出现条件重置