

参考

HP  MP 



HP 条

MP 条

(0,60)

(45,105)

3/18

★

❌

(200,76)

(544,76)

(60,235) 段背山

(85,235)

(70,280)

(70,320)

(75,375)

(120,400)

(170,450)

女装山脉

(320,500)

(320,605)

(275,620)

(225,645)

不要扶她

(320,630)

(180,670)

(145,710)

(80,700)

(30,830) 干了这碗恒河水

(145,840)

(180,880)

(290,900)

(395,890)

(235,895)

(340,900)

来世还做印度人

(400,910)

(425,250)

(410,325)

(320,340)

(280,370)

(360,325)

(520,370)

(535,425)

(530,475)

(505,515)

(470,540)

(430,560)

(440,865)

(450,780)

(10,6) (140,0)

3/18 ★

(40,0)

(0,0) ★★ ★ (80,0) (85.5,2.5)

(20,45)

80*80

40*40

35*35

240*80

80*80

80*80

70*70

50*70

25*25

不要扶她

30点

55点

3/18

	功能	说明
	HP 条	显示当前 HP ，随玩家战斗界面中 HP 变化
	MP 条	显示当前 MP ，随玩家战斗界面中 MP 变化
	锁 + 灰色按钮	当前关卡不可点击进入
	黄色按钮 + 3 灰色星	当前关卡可进入，进度为 0，从左至右
	黄色按钮 + 1 黄星	当前关卡可进入，进度为 1，从左至右
	黄色按钮 + 2 黄星	当前关卡可进入，进度为 2，从左至右
	黄色按钮 + 3 黄星	当前关卡可进入，进度为 3 下一关卡，设为可进入进度 0 状态
	剑	最近进入的关卡，可沿关卡曲线移动
	关卡按钮	点击进入关卡，剑移动到该关卡上。1 秒后进入战斗画面
	右上红叉	隐藏地图关卡界面，返回最近进入的关卡。初始关卡为第一关
	上方关卡总星数	显示当前所有关卡获得星数
event	新游戏进入关卡界面	load 关卡 json 初始数据
event	带进度进入关卡界面	load 关卡保存数据
event	战斗界面获得星数进入地图关卡界面	1，该关卡星数增加动画 2，总星数增加动画
anime	关卡星数增加动画	每添加一颗关卡星数，从左至右，星星大小变化动画，0.3 秒后稳定在星数位置（带音效）
anime	关卡总星数动画	关卡星数增加动画结束后，按增加的星数，星星从该关卡飞入总星数，总星数增加（带音效）