

Shiro

1 简介

1.1 Shiro是什么

- Apache Shiro 是 Java 的一个安全(权限)框架。
- Shiro 可以非常容易的开发出足够好的应用,其不仅可以用在 JavaSE 环境,也可以用在 JavaEE 环境。
- Shiro 可以完成: 认证、授权、加密、会话管理、与Web 集成、缓存等。
- 下载: http://shiro.apache.org/

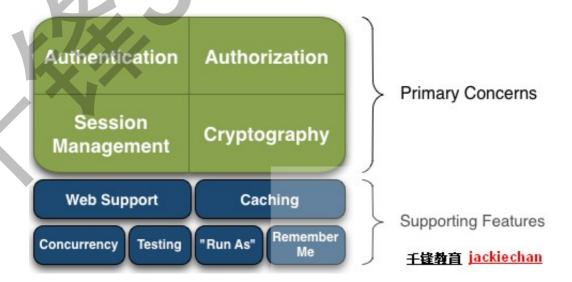


Simple. Java. Security.



1.2功能简介

• 基本功能点如下图所示:



1.2.1 具体核心介绍

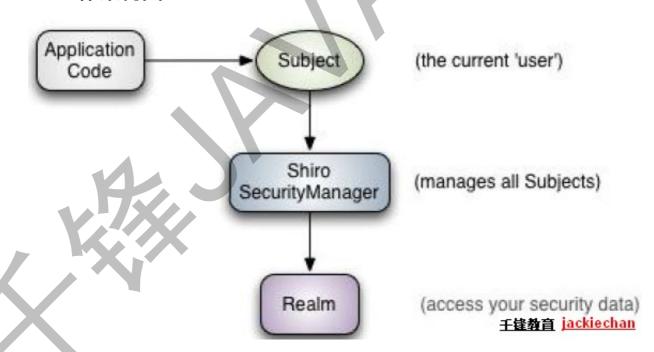
TOA No.

- Authentication: 身份认证/登录, 验证用户是不是拥有相应的身份;
- Authorization: 授权,即权限验证,验证某个已认证的用户是否拥有某个权限;即判断用户是否能进行什么操作,如:验证某个用户是否拥有某个角色。或者细粒度的验证某个用户对某个资源是否具有某个权限;
- Session Manager: 会话管理,即用户登录后就是一次会话,在没有退出之前,它的所有信息都在会话中; 会话可以是普通 JavaSE 环境,也可以是 Web 环境的;
- Cryptography: 加密,保护数据的安全性,如密码加密存储到数据库,而不是明文存储;
- Web Support: Web 支持,可以非常容易的集成到Web 环境;
- Caching:缓存,比如用户登录后,其用户信息、拥有的角色/权限不必每次去查,这样可以提高效率;
- Concurrency: Shiro 支持多线程应用的并发验证,即如在一个线程中开启另一个线程,能
- 把权限自动传播过去;
- Testing: 提供测试支持;
- Run As: 允许一个用户假装为另一个用户(如果他们允许)的身份进行访问;
- Remember Me: 记住我,这个是非常常见的功能,即一次登录后,下次再来的话不用登录了

二 Shiro 架构

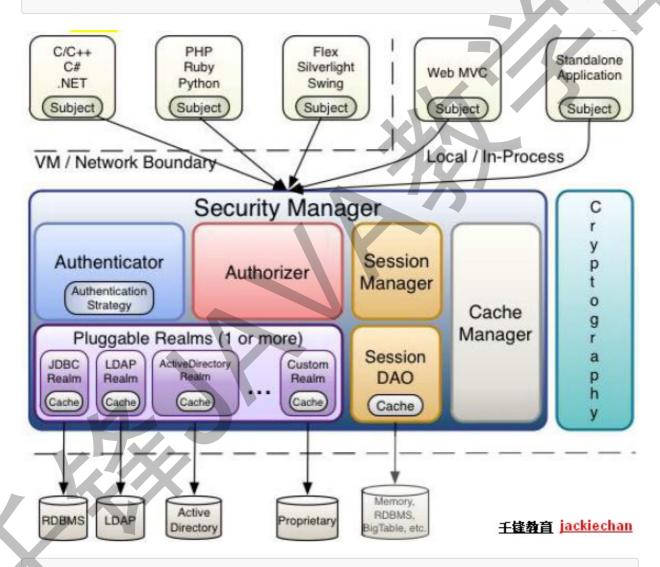
• 从外部来看Shiro ,即从应用程序角度的来观察如何使用 Shiro 完成

2.1工作架构图:



2.2 架构图介绍

- Subject: 应用代码直接交互的对象是 Subject, 也就是说 Shiro 的对外 API 核心就是 Subject。Subject 代表了当前"用户",与 Subject 的所有交互都会委托给 SecurityManager;
- SecurityManager: 安全管理器;即所有与安全有关的操作都会与SecurityManager 交互;且其管理着所有 Subject;可以看出它是 Shiro的核心,它负责与 Shiro 的其他组件进行交互,它相当于 SpringMVC 中DispatcherServlet 的角色
- Realm: Shiro 从 Realm 获取安全数据(如用户、角色、权限),就是说SecurityManager 要验证用户身份,那么它需要从 Realm 获取相应的用户进行比较以确定用户身份是否合法; 也需要从 Realm 得到用户相应的角色/权限进行验证用户是否能进行操作; 可以把 Realm 看成 DataSource



Shiro 架构

- Subject: 任何可以与应用交互的"用户";
- SecurityManager : 相当于SpringMVC 中的 DispatcherServlet; 是 Shiro 的心脏; 所有具体的交互都通过 SecurityManager 进行控制; 它管理着所有 Subject、且负责进行认证、授权、会话及缓存的管理。
- Authenticator: 负责 Subject 认证,是一个扩展点,可以自定义实现;可以使用认证 策略(Authentication Strategy),即什么情况下算用户认证通过了;
- Authorizer: 授权器、即访问控制器,用来决定主体是否有权限进行相应的操作; 即控制着用户能访问应用中的哪些功能;

- Realm: 可以有 1 个或多个 Realm, 可以认为是安全实体数据源,即用于获取安全实体的;可以是JDBC 实现,也可以是内存实现等等;由用户提供;所以一般在应用中都需要实现自己的 Realm;
- SessionManager: 管理 Session 生命周期的组件; 而 Shiro 并不仅仅可以用在 Web 环境,也可以用在如普通的 JavaSE 环境
- CacheManager:缓存控制器,来管理如用户、角色、权限等的缓存的;因为这些数据基本上很少改变,放到缓存中后可以提高访问的性能
- Cryptography: 密码模块, Shiro 提高了一些常见的加密组件用于如密码加密/解密。

三 HelloWorld

3.1 pom 文件

```
<dependency>
       <groupId>org.apache.shiro</groupId>
        <artifactId>shiro-all</artifactId>
        <version>1.4.0
       <type>pom</type>
   </dependency>
     <dependency>
           <groupId>org.slf4j</groupId>
           <artifactId>slf4j-api</artifactId>
           <version>1.7.12
       </dependency>
       <dependency>
           <groupId>org.slf4j</groupId>
           <artifactId>slf4j-log4j12</artifactId>
           <version>1.7.12
       </dependency>
    <dependency>
           <groupId>log4j/groupId>
           <artifactId>log4j</artifactId>
           <version>1.2.16</version>
     </dependency>
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.springframework/spring-webmvc -->
<dependency>
   <groupId>org.springframework
   <artifactId>spring-webmvc</artifactId>
   <version>4.3.13.RELEASE
</dependency>
```

3.1.1 代码

代码参考 shiro 源码中的入门案例

3.2集成 Spring

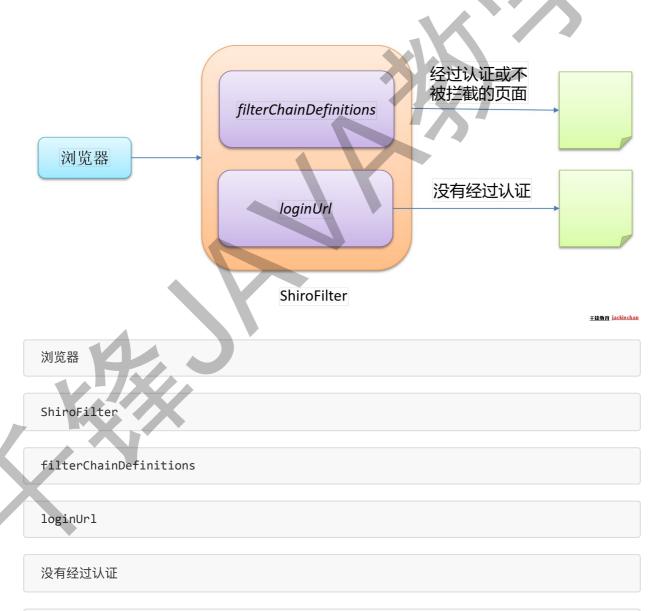
• 参照下载的 shiro 源码中的samples\spring 配置web.xml 文件和 Spring 的配置文件

3.3与Web 集成

经过认证或不被拦截的页面

- Shiro 提供了与 Web 集成的支持,其通过一个ShiroFilter 入口来拦截需要安全控制的URL,然后进行相应的控制
- ShiroFilter 类似于如 Strut2/SpringMVC 这种web 框架的前端控制器,是安全控制的入口点, 其负责读取配置(如ini 配置文件),然后判断URL 是否需要登录/权限等工作。

3.3.1 ShiroFilter 的工作原理



3.3.2 配置ShiroFilter

• DelegatingFilterProxy 作用是自动到 Spring 容器查找名字为 shiroFilter (filter-name) 的 bean 并把所有 Filter 的操作委托给它。

</filter-mapping>

<u> 千锋教育</u> jackiechan

部分细节

- [urls] 部分的配置, 其格式是: "url=拦截器[参数], 拦截器[参数]";
- 如果当前请求的 url 匹配 [urls] 部分的某个 url 模式,将会执行其配置的拦截器。
- anon (anonymous) 拦截器表示匿名访问(即不需要登录即可访问)
- authc (authentication) 拦截器表示需要身份认证通过后才能访问

三 shiro中默认的过滤器

<url-pattern>/*</url-pattern>

过滤器名称	过滤器类	描述	例子
anon	org.apache.shiro.web.filter.authc.AnonymousFilter	没有参数,表示可以匿名使用	/admins/**=anon
authc	org.apache.shiro.web.filter.authc.FormAuthenticationFilter	没有参数,表示需要认证(登录)才能 使用	/user/**=authc
authcBasic	org.apache.shiro.web.filter.authc.BasicHttpAuthenticationFilter	没有参数,表示需通过httpBasic 验证,如果不通过,跳转屋登录页面	/user/**=authcBasic
logout	org.apache.shiro.wab.filter.authc.LogoutFilter	注销登录的时候,完成一定的功能:在 任何身份都将会失去关联(在Web 应 将被删除)	
noSessionCreation	org.apache.shiro.web.filter.session.NoSessionCreationFilter	阻止在请求期间创建新的会话。以保证无状态的体验	
perms	org.apache.shiro.web.filter.authz.PermissionsAuthorizationFilter	参数可以写多个,多个时必须加上引号,并且参数之间用逗号分割。当有多个参数时必须每个参数都通过才通过,想当于isPermitedAll()方法。	/admins/**=perms[user:add:*] /admins/user/**=perms["user:add:*, user:modify:**]
port	org.apache.shiro.web.filter.authz.PortFilter	指定请求访问的端口。如果不匹配则 跳转到登录页面	/admins/**=port[8081]
rest	org.apache.shiro.web.filter.authz.HttpMethodPermissionFilter	根据请求的方法	/admins/user/**=perms[user:method] ,其中method为post,get,delete等
roles	org.apache.shiro.web.filter.authz.RolesAuthorizationFilter	角色过滤器,判断当前用户是否指定 角色。参数可以写多个,多个时必须 加上引号,并且参数之间用逗号分 割,当有多个参数时,每个参数通过 才算通过,相当于hasAllRoles()方法	admins/**=roles["admin,guest"]
ssl	org.apache.shiro.web.filter.authz.SslFilter	没有参数,表示安全的url请求,协议 为 https	
user	org.apache.shiro.web.filter.authc.UserFilter	没有参数表示必须存在用户	<u>千锭教育</u> jackiechan

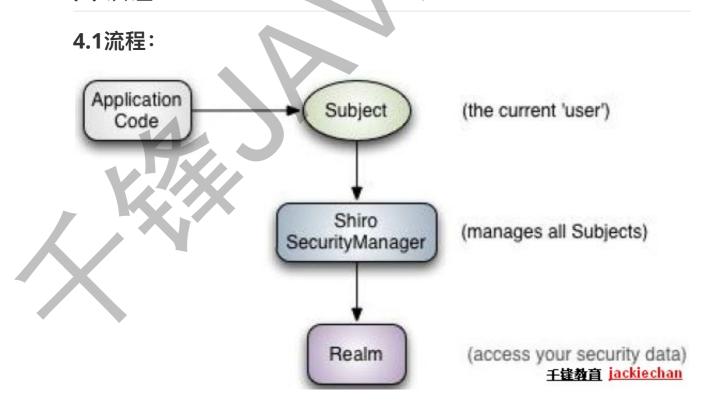
3.1URL 匹配模式

- url 模式使用 Ant 风格模式
- Ant 路径通配符支持 ?、*、**, 注意通配符匹配不包括目录分隔符"/":
- ?: 匹配一个字符,如 /admin? 将匹配 /admin1,但不 匹配 /admin 或 /admin/;
- *: 匹配零个或多个字符串,如 /admin 将匹配 /admin、/admin123,但不匹配 /admin/1;
- **: 匹配路径中的零个或多个路径,如 /admin/** 将匹配 /admin/a 或 /admin/a/b

3.2URL 匹配顺序

- URL 权限采取第一次匹配优先的方式,即从头开始使用第一个匹配的 url 模式对应的拦截器链。
- 如:
- /bb/**=filter1
- /bb/aa=filter2
- /**=filter3
- 如果请求的url是"/bb/aa",因为按照声明顺序进行匹配,那么将使用 filter1 进行拦截。

四认证



4.2身份验证

- 身份验证: 一般需要提供如身份 ID 等一些标识信息来表明登录者的身份, 如提供 email, 用户名/密码来证明。
- 在 shiro 中,用户需要提供 principals (身份) 和 credentials (证明) 给 shiro,从而应用能验证用户身份:
- principals: 身份,即主体的标识属性,可以是任何属性,如用户名、邮箱等,唯一即可。一个主体可以有多个 principals,但只有一个 Primary principals,一般是用户名/邮箱/手机号。
- credentials: 证明/凭证,即只有主体知道的安全值,如密码/数字证书等。
- 最常见的 principals 和 credentials 组合就是用户名/密码了

4.3身份验证基本流程

- 1、收集用户身份/凭证,即如用户名/密码
- 2、调用 Subject.login 进行登录,如果失败将得到相应的 AuthenticationException 异常,根据异常提示用户

错误信息; 否则登录成功

• 3、创建自定义的 Realm 类,继承org.apache.shiro.realm.AuthorizingRealm 类,实现 doGetAuthenticationInfo() 方法

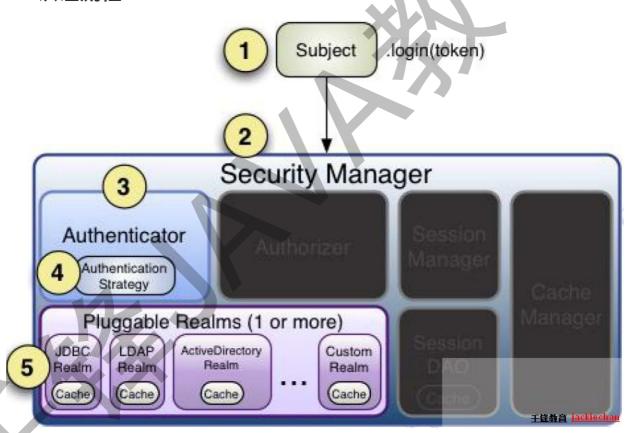
4.4身份验证示例

```
// 检测当前用户是否没有被认证。
if (!currentUser.isAuthenticated()) {
   // 创建封装了用户名和密码的 UsernamePasswordToken 对象。
   UsernamePasswordToken token = new UsernamePasswordToken("lonestarr", "vespa");
   token.setRememberMe(true);
   try {
       currentUser.login(token);
   // 若登陆失败,则可以通过捕获异常的方式来处理其他各种情况
   catch (UnknownAccountException uae) {
       tog.info("There is no user with username of " + token.getPrincipal());
   } catch (IncorrectCredentialsException ice) {
      log.info("Password for account " + token.getPrincipal() + " was incorrect!");
    } catch (LockedAccountException lae) {
       log.info("The account for username " + token.getPrincipal() + " is locked. " +
               "Please contact your administrator to unlock it.");
    // ... catch more exceptions here (maybe custom ones specific to your application?
   catch (AuthenticationException ae) {
       //unexpected condition? error?
}
                                                                       壬锋教育 jackiechan
```

4.5AuthenticationException

- 如果身份验证失败请捕获 AuthenticationException 或其子类
- 最好使用如"用户名/密码错误"而不是"用户名错误"/"密码错误", 防止一些恶意用户非法扫描帐号库;
 - AuthenticationException org.apache.shiro.authc
 - AccountException org.apache.shiro.authc
 - ConcurrentAccessException org.apache.shiro.authc
 - DisabledAccountException org.apache.shiro.authc
 - LockedAccountException org.apache.shiro.authc
 - ExcessiveAttemptsException org.apache.shiro.authc
 - O UnknownAccountException org.apache.shiro.author
 - CredentialsException org.apache.shiro.authc
 - ExpiredCredentialsException org.apache.shiro.author

4.6认证流程



4.6.1身份认证流程

- 1、首先调用 Subject.login(token) 进行登录, 其会自动委托给SecurityManager
- 2、SecurityManager 负责真正的身份验证逻辑;它会委托给Authenticator 进行身份验证;
- 3、Authenticator 才是真正的身份验证者,Shiro API 中核心的身份认证入口点,此处可以自定义插入自己的实现;
- 4、Authenticator 可能会委托给相应的 AuthenticationStrategy 进行多 Realm 身份验证,默 认 ModularRealmAuthenticator 会调用AuthenticationStrategy 进行多 Realm 身份验证;
- 5、Authenticator 会把相应的 token 传入 Realm,从 Realm 获取身份验证信息,如果没有返回/抛出异常表示身份验证失败了。此处

可以配置多个Realm,将按照相应的顺序及策略进行访问。

五 Realm

• Realm: Shiro 从 Realm 获取安全数据(如用户、角色、权限),即 SecurityManager 要验证用户身份,那么它需要从 Realm 获取相应的用户进行比较以确定用户身份是否合法;也需要从Realm得到用户相应的角色/权限进行验证用户是否能进行操作

5.1 Realm接口如下:

String getName(): //返回一个唯一的 Realm 名字

boolean supports(AuthenticationToken token); //判断此 Realm 是否支持此 Token AuthenticationInfo getAuthenticationInfo(AuthenticationToken token)

throws AuthenticationException; //根据 Token 获取认证的 lackiechan

• 一般继承 AuthorizingRealm (授权)即可;其继承了AuthenticatingRealm (即身份验证),而且也间接继承了CachingRealm (带有缓存实现)。

5.2Realm 的继承关系:

- Realm org.apache.shiro.realm
- G^A CachingRealm org.apache.shiro.realm
 - AuthenticatingRealm org.apache.shiro.realm
 - ▲ G^A AuthorizingRealm org.apache.shiro.realm
 - G^A AbstractLdapRealm org.apache.shiro.realm.ldap
 - ActiveDirectoryRealm org.apache.shiro.realm.activedirectory
 - G JdbcRealm org.apache.shiro.realm.jdbc
 - JndiLdapRealm org.apache.shiro.realm.ldap
 - SimpleAccountRealm org.apache.shiro.realm
 - G TextConfigurationRealm org.apache.shiro.realm.text

 - PropertiesRealm org.apache.shiro. 王建教育tjackiechan

六 其他常见类

6.1Authenticator

• Authenticator 的职责是验证用户帐号,是 Shiro API 中身份验证核心的入口点: 如果验证成功,将返回AuthenticationInfo 验

证信息;此信息中包含了身份及凭证;如果验证失败将抛出相应的 AuthenticationException 异常

• SecurityManager 接口继承了 Authenticator, 另外还有一个ModularRealmAuthenticator实现, 其委托给多个Realm 进行

验证,验证规则通过 AuthenticationStrategy 接口指定

6.2AuthenticationStrategy

realm 的认证方式

6.2.1AuthenticationStrategy 接口的默认实现:

- FirstSuccessfulStrategy: 只要有一个 Realm 验证成功即可,只返回第一个 Realm 身份验证 成功的认证信息,其他的忽略;
- AtLeastOneSuccessfulStrategy: 只要有一个Realm验证成功即可,和 FirstSuccessfulStrategy 不同,将返回所有Realm身份验证成功的认证信息;
- AllSuccessfulStrategy: 所有Realm验证成功才算成功,且返回所有Realm身份验证成功的认证信息,如果有一个失败就失败了。
- ModularRealmAuthenticator 默认是 AtLeastOneSuccessfulStrategy 策略

七 授权

- 授权,也叫访问控制,即在应用中控制谁访问哪些资源(如访问页面/编辑数据/页面操作等)。在授权中需了解的几个关键对象: 主体(Subject)、资源(Resource)、权限(Permission)、角色(Role)。
- 主体(Subject): 访问应用的用户,在 Shiro 中使用 Subject 代表该用户。用户只有授权后才允许访问相应的资源。
- 资源(Resource):在应用中用户可以访问的 URL,比如访问 JSP 页面、查看/编辑某些数据、访问某个业务方法、打印文本等等都是资源。用户只要授权后才能访问。
- 权限(Permission):安全策略中的原子授权单位,通过权限我们可以表示在应用中用户有没有操作某个资源的权力。即权限表示在应用中用户能不能访问某个资源,如:访问用户列表页面查看/新增/修改/删除用户数据(即很多时候都是CRUD(增查改删)式权限控制)等。权限代表了用户有没有操作某个资源的权利,即反映在某个资源上的操作允不允许。
- Shiro 支持粗粒度权限(如用户模块的所有权限)和细粒度权限(操作某个用户的权限,即实例级别的)
- 角色(Role): 权限的集合,一般情况下会赋予用户角色而不是权限,即这样用户可以拥有一组权限,赋予权限时比较方便。典型的如:项目经理、技术总监、CTO、开发工程师等都是角色,不同的角色拥有一组不同的权限。

7.1授权方式

- Shiro 支持三种方式的授权:
- 编程式: 通过写if/else 授权代码块完成
- 注解式: 通过在执行的Java方法上放置相应的注解完成,没有权限将抛出相应的异常
- JSP/GSP 标签: 在JSP/GSP 页面通过相应的标签完成

壬锋教育 jackiechan

7.2默认拦截器

• Shiro 内置了很多默认的拦截器,比如身份验证、授权等相关的。默认拦截器可以参考 org.apache.shiro.web.filter.mgt.DefaultFilter中的枚举

public enum DefaultFilter {

```
anon(AnonymousFilter.class),
authc(FormAuthenticationFilter.class),
authcBasic(BasicHttpAuthenticationFilter.class),
logout(LogoutFilter.class),
noSessionCreation(NoSessionCreationFilter.class),
perms(PermissionsAuthorizationFilter.class),
port(PortFilter.class),
rest(HttpMethodPermissionFilter.class),
roles(RolesAuthorizationFilter.class),
ssl(SslFilter.class),
user(UserFilter.class);
##### jackiechan
```

7.2.1身份验证相关的

默认拦截器名	拦截器类	说明 (括号里的表示默认值)		
身份验证相关的				
authc	org. apache. shiro. web. filter. authc. Form Authentication Filter	基于表单的拦截器;如 "/**=authc" ,如果没有登录会跳到相应的登录页面登录; 主要属性: usernameParam:表单提交的用户名参数名(username); passwordParam:表单提交的密码参数名(password); rememberMeParam:表单提交的密码参数名(rememberMe); loginUrl:登录页面地址(/login.jsp); successUrl:登录成功后的默认重定向地址; failureKeyAttribute:登录失败后错误信息存储key(shiroLoginFailure);		
authcBasic	org. apache. shiro. web. filter. authc. Basic Http Authentication Filter	applicationName:弹出登录框显示的信息(application);		
logout	org.apache.shiro.web.filter.authc. LogoutFilter	退出拦截器,主要属性:redirectUrl:退出成功后重定向的地址 (/) ;示例: "/logout=logout"		
user	org.apache.shiro.web.filter.authc. UserFilter	用户拦截器,用户已经身份验证/记住我登录的都可;示例 "/**=user"		
anon	org.apache.shiro.web.filter.authc. AnonymousFilter	匿名拦截器,即不需要登录即可访问;一般用于静态资源过滤; 示例:"/static/**=anon" 生蜂教育 jackiechan		

7.2.2授权相关的

授权相关的				
		角色授权拦截器,验证用户是否拥有所有角色;		
166		主要属性:		
		loginUrl:登录页面地址 (/login.jsp) ;		
	org.apache.shiro.web.filter.authz.	unauthorizedUrl:未授权后重定向的地址;		
roles	Roles Authorization Filter	示例: "/admin/**=roles[admin]"		
	org.apache.shiro.web.filter.authz.	权限授权拦截器,验证用户是否拥有所有权限;属性和roles一样;示例		
perms	Permissions Authorization Filter	"/user/**=perms["user:create"]"		
		端口拦截器 , 主要属性 : port (80) : 可以通过的端口 ; 示例 "/test= port[80]		
	org.apache.shiro.web.filter.authz.	",如果用户访问该页面是非80,将自动将请求端口改为80并重定向到该80端		
port	PortFilter	口,其他路径/参数等都一样		
		rest 风格拦截器,自动根据请求方法构建权限字符串		
		(GET=read,POST=create,PUT=update,DELETE=delete,HEAD=read,TRACE=		
		read,OPTIONS=read, MKCOL=create) 构建权限字符串;示例: "		
	org.apache.shiro.web.filter.authz.	/users=rest[user]" , 会自动拼出 "user:read,user:create,user:update,user:del		
rest	HttpMethodPermissionFilter	ete"权限字符串进行权限匹配(所有都得匹配,isPermittedAll);		
1.71	org.apache.shiro.web.filter.authz.	SSL 拦截器,只有请求协议是https 才能通过;否则自动跳转会https端口		
ssl	SslFilter	(443) ; 其他和port拦截器一样 ; 壬醛教育 jackiechan		

7.2.3其他

noSessionCreation NoSessionCreationFilter

有什么问题,但是如果subject.getSessicfitted 将线性chan

八 Permissions

8.1规则:资源标识符

对象实例 ID 即对哪个资源的哪个实例可以进行什么操作. 其默认支持通配符权限字符串,: 表示资源/ 操作/实例的分割;,表示操作的分割,*表示任意资源/操作/实例。

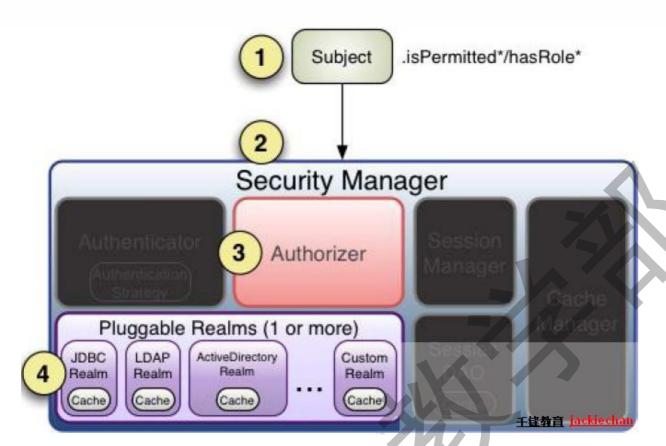
8.2 多层次管理:

- 例如: user:query、user:edit
- 冒号是一个特殊字符,它用来分隔权限字符串的下一部件:第一部分是权限被操作的领域(打印 机),第二部分是被执行的操作。
- 多个值:每个部件能够保护多个值。因此,除了授予用户 user:query和 user:edit 权限外,也可 以简单地授予他们一个: user:query, edit
- 还可以用 * 号代替所有的值, 如: user: *, 也可以写: *:query, 表示某个用户在所有的领域都有 query 的权限

8.3实例级访问控制

- 这种情况通常会使用三个部件: 域、操作、被付诸实施的实例。如: user:edit:manager
- 也可以使用通配符来定义, 如: user:edit:*、user:*:*、 user:*:manager
- 部分省略通配符:缺少的部件意味着用户可以访问所有与之匹配的值,比如: user:edit 等价于 user:edit :*、user 等价于 user:*:*
- 注意: 通配符只能从字符串的结尾处省略部件, 也就是说 user:edit 并不等价于 user:*:edit

九 授权流程



9.1流程如下:

- 1、首先调用 Subject.isPermitted*/hasRole* 接口, 其会委托给SecurityManager, 而 SecurityManager 接着会委托给 Authorizer;
- 2、Authorizer是真正的授权者,如果调用如isPermitted("user:view"),其首先会通过 PermissionResolver 把字符串转换成相应的 Permission 实例;
- 3、在进行授权之前,其会调用相应的 Realm 获取 Subject 相应的角色/权限用于匹配传入的角色/权限;
- 4、Authorizer 会判断 Realm 的角色/权限是否和传入的匹配,如果有多个Realm,会委托给 ModularRealmAuthorizer 进行循环判断,

如果匹配如 isPermitted*/hasRole* 会返回true, 否则返回false表示授权失败。

9.2 ModularRealmAuthorizer

- ModularRealmAuthorizer 进行多 Realm 匹配流程:
- 1、首先检查相应的 Realm 是否实现了实现了Authorizer;
- 2、如果实现了 Authorizer, 那么接着调用其相应的isPermitted*/hasRole* 接口进行匹配;
- 3、如果有一个Realm匹配那么将返回 true, 否则返回 false。

十 Shiro 标签

• Shiro 提供了 JSTL 标签用于在 JSP 页面进行权限控制,如根据登录用户显示相应的页面按钮。

10.1 guest 标签

用户没有身份验证时显示相应信息, 即游客访问信息:

<shiro:guest>

欢迎游客访问, 登录

⟨/shiro:guest⟩
<u>壬锋教育</u> jackiechan

10.2 user 标签:

用户已经经过认证/记住我登录后显示相应的信息。

<shiro:user>

欢迎[<shiro:principal/>]登录, 退出</shiro:user>

10.3 authenticated 标签:

用户已经身份验证通过,即记住我 Subject.login登录成功,不是记住我登录的

<shiro:authenticated>

用户[<shiro:principal/>]已身份验证通过
</shiro:authenticated> 主建教育 jackiechan

10.4 notAuthenticated 标签:

用户未进行身份验证,即没有调用Subject.login进行登录,包括记住我自动登录的也属于未进行身份验证。

10.5 pincipal 标签:

显示用户身份信息, 默认调用 Subject.getPrincipal() 获取, 即 Primary Principal。

<shiro:principal property="正確教育 invkieでlyan</p>

10.6 hasRole 标签:

如果当前 Subject 有角色将显示 body 体内容:

10.7 hasAnyRoles 标签:

如果当前Subject有任意一个角色(或的关系)将显示body体内容。

10.9 lacksRole:

如果当前 Subject 没有角色将显示 body 体内容

10.9 hasPermission:

如果当前 Subject 有权限将显示 body 体内容

1.10 lacksPermission:

如果当前Subject没有权限将显示body体内容。

十一 权限注解

• @RequiresAuthentication: 表示当前Subject已经通过login 进行了身份验证; 即 Subject.isAuthenticated() 返回 true

- @RequiresUser: 表示当前 Subject 已经身份验证或者通过记住我登录的。
- @RequiresGuest:表示当前Subject没有身份验证或通过记住我登录过,即是游客身份。
- @RequiresRoles(value={"admin", "user"}, logical= Logical.AND): 表示当前 Subject 需要角色 admin 和user
- @RequiresPermissions (value={"user:a", "user:b"}, logical= Logical.OR): 表示当前 Subject 需要权限 user:a 或 user:b。
- @RequiresPermissions (value={"user:a", "user:b"}, logical= Logical.OR): 表示当前 Subject 需要权限 user:a 或 user:b。

十二 会话管理

12.1 概述

• Shiro 提供了完整的企业级会话管理功能,不依赖于底层容器(如web容器tomcat),不管 JavaSE 还是 JavaEE 环境都可以使用,提供了会话管理、会话事件监听、会话存储/持久化、容器无关的集群、失效/过期支持、对Web 的透明支持、SSO 单点登录的支持等特性。

12.2 会话相关的 API

- Subject.getSession(): 即可获取会话; 其等价于
 Subject.getSession(true), 即如果当前没有创建 Session 对象会创建一个;
 Subject.getSession(false), 如果当前没有创建 Session 则返回null
- session.getId(): 获取当前会话的唯一标识
- session.getHost();获取当前Subject的主机地址
- session.getTimeout() & session.setTimeout(毫秒): 获取/设置当前Session的过期时间
- session.getStartTimestamp() & session.getLastAccessTime(): 获取会话的启动时间及最后访问时间; 如果是 JavaSE 应用需要自己定期调用 session.touch() 去更新最后访问时间; 如果是 Web 应用,每次进入 ShiroFilter 都会自动调用 session.touch() 来更新最后访问时间。
- session.touch() & session.stop(): 更新会话最后访问时间及销毁会话; 当Subject.logout() 时会自动调用 stop 方法来销毁会话。如果在web中,调用 HttpSession.invalidate() 也会自动调用Shiro Session.stop 方法进行销毁Shiro 的会话
- session.setAttribute(key, val) & session.getAttribute(key) & session.removeAttribute(key): 设置/获取/删除会话属性; 在整个会话范围内都可以对这些属性进行操作

12.3 会话监听器

SessionListener

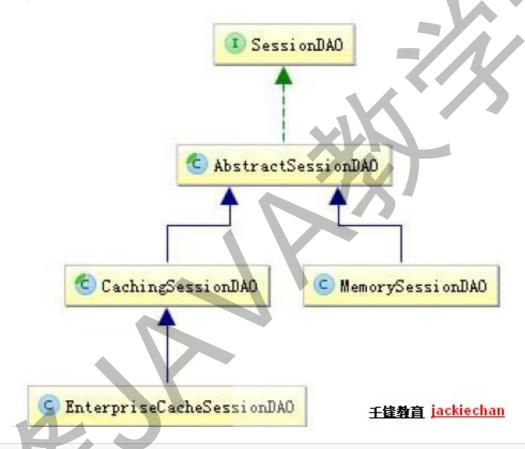
onStart(Session) : void

onStop(Session) : void

● onExp**于建教**育。iackiechan

12.4 SessionDao

sessionDao 的目的是对 session 进行操作,这样我们可以不用每次都创建 session, 只需要对其保存即可,可以应用在分布式场景对 session 进行同步



- AbstractSessionDAO 提供了 SessionDAO 的基础实现, 如生成会话ID等
- CachingSessionDAO 提供了对开发者透明的会话缓存的功能,需要设置相应的 CacheManager
- MemorySessionDAO 直接在内存中进行会话维护
- EnterpriseCacheSessionDAO 提供了缓存功能的会话维护,默认情况下使用 MapCache 实现,内部使用ConcurrentHashMap 保存缓存的会话。

12.5 配置示例

```
<!-- sessionid 生成器-->
<!-- sessionDao 继承org.apache.shiro.session.mgt.eis.EnterpriseCacheSessionDAO -->
<bean id="sessionDao"</pre>
class="com.gianfeng.shiro.realms.MySessionDao">
 </bean>
<!--会话管理器 -->
<bean id="sessionManager" class="org.apache.shiro.session.mgt.DefaultSessionManager">
   cproperty name="sessionDao" ref="sessionDao">
</bean>
     <cache name="shiro-activeSessionCache"</pre>
        maxEntriesLocalHeap="10000"
         overflowToDisk="false"
         eternal="false"
         diskPersistent="false
```

千锋教育 jackiechan

timeToLiveSeconds="0"
timeToIdleSeconds="0"
statistics="true"/>

12.6使用redis缓存session

12.6.1Session Dao

```
@Component ("sessionDAO")
public class RedisSessionDao extends AbstractSessionDAO {
    @Resource
    private RedisClient sessionCacheClient;
    Logger log= LoggerFactory.getLogger(getClass());
     @Override
    public void update(Session session) throws UnknownSessionException {
        log.info("更新seesion,id=[{}]",session.getId().toString());
                 sessionCacheClient.replace(session.getId().toString(), session);
             } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
     @Override
    public void delete (Session session) {
        log.info("删除seesion,id=[{}]",session.getId().toString());
                 sessionCacheClient.delete(session.getId().toString());
             } catch (Exception e) {
               e.printStackTrace();
     @Override
    public Collection<Session> getActiveSessions() {
        log.info("获取存活的session");
         return Collections.emptySet();
    protected Serializable doCreate(Session session) {
        Serializable sessionId = generateSessionId(session)
        assignSessionId(session, sessionId);
11
         ((SerSession) session) .setId(sessionId);
        log.info("创建seesion,id=[{}]",session.getId().toString());
            sessionCacheClient.set(sessionId.toString(), session);
         } catch (Exception e) {
            log.error(e.getMessage());
        return sessionId;
    @Override
    protected Session doReadSession(Serializable sessionId) {
        if (sessionId == null) {
            return null;
        log.info("获取seesion,id=[[]]",sessionId.toString());
        Session session = null;
         try {
            session = (Session) sessionCacheClient.get(sessionId.toString());
return session;
           catch (Exception e) {
           log.error(e.getMessage());
                                                                               千逢教育 jackiechan
         return session;
```

12.6.2 SerializableUtils

```
private static Object deserialize (String str) {
   if (str == null) {
       return null;
   ByteArrayInputStream bis = null;
   ObjectInputStream ois = null;
       bis = new ByteArrayInputStream(Base64.decode(str));
       ois = new ObjectInputStream(bis);
       Object o = ois.readObject();
       return o;
    } catch (Exception e) {
       throw new RuntimeException("deserialize session error", e);
    } finally {
       try {
           if (ois != null) {
               ois.close();
           if (bis != null) {
               bis.close();
        } catch (IOException e) {
           e.printStackTrace();
* 序列化
* @param obj
* @return
private static String serialize(Object obj) {
   if (obj == null) {
       return null;
   ByteArrayOutputStream bos = null;
   ObjectOutputStream oos = null;
       bos = new ByteArrayOutputStream();
       oos = new ObjectOutputStream(bos);
       oos.writeObject(obj);
       String encode = Base64.encodeToString(bos.toByteArray());
       return encode;
    } catch (Exception e) {
       throw new RuntimeException("serialize session error", e);
    } finally {
       try {
           if (oos != null) {
               oos.close();
            if (bos != null) {
                                                                                      千锋教育 jackiechan
```

十三 会话验证

- Shiro 提供了会话验证调度器,用于定期的验证会话是否已过期,如果过期将停止会话
- 出于性能考虑,一般情况下都是获取会话时来验证会话是否过期并停止会话的;但是如在 web 环境中,如果用户不

主动退出是不知道会话是否过期的,因此需要定期的检测会话是否过期,Shiro 提供了会话验证调度器 SessionValidationScheduler

• Shiro 也提供了使用Quartz会话验证调度器: QuartzSessionValidationScheduler

十四 缓存

14.1 CacheManagerAware 接口

• Shiro 内部相应的组件(DefaultSecurityManager)会自动检测相应的对象(如Realm)是否实现了CacheManagerAware 并自动注入相应的CacheManager。

14.2 Realm 缓存

- Shiro 提供了 CachingRealm, 其实现了CacheManagerAware 接口, 提供了缓存的一些基础实现;
- AuthenticatingRealm 及 AuthorizingRealm 也分别提供了对AuthenticationInfo 和 AuthorizationInfo 信息的缓存。

14.3 Session 缓存

- 如 SecurityManager 实现了 SessionSecurityManager, 其会判断 SessionManager 是否实现了 CacheManagerAware 接口,如果实现了会把CacheManager 设置给它。
- SessionManager 也会判断相应的 SessionDAO (如继承自CachingSessionDAO) 是否实现了 CacheManagerAware, 如果实现了会把 CacheManager设置给它
- 设置了缓存的 SessionManager, 查询时会先查缓存, 如果找不到才查数据库。

十五 RememberMe

15.1 概述

- Shiro 提供了记住我(RememberMe)的功能,比如访问如淘宝等一些网站时,关闭了浏览器,下次再打开时还是能记住你是谁,下次访问时无需再登录即可访问,基本流程如下:
- 1、首先在登录页面选中 RememberMe 然后登录成功;如果是浏览器登录,一般会把 RememberMe 的 Cookie 写到客户端并保存下来;
- 2、关闭浏览器再重新打开;会发现浏览器还是记住你的;
- 3、访问一般的网页服务器端还是知道你是谁,且能正常访问;
- 4、但是比如我们访问淘宝时,如果要查看我的订单或进行支付时,此时还是需要再进行身份认证的,以确保当前用户还是你。

15.2 认证和记住我

- subject.isAuthenticated() 表示用户进行了身份验证登录的,即使有 Subject.login 进行了登录;
- subject.isRemembered(): 表示用户是通过记住我登录的,此时可能并不是真正的你(如你的朋友使用你的电脑,或者你的cookie 被窃取)在访问的
- 两者二选一,即 subject.isAuthenticated()==true,则subject.isRemembered()==false; 反之一样。

15.3 建议

- 访问一般网页: 如个人在主页之类的, 我们使用user 拦截器即可, user 拦截器只要用户登录 (isRemembered() || isAuthenticated())过即可访问成功;
- 访问特殊网页: 如我的订单,提交订单页面,我们使用authc 拦截器即可,authc 拦截器会判断用户是否是通过Subject.login (isAuthenticated()==true) 登录的,如果是才放行,否则会跳转到登录页面叫你重新登录。

```
<bean id="sessionManager"</pre>
     class="org.apache.shiro.web.session.mgt.DefaultWebSessionManager">
   cproperty name="sessionValidationSchedulerEnabled" value="false"/>
   cproperty name="sessionDAO" ref="sessionDAO"/>
 (毫秒单位)
   cproperty name="sessionIdCookie.path" value="/"/>
</bean>
<!-- <bean id="sessionDAO" class="com.qianfeng.p2p.shiro.cache.RedisSessionDao"></bean>-
<!-- 安全管理器 -->
<bean id="securityManager" class="org.apache.shiro.web.mgt.DefaultWebSecurityManager</pre>
   cproperty name="sessionManager" ref="sessionManager"/>
   <!-- <pre><!-- <pre>cacheManager" ref="shiroCacheManager" /> -->
   <!--<pre>-->
<!--<pre>property name="realm" ref="myRealm" />-->
   cproperty name="authenticator" ref="authenticator"></property>
   cproperty name="realms">
       st>
          <ref bean="myRealm"/>
          <ref bean="adminRealm"/>
       </list>
   </property>
</bean
<!--配置验证方式-->
<bean id="authenticator" class="org.apache.shiro.authc.pam.ModularRealmAuthentigator</pre>
   cproperty name="authenticationStrategy">
       <bean class="org.apache.shiro.authc.pam.AtleastOneSuccessfulStrategy"/>
   </property>
<bean id="shiroFilter" class="com.qianfeng.p2p,shiro.filter.MyShiroFilterFactoryBean">
   <!-- <pre><!-- <pre><!-- <pre>property name="successUrl" value="/system/main"/> --> cproperty name="unauthorizedUrl" value="/admin/backlogin.html"/>
   <!--<pre>--roperty name="filterChainDefinitions"
       <value>
          /js/*=anon
           /css/*=anon
          /index.html=anon
           /login.html=anon
       </value
   </property>-
<bean id="lifecycleBeanPostProcessor" class="org.apache.shiro.spring.LifecycleBeanPostProcessor"/>
<!--配置realm-->
<br/>
<br/>
d="myRealm" class="com.qianfeng.p2p.shiro.realms.ShiroDbRealm">
   千佳教育 jackiechan
                   "ora smaaha shiro smtha aradantisl HashadCradantisleMatahar"\
```

15.4 实现

• 如果要自己做RememeberMe, 需要在登录之前这样创建Token: UsernamePasswordToken(用户名,密码,是否记住我),且调用 UsernamePasswordToken 的: token.setRememberMe(true);方法

配置

默认拦截器名	拦截器类	说明 (括号里的表示默认值)		
身份验证相关的				
		基于表单的拦截器;如"/**=authc",如果没有登录会跳到相应的登录页面登录; 主要属性: usernameParam:表单提交的用户名参数名(username);		
authc	org.apache.shiro.web.filter.authc. FormAuthenticationFilter	passwordParam:表单提交的密码参数名(password); rememberMeParam:表单提交的密码参数名(rememberMe);		
		loginUrl:登录页面地址 (/login.jsp) ; successUrl:登录成功后的默认重定向地址;		
		failureKeyAttribute:登录失败后错误信息存储key(shiroLoginFailure);		
authcBasic	org.apache.shiro.web.filter.authc. BasicHttpAuthenticationFilter	Basic HTTP身份验证拦截器,主要属性: applicationName:弹出登录框显示的信息(application);		
logout	org.apache.shiro.web.filter.authc. LogoutFilter	退出拦截器,主要属性:redirectUrl:退出成功后重定向的地址(/);不例: "/logout=logout"		
user	org.apache.shiro.web.filter.authc. UserFilter	用户拦截器,用户已经身份验证/记住我登录的都可;示例"/**=user"		
anon	org.apache.shiro.web.filter.authc. AnonymousFilter	匿名拦截器,即不需要登录即可访问;一般用于静态资源过滤; 示例: " /static/**=anon"		