

公众号基本开发

一申请公众号

此步骤略过,请参考官方说明申请和认证

文档地址https://mp.weixin.qq.com/wiki?t=resource/res_main&id=mp1472017492_58YV5

二 配置服务器和 token

此步骤使用的是非数据库,实际开发请结合数据库

2.1 服务器

使用 springboot 搭建

2.1.1 pom 文件

```
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
 xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
 <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 <groupId>com.qianfeng/groupId>
 <artifactId>testweixindelete</artifactId>
 <version>1.0-SNAPSHOT
 <!-- 标记为 war 包-->
 <packaging>war</packaging>
 <parent>
   <groupId>org.springframework.boot</groupId>
   <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
   <version>1.5.9.RELEASE</version>
   <relativePath/> <!-- lookup parent from repository -->
 </parent>
 <name>testweixindelete</name>
 <url>http://maven.apache.org</url>
 cproperties>
   </properties>
 <dependencies>
   <dependency>
     <groupId>junit
     <artifactId>junit</artifactId>
```

```
<version>3.8.1
     <scope>test</scope>
   </dependency>
   <dependency>
     <groupId>org.springframework.boot
     <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
     <!-- 忽略自带的 tomcat-->
     <exclusions>
       <exclusion>
         <groupId>org.springframework.boot</groupId>
         <artifactId>spring-boot-starter-tomcat</artifactId>
       </exclusion>
     </exclusions>
   </dependency>
   <dependency>
     <groupId>ch.qos.logback
     <artifactId>logback-core</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
     <groupId>ch.qos.logback
     <artifactId>logback-classic</artifactId>
   </dependency>
   <!--添加 servlet-->
   <dependency>
     <groupId>javax.servlet
     <artifactId>javax.servlet-api</artifactId>
     <version>3.1.0
     <scope>provided</scope>
   </dependency>
   <dependency>
     <groupId>org.dom4j
     <artifactId>dom4j</artifactId>
     <version>2.0.0
   </dependency>
   <dependency>
     <groupId>com.thoughtworks.xstream
    <artifactId>xstream</artifactId>
     <version>1.4.9
   </dependency>
 </dependencies>
 <build>
     <plugins>
       <plugin>
         <groupId>org.springframework.boot
         <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
       </plugin>
     </plugins>
 </build>
</project>
```

2.1.2 controller

```
package com.qianfeng;
//
//
                           _00000_
//
                          08888880
                          88" . "88
//
                          (| -_- |)
//
                           0 = /0
//
                           _/`---'\_
//
                         '\\| |// `.
//
//
                      / \\||| : |||// \
                     / _||||| -:- |||||- \
//
                      | | \\\ - /// | |
//
//
                     | \_ | ''\---/'' | |
//
//
//
//
//
//
//
//
//
                  佛祖镇楼
                                         BUG辟易
//
//
           佛曰:
                   写字楼里写字间,写字间里程序员;
//
                  程序人员写程序,又拿程序换酒钱。
//
                  酒醒只在网上坐, 酒醉还来网下眠;
//
                  酒醉酒醒日复日,网上网下年复年。
//
                  但愿老死电脑间,不愿鞠躬老板前;
//,
                  奔驰宝马贵者趣,公交自行程序员。
                  别人笑我忒疯癫, 我笑自己命太贱;
//
//
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import java.util.Map;
 * Created by jackiechan on 2018/1/23/下午7:59
```

```
@RestController()
public class TestController {
   @RequestMapping("getTest")//注意此地址的路径,后面配置的时候会用到
   public String getTest(HttpServletRequest request) {
          String signature = request.getParameter("signature");
          String timestamp = request.getParameter("timestamp");
          //随机数
          String nonce = request.getParameter("nonce");
          //随机字符串
          String echostr = request.getParameter("echostr");
          if (SignUtil.checkSignature(signature, timestamp, nonce)) {//参考微信说
明文档,此处需要服务端对传递过来的数据进行校验,用于判断是否来自于微信服务器
              System.out.println("成功");
              return echostr;//成功的话,将微信服务器传递过来的数据返回
          }
          System.out.println("失败");
          return "shibai";
   }
}
```

2.1.2 SignUtil

```
/**
 * Created by jackiechan on 2018/1/23/下午9:03
public class SignUtil {
   private static String token = "qianfengjava";//此处使用的值,需要和一会服务器的配
置的 token 保持一致
      @param signature 签名
      @param timestamp 时间戳
      @param nonce 随机数
      @return 布尔值
   public static boolean checkSignature(String signature,String timestamp,String
nonce){
       String checktext = null;
       if (null != signature) {
           //对ToKen,timestamp,nonce 按字典排序
           String[] paramArr = new String[]{token,timestamp,nonce};
           Arrays.sort(paramArr);
           //将排序后的结果拼成一个字符串
           String content = paramArr[0].concat(paramArr[1]).concat(paramArr[2]);
```

```
try {
               MessageDigest md = MessageDigest.getInstance("SHA-1");
               //对接后的字符串进行sha1加密
               byte[] digest = md.digest(content.toString().getBytes());
               checktext = byteToStr(digest);
           } catch (NoSuchAlgorithmException e){
               e.printStackTrace();
       }
       //将加密后的字符串与signature进行对比
       return checktext !=null ? checktext.equals(signature.toUpperCase())
false;
   }
    * 将字节数组转化我16进制字符串
    * @param byteArrays 字符数组
    * @return 字符串
    */
   private static String byteToStr(byte[] byteArrays){
       String str = "";
       for (int i = 0; i < byteArrays.length; i++)</pre>
           str += byteToHexStr(byteArrays[i]);
       }
       return str;
   }
    * 将字节转化为十六进制字符串
    * @param myByte 字节
    * @return 字符串
    */
   private static String byteToHexStr(byte myByte) {
       char[] Digit =
{'0','1','2','3','4','5','6','7','8','9','A','B','C','D','E','F'};
       char[] tampArr = new char[2];
       tampArr[0] = Digit[(myByte >>> 4) & 0X0F];
       tampArr[1] = Digit[myByte & 0X0F];
       String str = new String(tampArr);
       return str;
}
```

2.1.3 App类(Springboot 入口类)

```
/**

* Hello world!

*

*/
@SpringBootApplication
@Configuration
public class App
{

public static void main( String[] args )

{

SpringApplication.run(App.class, args);//启动 spingboot 项目

}
}
```

2.1.4 发布项目到远程服务器

注意此处的服务器需要外网可以访问,比如阿里云等,需要80端口或者443端口(https),没有的可以使用花生壳的二级域名映射到本地(映射步骤请自行百度)

将项目使用 maven 的 package 指令打包,发布到远程服务器,发布成功后访问前面的地址,可以访问代表成功

2.1.4.1 springboot 项目打包为 war 的方式

```
/**

* 按照前面的 pom 配置,然后在项目中新建一个类

* Created by jackiechan on 2018/1/23/下午8:49

*/
public class SpringBootStartApplication extends SpringBootServletInitializer {

@Override
    protected SpringApplicationBuilder configure(SpringApplicationBuilder builder)

{

    // 注意这里要指向原先用main方法执行的Application启动类
    return builder.sources(App.class);

}
```

三配置微信后台

3.1 开发者基本配置

₩ 功能 群发功能 自动回复 自定义菜单 投票管理

- +添加功能插
- □ 管理 消息管理 用户管理 素材管理
- # 推广 广告主 流量主
- 統计 用户分析 图文分析 菜单分析 消息分析 接口分析 网页分析
- 设置
 公众号设置
 微信认证
 安全中心
 违规记录

■ 开发

基本配置

开友看工具 运维中心 接口权限

基本配置

开发者ID

AppID(应用ID)

AppSecret(应用密钥) 显

显示密钥 重置



扫码关注

接收重要通知

服务器配置(未启用)

修改配置

启用

启用并设置服务器配置后,用户发给公众号的消息以及开发者需要的事件推送,将被微信转发到该URL中

URL(服务器地址)

Token(令牌)

EncodingAESKey(消息加解密密钥®)

消息加解密方式



未绑定帐号

淵功能 群发功能 自动回复 自定义菜单 投票管理 +添加功能插 +4 □ 管理 消息管理 用户管理 素材管理 啡 推广 广告主 流量主 € 统计 用户分析 图文分析 菜单分析 消息分析 接口分析 网页分析 == ● 设署 公众号设置 微信认证 安全中心 违规记录 ■ 开发 基本配置 开发者工具

基本配置

② 基本配置 / 填写服务器配置

请填写接口配置信息,此信息需要你拥有自己的服务器资源。 填写的URL需要正确响应微信发送的Token验证,请阅读接入指南。

URL http:// J/wx 必须以http://或https://开头,分别支持80端口和443端口 hello2016 Token 必须为英文或数字,长度为3-32字符。 什么是Token? 13 / 43 随机生成 Encoding 消息加密密钥由43位字符组成,可随机修改,字符范围为A-Z,a-z,0-**AESKey** 什么是EncodingAESKey? 消息加解 请根据业务需要,选择消息加解密类型、启用后将立即生效 密方式 为方便入门开发, 暂且选择明文 • 明文模式 明文模式下,不使用消息体加解密功能、安全系数较低 兼容模式 兼容模式下●明文、 室文格共存,方便开发者调试和维护 安全模式 (推荐) 安全模式下,消息包为纯度文,需要开发者加密和解密,安全系数高

提交

参数说明:

运维中心 接口权限

url 服务器地址,用于微信进行验证的,填写我们刚才编写的具体的请求地址

Token:令牌,需和我们的 SignUtil工具类中的 token 保持一致

密钥: 随机生成

填写完对应的资料后,点击提交保存即可,如果提示 TOKEN 校验失败,请检查服务端地址 url 是否正确,以及内部的代码是否判断正确,特别是两边的 token 是否一致,提示成功后,代表我们的程序和微信已经握手成功

四收发消息

收发消息的原理其实就是我们将消息发送到微信,微信帮我们转到我们自己的服务器地址,这个地址仍旧是我们上面配置的地址,但是请求方式会变成 post,握手的时候是 GET 方式,所以我们需要做判断,如果是在 post 请求的方式下代表用户和我们进行消息传递

4.1 消息类型

具体消息的收发内容请参考微信文档<u>https://mp.weixin.qq.com/wiki?</u> t=resource/res_main&id=mp1421140453

- 1. 文本消息
- 2. 图片消息
- 3. 语音消息
- 4. 视频消息
- 5. 小视频消息
- 6. 地图位置消息
- 7. 链接消息

4.2 收发文本消息

本案例以文本消息为例

实现简单功能,根据用户发送的内容来决定返回的内容

4.2.1 接收消息的内容格式

微信将用户传递的内容以 xml 的方式传递到我们服务端,会携带用户的信息等数据,因此我们需要对数据进行解析

```
<xml> <ToUserName>< ![CDATA[toUser] ]></ToUserName> <FromUserName>< !
[CDATA[fromUser] ]></FromUserName> <CreateTime>1348831860</CreateTime> <MsgType>
< ![CDATA[text] ]></MsgType> <Content>< ![CDATA[this is a test] ]></Content>
<MsgId>1234567890123456</MsgId> </xml>
```

4.2.2 返回消息格式

我们返回给微信的内容也是一个 xml 格式,因此我们只需要将数据进行拼接返回即可

```
<xml> <ToUserName>< ![CDATA[toUser] ]></ToUserName> <FromUserName>< !
[CDATA[fromUser] ]></FromUserName> <CreateTime>12345678</CreateTime> <MsgType>< !
[CDATA[text] ]></MsgType> <Content>< ![CDATA[你好] ]></Content> </xml>
```

4.3 controller

```
package com.qianfeng;

//

// ___ooooo__
// __o88888880
// ___88" . "88
// __(| -_- |)
// ___o\ = /0
```

```
//
                      . '\\| |// `.
//
                       / \\||| : |||// \
//
                     / ||||| -:- |||||- \
//
                      | | \\\ - /// | |
//
                     | \_ | ''\---/'' | |
//
                      \ .-\_ `-` ___/-. /
//
                     _`. .' /--.-\ `. . __
//
                ."" '< `.__\<|>_/__.' >'"".
//
                | | : `- \`.;`\ _ /`;.`/ - ` : | |
//
                  \ \ `-. \_ _\ /__ _/ .-` / /
//
//
                `-.___\__/___.-`__.-
//
//
//
                  佛祖镇楼
                                          BUG辟易
//
           佛曰:
//
                  写字楼里写字间,写字间里程序员;
                  程序人员写程序,又拿程序换酒钱。
//
                  酒醒只在网上坐, 酒醉还来网下眠;
//
                  酒醉酒醒日复日, 网上网下年复年。
//
                  但愿老死电脑间,不愿鞠躬老板前;
//
                  奔驰宝马贵者趣, 公交自行程序员。
//
                  别人笑我忒疯癫, 我笑自己命太贱;
//
//
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import java.util.Map;
 * Created by jackiechan on 2018/1/23/下午7:59
@Controller
@RestController()
public class TestController {
   @RequestMapping("getTest")
   public String getTest(HttpServletRequest request) {
       if (request.getMethod().equalsIgnoreCase("get")) {
           String signature = request.getParameter("signature");
           //时间戳
           String timestamp = request.getParameter("timestamp");
           String nonce = request.getParameter("nonce");
           //随机字符串
```

```
String echostr = request.getParameter("echostr");
           if (SignUtil.checkSignature(signature, timestamp, nonce)) {
               System.out.println("成功");
               return echostr;
           }
           System.out.println("失败");
           return "shibai";
       } else if (request.getMethod().equalsIgnoreCase("post")) {
           String respMessage = null;
           //默认返回的文本消息类容
           String respContent = "找不到相关数据,请确认发送内容";
           String fromUserName="";
           String toUserName ="";
           String msgType ="";
           try {
               //xml请求解析
               Map<String,String> requestMap = MessageUtil.pareXml(request);
               //发送方账号(open_id)
               fromUserName = requestMap.get("FromUserName");
               toUserName = requestMap.get("ToUserName"
               msgType = requestMap.get("MsgType");
//
                //需要判断消息类型来做具体处理,此处忽略
               String fromContent=requestMap.get("Content");
               if (fromContent.contains("姚四十")) {
                   respContent = "住别墅的姚四十很有钱";
               } else if (fromContent.contains("婷")) {
                  respContent = "找不到与 "+fromContent+" 相关的内容?";
               }//等等各种判断
               //回复文本消息
               respMessage=("<xml><ToUserName><!</pre>
[CDATA["+requestMap.get("FromUserName")+
                       "]]></ToUserName>"+"<FromUserName><!
[CDATA["+requestMap.get("ToUserName")
                       +"]]></FromUserName>
<CreateTime>"+System.currentTimeMillis()+"</CreateTime><MsgType><![CDATA[text]]>
</MsgType><Content><![CDATA["+respContent+"]]></Content></xml>");
           } catch (Exception e) {
               respMessage=("<xml><ToUserName><![CDATA["+fromUserName+</pre>
                       "]]></ToUserName>"+"<FromUserName><![CDATA["+toUserName
                       +"]]></FromUserName>
<CreateTime>"+System.currentTimeMillis()+"</CreateTime><MsgType><![CDATA[text]]>
</MsgType><Content><![CDATA["+respContent+"]]></Content></xml>");
           return respMessage;
       }
```

```
System.out.println("失败了,失败了");
return "";
}
}
```

4.4 MessageUtil

```
/**
* Created by jackiechan on 2018/1/23/下午11:23
public class MessageUtil {
    * 返回信息类型: 文本
    */
   public static final String RESP_MESSSAGE_TYPE_TEXT
   /**
    * 解析微信发来的请求 XML
   @SuppressWarnings("unchecked")
   public static Map<String,String> pareXml(HttpServletRequest request) throws
Exception {
       //将解析的结果存储在HashMap中
       Map<String,String> reqMap = new HashMap<String, String>();
       //从request中取得输入流
       InputStream inputStream = request.getInputStream();
       //读取输入流
       SAXReader reader = new SAXReader();
       Document document = reader.read(inputStream);
       //得到xm1根元素
       Element root = document.getRootElement();
       //得到根元素的所有子节点
       List<Element> elementList = root.elements();
       //遍历所有的子节点取得信息类容
       for(Element elem:elementList){
           reqMap.put(elem.getName(),elem.getText());
       }
       //释放资源
       inputStream.close();
       inputStream = null;
       return reqMap;
```

```
* 拓展xstream, 使得支持CDATA块
   private static XStream xstream = new XStream(new XppDriver(){
       public HierarchicalStreamWriter createWriter(Writer out){
            return new PrettyPrintWriter(out){
               //对所有的xml节点的转换都增加CDATA标记
               boolean cdata = true;
               @SuppressWarnings("unchecked")
               public void startNode(String name,Class clazz){
                   super.startNode(name,clazz);
               }
               protected void writeText(QuickWriter writer, String text){
                   if(cdata){
                       writer.write("<![CDATA[");</pre>
                       writer.write(text);
                       writer.write("]]>");
                   }else{
                       writer.write(text);
                   }
               }
           };
       }
   });
}
```

4.5 重新部署项目

重新部署项目后,即可和服务器聊天了