

第三阶段 Spring-02-注入和注解方式操作

回顾：

今天任务

教学目标

一. 依赖注入

1. set方法注入

1.1 基本类型值注入使用value

1.2 引入类型值注入ref

2.构造函数注入

2.1 单个有参构造方法注入

2.2. index属性：按参数索引注入

2.3. type属性：按参数类型注入

3. p名称空间注入

4. spel注入

5. 复杂类型注入

二.使用注解

1. 准备工作

2. 使用注解

2.1 引入Context的约束

2.2 配置注解扫描

2.3 使用注解

3. 其他注解

3.1 类头部可用的注解

3.2 类头部可用的注解

3.3 注入属性value值

3.4 自动装配

3.5 @Qualifier

3.6 @Resource

3.7 初始化和销毁方法

三. Spring整合JUnit测试

课前默写

作业

面试题

回顾：

1. Spring的简介
2. IOC和DI的简介和关系
3. Spring对象创建过程和配置

今天任务

1. 依赖注入详解
2. 使用注解的方式实现依赖注入
3. Spring中使用JUnit测试

教学目标

1. 掌握依赖注入的各种配置和属性
2. 掌握注解的方式实现依赖注入
3. 掌握在Spring中使用JUnit测试

一. 依赖注入

测试类:Person.java

创建配置文件: applicationContext-injection.xml

创建测试代码: InjectionTest.java

1. set方法注入

1.1 基本类型值注入使用value

配置:

```
<!-- value值为基本类型 -->
<bean name="person" class="com.itqf.spring.bean.Person" >
    <property name="name" value="jeck" />
    <property name="age" value="11"/>
</bean>
```

测试代码:

```
@Test
public void test1(){
    //TODO 测试基本数据类型注入数据
    ApplicationContext context = new
    ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext-injection.xml");

    Person person = context.getBean("person", Person.class);

    System.out.println("person = " + person);
    //输出结果:-----> Person.Person
    //          person = Person{name='jeck', age=11}
}
```

1.2 引入类型值注入ref

创建 Car.java:

```
public class Car {  
    private String name;  
    private String color;  
  
    public Car() {  
        super();  
        System.out.println("Car的空参构造方法");  
    }  
    //getter、setter、toString  
}
```

修改Person.java,在Person中引入Car:

```
public class Person {  
  
    private String name;  
    private Integer age;  
    private Car car;  
    //构造方法 getter setter toString方法  
}
```

配置:利用ref属性给 person的car属性赋值

```
<bean name="person1" class="com.itqf.spring.bean.Person">  
    <property name="name" value="helen"></property>  
    <property name="age" value="18"></property>  
    <property name="car" ref="car"></property>  
</bean>  
  
<bean name="car" class="com.itqf.spring.bean.Car">  
    <property name="name" value="MINI"></property>  
    <property name="color" value="灰色" ></property>  
</bean>
```

测试: 使用之前测试用例即可!

2.构造函数注入

2.1 单个有参构造方法注入

在Person中创建有参构造函数:

```
public Person(String name , Car car){  
    this.name = name;  
    this.car = car;  
    System.out.println("Person的有参构造方法:"+name+car);  
}
```

配置:

```
<bean name="person" class="com.itqf.spring.bean.Person">  
    <constructor-arg name="name" value="rose"/>  
    <constructor-arg name="car" ref="car"/>  
</bean>  
<!-- 构造函数car时候引入 -->  
<bean name="car" class="com.itqf.spring.bean.Car" >  
    <property name="name" value="mime"/>  
    <property name="color" value="白色"/>  
</bean>
```

测试:

```
@Test  
public void test2(){  
    //TODO 测试参构造方法  
    ApplicationContext context = new  
    ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext-injection.xml");  
  
    Person person = context.getBean("person", Person.class);  
  
    System.out.println(person);  
    //结果:调用有参数构造方法,输出  
}
```

2.2. index属性：按参数索引注入

参数名一致，但位置不一致时，使用 `index`

例如以下两个构造函数（第二个是新添加）：

```
public Person(String name, Car car) {  
    super();  
    System.out.println("Person(String name, Car car)");  
    this.name = name;  
    this.car = car;  
}  
  
public Person(Car car, String name) {  
    super();  
    System.out.println("Person(Car car, String name)");  
    this.name = name;  
    this.car = car;  
}
```

配置：使用 `index` 确定调用哪个构造函数

```
<bean name="person2" class="com.itqf.spring.bean.Person">  
    <constructor-arg name="name" value="helen" index="0"></constructor-arg>  
    <constructor-arg name="car" ref="car" index="1"></constructor-arg>  
</bean>
```

测试：

重新执行第一步的测试用例，执行结果调用了第一个构造函数

2.3. type属性：按参数类型注入

参数名和位置一致，但类型不一致时，使用 `type`

例如以下两个构造函数（第二个是新添加）：

```
public Person(Car car, String name) {  
    super();  
    System.out.println("Person(Car car, String name)");  
    this.name = name;  
    this.car = car;  
}  
  
public Person(Car car, Integer name) {  
    super();  
    System.out.println("Person(Car car, Integer name)");  
    this.name = name + "";  
    this.car = car;  
}
```

配置：使用 `type` 指定参数的类型

```
<bean name="person2" class="com.itqf.spring.bean.Person">
    <constructor-arg name="name" value="988" type="java.lang.Integer">
</constructor-arg>
    <constructor-arg name="car" ref="car" ></constructor-arg>
</bean>
```

测试：

重新执行前面的测试用例，执行结果调用了第二个构造函数

3. p名称空间注入

导入p名称空间：

使用p:属性名 完成注入,走set方法

- 基本类型值: p:属性名="值"
- 引入类型值: P:属性名-ref="bean名称"

配置：

```
//1. 第一步配置文件中 添加命名空间p
xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"

<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
    xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    //使用 p名称空间进行赋值
    <bean name="person" class="com.itqf.spring.bean.Person" p:name="人名"
p:age="11" p:car-ref="car">

    </bean>

    <bean name="car" class="com.itqf.spring.bean.Car" >
        <property name="name" value="mime" />
        <property name="color" value="白色"/>
    </bean>
```

测试：

```
@Test
public void test2(){
    //TODO 测试p命名空间注入
    ApplicationContext context = new
    ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext-injection.xml");

    Person person = context.getBean("person", Person.class);

    System.out.println(person);

}
```

4. spel注入

spring Expression Language: spring表达式语言

配置:

```
<bean name="car" class="com.itqf.spring.bean.Car" >
    <property name="name" value="mime" />
    <property name="color" value="白色"/>
</bean>

<!--利用spel引入car的属性 -->
<bean name="person1" class="com.itqf.spring.bean.Person" p:car-ref="car">
    <property name="name" value="#{car.name}"/>
    <property name="age" value="#{person.age}"/>

</bean>
```

测试

```
@Test
public void test3(){
    //TODO 测试spel注入
    ApplicationContext context = new
    ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext-injection.xml");

    Person person = context.getBean("person1", Person.class);

    System.out.println(person);

}
```

5. 复杂类型注入

创建配置文件:application-collection.xml

创建测试代码:CollectionTest.java

创建测试实体类:TestCollection

创建TestCollection:

```
/**
 * 练习:arr list map properties的注入
 */
public class TestCollection {

    private Object [] arrs;
    private List<Object> list;
    private Map<String,Object> map;
    private Properties properties;

    public Object[] getArrs() {
        return arrs;
    }

    public void setArrs(Object[] arrs) {
        this.arrs = arrs;
    }

    public List<Object> getList() {
        return list;
    }

    public void setList(List<Object> list) {
        this.list = list;
    }

    public Map<String, Object> getMap() {
        return map;
    }

    public void setMap(Map<String, Object> map) {
        this.map = map;
    }

    public Properties getProperties() {
        return properties;
    }

    public void setProperties(Properties properties) {
```



```

        this.properties = properties;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "TestCollection{" +
            "arrs=" + Arrays.toString(arrs) +
            ", list=" + list +
            ", map=" + map +
            ", properties=" + properties +
            '}';
    }
}

```

配置:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <bean name="car" class="com.itqf.spring.bean.Car">
        <property name="name" value="保时捷"/>
        <property name="color" value="红色" />
    </bean>

    <bean name="testColl" class="com.itqf.spring.bean.TestCollection">

        <!-- 数组变量注入 -->
        <property name="arrs">
            <list>
                <value>数组1</value>
                <!--引入其他类型-->
                <ref bean="car"/>
            </list>
        </property>

        <!-- 集合变量赋值-->
        <property name="list">
            <list>
                <value>集合1</value>
                <!--集合变量内部包含集合-->
                <list>
                    <value>集合中的集合1</value>
```

```
        <value>集合中的集合2</value>
        <value>集合中的集合3</value>
    </list>
    <ref bean="car" />
</list>
</property>

<!--map赋值 -->
<property name="map">
    <map>
        <entry key="car" value-ref="car" />
        <entry key="name" value="保时捷" />
        <entry key="age" value="11"/>
    </map>

</property>

<!-- properties赋值 -->
<property name="properties">
    <props>
        <prop key="name">pro1</prop>
        <prop key="age">111</prop>
    </props>
</property>
</bean>

</beans>
```

测试:

```
@Test
public void test4(){
    //TODO 复杂类型注入练习
    ApplicationContext context = new
    ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext-collection.xml");

    TestCollection textColl = context.getBean("testColl", TestCollection.class);

    System.out.println("testColl = " + textColl);

}
```

二.使用注解

使用注解的方式完成IOC

1. 准备工作

- 创建项目: spring-02-annotation
- 导入jar包: spring-core,spring-context,spring-suppot-context,spring-beans,spring-expression, log4j,commons-logging,本次多加一个:spring-aop
- 引入日志配置文件:log4j.properties
- 实体类: 原项目 Person.java 和 Car.java即可
- 创建配置文件: applicationContext.xml
- 创建测试代码类:AnnotationTest.java

2. 使用注解

2.1 引入Context的约束

参考文件位置:spring-framework-4.2.4.RELEASE\docs\spring-framework-reference\html\xsd-configuration.html 40.2.8 the context schema

配置:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!-- 较之前多了 xmlns:context -->
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
       xsi:schemaLocation="
           http://www.springframework.org/schema/beans
           http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
           http://www.springframework.org/schema/context
           http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd"> <!-- bean
       definitions here -->

</beans>
```

2.2 配置注解扫描

在applicationContext.xml中配置:

指定扫描 下所有类中的注解,扫描包时,会扫描包所有的子孙包.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!--较之前多了 xmlns:context -->
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
        xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
        xsi:schemaLocation="
            http://www.springframework.org/schema/beans
            http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
            http://www.springframework.org/schema/context
            http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd"> <!-- bean
definitions here -->

    <!--扫描包设置-->
    <context:component-scan base-package="com.itqf.spring.bean">
</context:component-scan>
</beans>
```

2.3 使用注解

在Person类的头部添加如下注解

```
/**
 * @Component(person) == <bean name="person" class="com.itqf.spring.bean.Person"
 />
 */

@Component("person")
public class Person {
    private String name;
    private Integer age;
    private Car car;

    public Person(){
        System.out.println("无参数构造方法!");
    }

    //getter,setter,toString
}
```

测试:

```
@Test
public void test1(){
    //TODO 测试注解入门
    ApplicationContext context = new
    ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");

    Person person = context.getBean("person", Person.class);

    System.out.println("person = " + person);
}
```

3. 其他注解

介绍其他常用注解,测试方式同前

3.1 类头部可用的注解

```
@Service("person")    // service层
@Controller("person") // controller层
@Repository("person")  // dao层
```

3.2 类头部可用的注解

指定对象作用域

```
@Scope(scopeName="singleton")
@Scope(scopeName="prototype")
```

3.3 注入属性value值

1.设置成员变量上:通过反射给变量赋值

```
@Value("name值")
private String name;
```

@Value("name值") 等同于 @Value(value="name值")

2.加在set方法上:通过set方法赋值

```
@Value("tom")
public void setName(String name)
{
    this.name = name;
}
```

3.4 自动装配

1. @Autowired

使用 `@Autowired` 自动装配对象类型的属性: 下面的Person中的Car使用了自动装配

```
//将Car定义成接口
@Component
public interface Car {
    void log();
}

//Baoma实现Car
@Component
public class Baoma implements Car {

    public void log() {
        System.out.println("宝马");
    }
}

//XianDai实现Car
@Component
public class XianDai implements Car {

    public void log() {
        System.out.println("现代");
    }
}
```

装配类:

```

@Scope(scopeName = "prototype")
@Component("person")
public class Person {
    @Value("name值")
    private String name;
    private Integer age;
    @Autowired
    private Car car; //自动装配 可以选择Car, 如果Car是接口, 找Car的实现类!
}

```

注意: 以上操作会出现一个问题, 如果Car是接口, 且Car只有一个实现类, 那么@Autowired会自动将实现类装配给Person的car变量上, 但是如果Car是接口, 并且有两个以上实现类, 那么自动装配就会报错, 无法选择由哪个实现类赋值. 所以需要配合另一个注释@Qualifier("bean name"), 这个属性可以将@Autowired按类型赋值改成按bean名字赋值.

3.5 @Qualifier

- 如果匹配多个类型一致的对象, 将无法选择具体注入哪一个对象
- 使用 @Qualifier() 注解告诉spring容器自动装配哪个名称的对象。

```

@Scope(scopeName = "prototype")
@Component("person")
public class Person {
    @Value("name值")
    private String name;
    private Integer age;
    @Autowired
    @Qualifier("baoma") //指定实现类
    private Car car; //自动装配 可以选择Car, 如果Car是接口, 找Car的实现类!
}

```

3.6 @Resource

@Resource 是java的注释, 但是Spring框架支持, @Resource指定注入哪个名称的对象

@Resource("name") == @Autowired + @Qualifier("name")

```

@Resource("baoma")
private Car car;

```

3.7 初始化和销毁方法

初始化和销毁方法等同于配置文件添加的init-method和destroy-method功能,

例: Person类中init方法和destroy方法添加如下注解:

```
@PostConstruct
public void init(){
    System.out.println("初始化方法");
}

@PreDestroy
public void destroy(){
    System.out.println("销毁方法");
}
```

三. Spring整合JUnit测试

spring整合junit，为我们提供了方便的测试方式

1、导包：在spring-02-annotation项目中再加入如下包

spring-test-4.2.8.jar

2、创建测试类

```
//创建容器
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
//指定创建容器时使用哪个配置文件
@ContextConfiguration("classpath:applicationContext.xml")
public class RunWithTest {
    //将名为user的对象注入到u变量中
    @Resource(name="person")
    private Person p;
    @Test
    public void testCreatePerson(){
        System.out.println(p);
    }
}
```

课前默写

1. Spring的基本配置
2. 代码实现Spring创建对象过程

作业

1. 创建汽车类（Car）和引擎接口（Engine）
2. 创建两个引擎的实现类V6Engine和V8Engine
3. 使用依赖注入的方式显示V6的汽车和V8的汽车奔跑（running）的效果
4. 使用BeanFactory和ApplicationContext分别加载以上的类
5. 使用不同的生命周期创建上面的类并使用JUnit测试不同之处
6. 使用注解的方式再实现一次

面试题

1. 在Spring中如何注入基本数据类型
2. @Component注解的作用
3. @Resource注解和@Autowired注解的作用和区别
4. Spring如何集成JUnit