

tutorialspoint.com Tkinter paketi altındaki tüm widgetları arayıp nasıl yapılacağını görebiliriz, iyi bir kaynak. GUI Graphic User Interface

```
In [1]: from tkinter import *
master = Tk()
master.mainloop() #master ekranı açıp kapar, mainloop ile devamlı görüntü sağlanır
```

```
In [2]: from tkinter import *

master = Tk()

canvas=Canvas(master, height=450, width=750) #master burada hangi ebeveyn objeyi şekillendirmek istediğini
canvas.pack() # pack,place,grid hepsi kullanılabilir ayrı amaçlarda

frame_ust = Frame(master, bg="#add8e6") #bg:background color,
frame_ust.place(relx=0.1, rely=0.1, relwidth=0.75, relheight=0.1) #%kaçlık alanın boyanacağını seçiyoruz

master.mainloop()
```

#tkcalendar paketi python ile gelmiyor pip install tkcalendar #ile yüklenebilir #çalışmazsa !pip install tkcalendar #ile çalışabilir

```
In [14]: pip install tkcalendar
```

```
Collecting tkcalendar
  Downloading tkcalendar-1.6.1-py3-none-any.whl (40 kB)
    [2K] [90m] [32m40.9/40.9 kB] [0m] [31m1.6 MB/s] [0m] eta [36m0:00:00] [0m]
    [25h] Requirement already satisfied: babel in /Users/yavuzsebe/anaconda3/lib/python3.10/site-packages (from tkcalendar) (2.11.0)
    Requirement already satisfied: pytz>=2015.7 in /Users/yavuzsebe/anaconda3/lib/python3.10/site-packages (from babel->tkcalendar) (2022.7)
    Installing collected packages: tkcalendar
    Successfully installed tkcalendar-1.6.1
    Note: you may need to restart the kernel to use updated packages.
```

```
In [3]: from IPython.display import Image
Image (filename='/Users/yavuzsebe/Library/CloudStorage/OneDrive-YildizTechnicalUniversity/MacbookAirScreen
```

Out [3]:



```
In [2]: from tkinter import *
from tkcalendar import DateEntry

master = Tk()

canvas=Canvas(master, height=450, width=750) #master burada hangi parent(ebeveyn) objeyi şekillendirmek is
canvas.pack() # pack,place,grid hepsi kullanılabilir ayrı amaçlarda

frame_ust = Frame(master, bg="#add8e6") #bg:background color,
```

```

frame_ust.place(relx=0.05, rely=0.05, relwidth=0.9, relheight=0.1) ##kaçlık alanın boyanacağını seçiyoruz

frame_alt_sol = Frame(master, bg="#add8e6")
frame_alt_sol.place(relx=0.05, rely=0.175, relwidth=0.21, relheight=0.75)

frame_alt_sag = Frame(master, bg="#add8e6")
frame_alt_sag.place(relx=0.280, rely=0.175, relwidth=0.67, relheight=0.75)

hatirlatma_tipi_etiket = Label(frame_ust, bg="#add8e6", text="Hatırlatma Tipi:", font="Verdana 12 bold")
#bu sefer parenti frame_ust çünkü oraya ekliyoruz
hatirlatma_tipi_etiket.pack(padx=10, pady=10, side=LEFT)
#boş bırakırsan üste ortalar, konumu buradan düzenleriz. padx padding meesafelerle okunurluğu seçilirliği

hatirlatma_tipi_opsiyon = StringVar(frame_ust)
hatirlatma_tipi_opsiyon.set("\t")

hatirlatma_tipi_acilir_menu = OptionMenu(
    frame_ust,
    hatirlatma_tipi_opsiyon,
    "Genel",
    "Doğum Günü",
    "Alışveriş",
    "İş",
    "Okul",
    "Ödeme",
    "Sağlık",
    "Diğer")

hatirlatma_tipi_acilir_menu.pack(padx=10, pady=10, side=LEFT)
#anchor belirlenmemişse elemanların hepsini ardı ardına sola eklersen sırayla dizilirler

hatirlatma_tarih_secici = DateEntry(frame_ust, width=12, background="orange", foreground="black", borderwidth=1)
hatirlatma_tarih_secici.pack(padx=10, pady=10, side=RIGHT) #DateEntry direkt olarak pack çalıştıramıyor b
hatirlatma_tarih_secici._top_cal.overrideredirect(False)

hatirlatma_tarihi_etiket = Label(frame_ust, bg="#add8e6", text="Hatırlatma Tarihi:", font="Verdana 12 bold")
hatirlatma_tarihi_etiket.pack(padx=10, pady=10, side=RIGHT)

#ephemeral yani yol üstünde kodlama yaparak isim vermeye gerek kalmıyor
#direkt sonuna pack ekliyoruz, anchor paddinge göre mesafeyle belirtilen yönde sabitler
Label(frame_alt_sol, bg="#add8e6", text="Hatırlatma yöntemi:", font="Verdana 10 bold").pack(padx=10, pady=10)
#seçimler var değişkeninin değerini değiştirerek çalışacak
var = IntVar()
#value var ı ne kadar değiştireceği, radiobutton tek seçimlik butonlar
R1 = Radiobutton(frame_alt_sol, text="Sisteme Kaydet", variable = var, value=1, bg="#add8e6", font="Verdana 10 bold")
R1.pack(anchor=NW, pady=5, padx=15)
#value diğerinden farklı ki sadece biri seçilebilsin, 0 da dönmesin, seçmek zorunlu kılınsın
R2 = Radiobutton(frame_alt_sol, text="E-posta Gönder", variable = var, value=2, bg="#add8e6", font="Verdana 10 bold")
R2.pack(anchor=NW, pady=5, padx=15)
#checkboxbutton çoklu seçimlik butonlar, onvalue tıklandığında oluşturulan değer offvalue boşken, yine var ma
var1 = IntVar()
C1=Checkboxbutton(frame_alt_sol, text="Bir gün önce", variable=var1, onvalue=1,offvalue=0, bg="#add8e6", font="Verdana 10 bold")
C1.pack(anchor=NW, pady=5, padx=30)
var2 = IntVar()
C2=Checkboxbutton(frame_alt_sol, text=" Bir hafta önce", variable=var2, onvalue=1,offvalue=0, bg="#add8e6", font="Verdana 10 bold")
C2.pack(anchor=NW, pady=5, padx=30)
var3 = IntVar()
C3=Checkboxbutton(frame_alt_sol, text="Bir ay önce", variable=var3, onvalue=1,offvalue=0, bg="#add8e6", font="Verdana 10 bold")
C3.pack(anchor=NW, pady=5, padx=30)

Label(frame_alt_sag, bg="#add8e6", text="Hatırlatma Mesajı", font="Verdana 10 bold").pack(padx=10, pady=10)
metin_alani=Text(frame_alt_sag, height=20, width=67)
metin_alani.tag_configure("style", foreground="#bfbfbf", font=("Verdana",11,"bold")) #font burada farklı i
metin_alani.pack()

karsilama_metni = "Hatırlatma mesajınızı giriniz..."
metin_alani.insert(END,karsilama_metni, "style")

from tkinter import messagebox
def gonder():

```

```

son_mesaj=""
try:
    if var.get(): #eğer seçim yapılmadıysa çalışmasını engelleyelim diye
        if var.get() == 1:
            son_mesaj += "Hatırlatmanız sisteme kaydedilmiştir."

            tip = hatirlatma_tipi_opsiyon.get() if hatirlatma_tipi_opsiyon.get()==" " else "Genel"
            tarih = hatirlatma_tarih_secici.get()
            mesaj = metin_alani.get("1.0","end") #get text ile çalışmıyor 1.0 konumundan sonuna kadara

            with open("hatirhatmalar.txt", "w") as dosya: #w: write, a: yazdığımız şeyi w aksine silm
                #tırnak içine tırnak konulacaksa içiçe iki tırnak birbirinden farklı türde tırnak olma
                dosya.write("Hatırlatma Tipi: {}\nHatırlatma Tarihi: {}\nHatırlatma Mesajı: '{}'\n".fo
                dosya.close()
            messagebox.showinfo("İşlem Başarılı", son_mesaj)
        elif var.get() == 2:
            son_mesaj += "Hatırlatmanız e-posta yoluyla size ulaşacaktır."
            messagebox.showinfo("İşlem Başarılı", son_mesaj)
    else:
        son_mesaj += "Gerekli alanların doldurulduğundan emin olunuz."
        messagebox.showwarning("İşlem Başarısız", son_mesaj)
except:
    son_mesaj += "İşlem başarısız oldu."
    messagebox.showerror("İşlem Başarısız", son_mesaj)
finally:
    master.destroy() #iş bittikten sonra kapatıyoruz
return

```

```

gonder_buton=Button(frame_alt_sag, text="Gönder", command=gonder)
gonder_buton.pack(anchor=S)

```

```

master.mainloop() #ekranı sürekli yinelememiz gerekiyor çünkü anlık gösterip kapatıyor saçma .s

```

In []: