

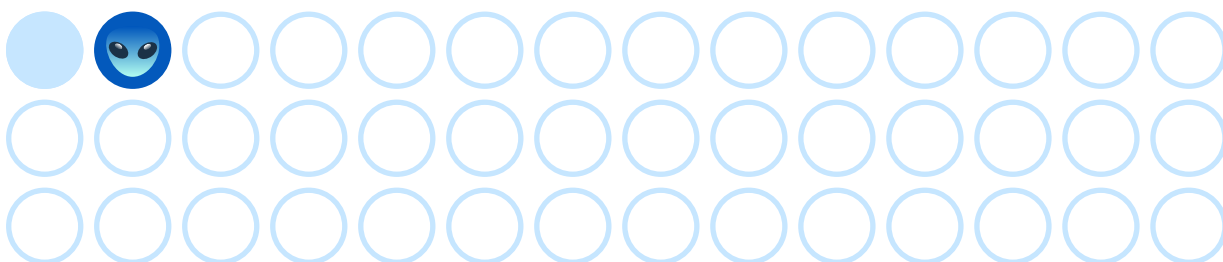
Инструменты ИИ: применяем и программируем

1 модуль

Занятие 1.1.2

Искусственный интеллект: определение и типы нейросетей

| | |
|---------------------------|---|
| О занятии | 1 |
| Практическая работа | 2 |
| Итоги занятия | 4 |



О занятии

Рабочая тетрадь предназначена для слушателей курса «Инструменты ИИ: применяем и программируем».

Данное пособие поможет слушателям лучше усвоить материал, представленный в видеоролике. Содержит практические задания для закрепления навыка работы с нейросетями, а также инструкции по регистрации и авторизации на сайтах нейросетей.

В рабочей тетради предложены термины, которые помогут лучше понять темы и закрепить знания об искусственном интеллекте.

Цель практического занятия:

На этом занятии мы изучим ключевые типы нейросетей. Познакомимся с интеллектуальными машинами. Также рассмотрим различия между понятиями общий и предметный искусственный интеллект.

Задачи:

- Узнать основные виды нейросетей.
 - Составить промпт для генерации подборки фильмов.
-

Необходимые инструменты:

Gigachat.

Теория и термины

Искусственный интеллект (artificial intelligence, AI) — система, которая имитирует процессы человеческого интеллекта и умеет использовать собираемую информацию, чтобы обучаться.

Практическая работа

Задание 1

Промпт:

Приведи 5 примеров интеллектуальных машин и расскажи, что они делают.

Возможный результат (Критерии оценивания и формат оформления)

1. Система «Нейромузыка».
Создаёт музыку без слов и пауз на основе ваших любимых треков. Вы можете выбирать жанр, настроение и самостоятельно загружать плейлисты.
2. AlphaGo.
Разработанная исследовательской компанией DeepMind, которая принадлежит Google. Известна тем, что победила лучшего игрока в го Ли Седоля в 2016 году.
Го – это стратегическая игра, требующая высокого уровня планирования и стратегии, поэтому победа AlphaGo была значительным достижением в области искусственного интеллекта.
3. IBM Watson.
Суперкомпьютер, созданный IBM, способный обрабатывать естественный язык и отвечать на вопросы, основываясь на информации, которую он собрал. Watson стал известен после победы над людьми в телевикторине Jeopardy! в 2011 году.
4. Voice2Med.
Продукт компании ЦРТ, преобразует голосовые команды в цифровой формат и передаёт их в медицинскую информационную систему.
5. Tesla Autopilot.
Многофункциональная система помощи водителю, разработанная Tesla. Имеет автоматическое управление скоростью, рулевое управление и торможение.

Задание для самостоятельной работы:

Попробуйте воспроизвести этот промпт самостоятельно!

Задание 2

Промпт:

Предложи подборку фильмов про искусственный интеллект 12+.

Возможный результат (Критерии оценивания и формат оформления)

1. WALL-E () — история о маленьком роботе-мусорщике ВАЛЛ-И, который остался на Земле после того, как люди покинули планету из-за её загрязнения.
2. «Робот Ари» (2008) — история о мальчике, который создал робота, похожего на человека.

Итоги занятия

На этом занятии вы:

- Разобрались в основных видах нейросетей.
- Узнали об интеллектуальных машинах.
- Познакомились с понятиями общий и предметный искусственный интеллект.

Дальше интереснее. До встречи на следующих занятиях!

Молодцы!

Переходите на платформу для решения задач.

Увидимся на следующем занятии!