

## Proyecto Integrador - 2do Semestre

Generado por Doxygen 1.8.4

Viernes, 31 de Mayo de 2013 19:56:28



# Índice general



# Capítulo 1

## Índice jerárquico

### 1.1. Jerarquía de la clase

Esta lista de herencias esta ordenada aproximadamente por orden alfabético:

Cuestionario . . . . .	7
Encriptador . . . . .	9
Pregunta . . . . .	11
Pregunta5a10 . . . . .	13
PreguntaOpcMult . . . . .	15
Validador . . . . .	17



## Capítulo 2

# Índice de clases

### 2.1. Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

<b>Cuestionario</b>	7
<b>Encriptador</b>	9
<b>Pregunta</b>	11
<b>Pregunta5a10</b>	13
<b>PreguntaOpcMult</b>	15
<b>Validador</b>	17





## Capítulo 3

# Indice de archivos

### 3.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos con descripciones breves:

ProyectoIntegrador2/ <b>Cuestionario.cpp</b>	21
ProyectoIntegrador2/ <b>Cuestionario.h</b>	21
ProyectoIntegrador2/ <b>Encriptador.cpp</b>	22
ProyectoIntegrador2/ <b>Encriptador.h</b>	24
ProyectoIntegrador2/ <b>Preguntas.cpp</b>	26
ProyectoIntegrador2/ <b>Preguntas.h</b>	27
ProyectoIntegrador2/ <b>ProyectoIntegrador2.cpp</b>	28
ProyectoIntegrador2/ <b>stdafx.cpp</b>	??
ProyectoIntegrador2/ <b>stdafx.h</b>	??
ProyectoIntegrador2/ <b>targetver.h</b>	??



## Capítulo 4

# Documentación de las clases

### 4.1. Referencia de la Clase Cuestionario

```
#include <Cuestionario.h>
```

#### Métodos públicos

- **Cuestionario ()**
- **~Cuestionario ()**
- **bool GuardarCuestionario ()**
- **void hacerPreguntas ()**
- **void addPregunta (Pregunta \*)**

#### 4.1.1. Descripción detallada

Definición en la línea 6 del archivo Cuestionario.h.

#### 4.1.2. Documentación del constructor y destructor

##### 4.1.2.1. Cuestionario::Cuestionario ( )

Definición en la línea 12 del archivo Cuestionario.cpp.

```
13 {  
14  
15 }
```

##### 4.1.2.2. Cuestionario::~~Cuestionario ( )

Definición en la línea 17 del archivo Cuestionario.cpp.

```
18 {  
19  
20 }
```

### 4.1.3. Documentación de las funciones miembro

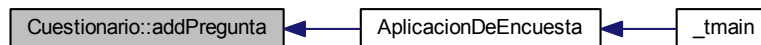
#### 4.1.3.1. void Cuestionario::addPregunta ( Pregunta \* input )

Definición en la línea 64 del archivo Cuestionario.cpp.

```

64                                     {
65     preguntas.push_back(input);
66
67 }
```

Gráfico de llamadas a esta función:



#### 4.1.3.2. bool Cuestionario::GuardarCuestionario ( )

Definición en la línea 22 del archivo Cuestionario.cpp.

```

23 {
24     typedef std::chrono::system_clock Clock;
25     auto now = Clock::now();
26     std::time_t now_c = Clock::to_time_t(now);
27
28     struct tm *parts = std::localtime(&now_c);
29     int anio= 1900 + parts->tm_year;
30     int month= 1 + parts->tm_mon;
31     int day = parts->tm_mday ;
32
33     ofstream myfile;
34     myfile.open("respuesta.txt",ios::out | ios::app);
35     string respues = "";
36     if (myfile.is_open())
37     {
38         for (size_t i=0;i<preguntas.size();i++)
39         {
40             respues+=preguntas[i]->getRespuesta()+"\t";
41         }
42         myfile << 1900 + parts->tm_year << "_";
43         myfile << 1 + parts->tm_mon << "_";
44         myfile << parts->tm_mday << "\t";
45         myfile << respues << "\n";
46         myfile.close();
47         return true;
48     }
49     else cout << "No se puede guardar";
50     return false;
51 }
```

Gráfico de llamadas a esta función:

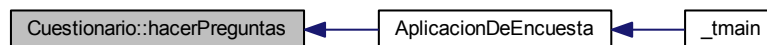


## 4.1.3.3. void Cuestionario::hacerPreguntas ( )

Definición en la línea 53 del archivo Cuestionario.cpp.

```
54 {  
55     int numeroPreguntas = this->preguntas.size();  
56     // cout<<preguntas.size()<<"eltama~no\n";  
57     for (int contadorPreguntas=0; contadorPreguntas<numeroPreguntas; contadorPreguntas++)  
58     {  
59         preguntas[contadorPreguntas]->imprimirPregunta();  
60         preguntas[contadorPreguntas]->responder();  
61     }  
62 }
```

Gráfico de llamadas a esta función:



La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- ProyectoIntegrador2/**Cuestionario.h**
- ProyectoIntegrador2/**Cuestionario.cpp**

## 4.2. Referencia de la Clase Encriptador

```
#include <Encriptador.h>
```

### Métodos públicos

- **Encriptador** (std::string claveE, std::string claveD)
- **~Encriptador** ()
- std::string **Cifrar** (std::string input)
- std::string **Decifrar** (std::string input)

#### 4.2.1. Descripción detallada

Definición en la línea 16 del archivo Encriptador.h.

#### 4.2.2. Documentación del constructor y destructor

##### 4.2.2.1. Encriptador::Encriptador ( std::string *claveE*, std::string *claveD* )

Definición en la línea 51 del archivo Encriptador.cpp.

```

52 {
53     if (claveE.length() != claveD.length())
54     {
55         return;
56     }
57     claveEncriptacion=claveE;
58     claveDesencriptacion=claveD;
59     tamanoClave = claveD.length()-1;
60 }

```

#### 4.2.2.2. Encriptador::~Encriptador ( )

Definición en la línea 46 del archivo Encriptador.cpp.

```

47 {
48
49 }

```

### 4.2.3. Documentación de las funciones miembro

#### 4.2.3.1. std::string Encriptador::Cifrar ( std::string input )

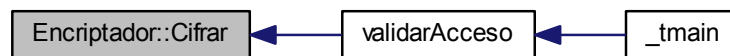
Definición en la línea 29 del archivo Encriptador.cpp.

```

30 {
31     for (size_t i =0;i<input.length();i++)
32     {
33         int posE = claveDesencriptacion.find(input[i]);
34         int posF = posE+i;
35         if (posF>tamanoClave) posF = ((posE+i)%tamanoClave)-1;
36         if (posE != std::string::npos) input[i]=claveEncriptacion[posF];
37         else input[i]='#';
38         //std::cout<<posF<<"<Pf Tc>"<<tamanoClave<<std::endl;
39     }
40
41
42
43     return input;
44 }

```

Gráfico de llamadas a esta función:



#### 4.2.3.2. std::string Encriptador::Decifrar ( std::string input )

Definición en la línea 10 del archivo Encriptador.cpp.

```

11 {
12     for (size_t i =0;i<input.length();i++)
13     {

```

```

14     int posE = claveEncriptacion.find(input[i]);
15     int posF = posE - i;
16     if (posF<0)
17     {
18         posF %= tamanoClave;
19         posF += tamanoClave;
20         posF++;
21     }
22     if(posE != std::string::npos) input[i]=claveDesencriptacion[posF];
23     else input[i]='#';
24     //std::cout<<posF<<"<Pf Tc>"< tamanoClave<<std::endl;
25 }
26 return input;
27 }

```

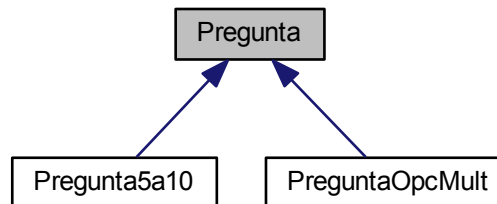
La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- ProyectoIntegrador2/Encriptador.h
- ProyectoIntegrador2/Encriptador.cpp

### 4.3. Referencia de la Clase Pregunta

```
#include <Preguntas.h>
```

Diagrama de herencias de Pregunta



#### Métodos públicos

- **Pregunta** (std::string)
- **~Pregunta** ()
- virtual void **responder** ()
- virtual void **imprimirPregunta** ()
- std::string **getRespuesta** ()

#### Atributos protegidos

- char **respuesta** [512]

### 4.3.1. Descripción detallada

Definición en la línea 6 del archivo Preguntas.h.

### 4.3.2. Documentación del constructor y destructor

#### 4.3.2.1. `Pregunta::Pregunta ( std::string pregunta )`

Definición en la línea 9 del archivo Preguntas.cpp.

```
10 {  
11     this->pregunta=pregunta;  
12     for (int i = 0; i < 512; i++)  
13     {  
14         respuesta[i]='\0';  
15     }  
16 }
```

#### 4.3.2.2. `Pregunta::~~Pregunta ( ) [inline]`

Definición en la línea 10 del archivo Preguntas.h.

```
10 {};
```

### 4.3.3. Documentación de las funciones miembro

#### 4.3.3.1. `std::string Pregunta::getRespuesta ( )`

Definición en la línea 41 del archivo Preguntas.cpp.

```
42 {  
43     return *(new string(respuesta));  
44 }
```

#### 4.3.3.2. `void Pregunta::imprimirPregunta ( ) [virtual]`

Reimplementado en **PreguntaOpcMult** (p. 17) y **Pregunta5a10** (p. 15).

Definición en la línea 36 del archivo Preguntas.cpp.

```
37 {  
38     cout<<"\n» "«pregunta«": ";  
39 }
```

#### 4.3.3.3. `void Pregunta::responder ( ) [virtual]`

Reimplementado en **PreguntaOpcMult** (p. 17) y **Pregunta5a10** (p. 15).

Definición en la línea 18 del archivo Preguntas.cpp.



```
19 {
20     //cin.ignore();
21     // this->imprimirPregunta();
22     cin.getline(respuesta, 512);
23     for (int i=0; i<512; i++)
24     {
25         if (respuesta[i]=='\0')
26         {
27             break;
28         }
29         if (respuesta[i]=='\t')
30         {
31             respuesta[i]=' ';
32         }
33     }
34 }
```

#### 4.3.4. Documentación de los datos miembro

##### 4.3.4.1. `char Pregunta::respuesta[512]` `[protected]`

Definición en la línea 17 del archivo Preguntas.h.

La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- ProyectoIntegrador2/**Preguntas.h**
- ProyectoIntegrador2/**Preguntas.cpp**

## 4.4. Referencia de la Clase Pregunta5a10

```
#include <Preguntas.h>
```

Diagrama de herencias de Pregunta5a10

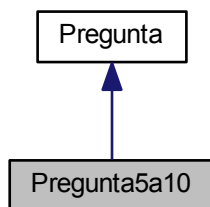
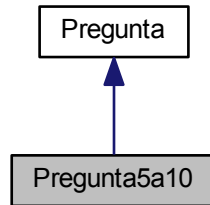


Diagrama de colaboración para Pregunta5a10:



### Métodos públicos

- **Pregunta5a10** (std::string)
- **~Pregunta5a10** ()
- void **responder** ()
- void **imprimirPregunta** ()

### Otros miembros heredados

#### 4.4.1. Descripción detallada

Definición en la línea 20 del archivo Preguntas.h.

#### 4.4.2. Documentación del constructor y destructor

##### 4.4.2.1. Pregunta5a10::Pregunta5a10 ( std::string *input* )

Definición en la línea 46 del archivo Preguntas.cpp.

```
46                                     : Pregunta(input)
47 {
48
49 }
```

##### 4.4.2.2. Pregunta5a10::~~Pregunta5a10 ( ) [inline]

Definición en la línea 24 del archivo Preguntas.h.

```
24 {};
```

#### 4.4.3. Documentación de las funciones miembro

##### 4.4.3.1. void Pregunta5a10::imprimirPregunta ( ) [virtual]

Reimplementado de **Pregunta** (p. 12).

Definición en la línea 66 del archivo Preguntas.cpp.

```
67 {  
68     //Pregunta::imprimirPregunta();  
69     __super::imprimirPregunta();  
70     cout<<" (5 a 10) | ";  
71 }
```

##### 4.4.3.2. void Pregunta5a10::responder ( ) [virtual]

Reimplementado de **Pregunta** (p. 12).

Definición en la línea 51 del archivo Preguntas.cpp.

```
52 {  
53     // imprimirPregunta();  
54     __super::responder();  
55     //cout<<"respuesta<<"res\n";  
56     istream ss(respuesta);  
57     int x;  
58     if (!(ss >> x) || (x>10 || x<5) || respuesta[2]!='\0') {  
59  
60  
61         cout<<"Numero Invalido\n";  
62         responder();  
63     }  
64 }
```

La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- ProyectoIntegrador2/Preguntas.h
- ProyectoIntegrador2/Preguntas.cpp

## 4.5. Referencia de la Clase PreguntaOpcMult

```
#include <Preguntas.h>
```

Diagrama de herencias de PreguntaOpcMult

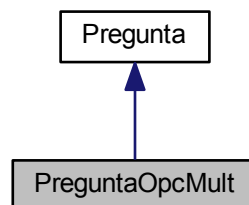
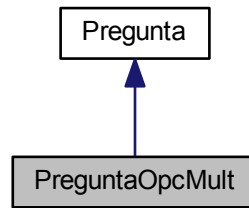


Diagrama de colaboración para PreguntOpMult:



## Métodos públicos

- **PreguntOpMult** (std::string, std::string)
- **~PreguntOpMult** ()
- void **responder** ()
- void **imprimirPregunt** ()

## Otros miembros heredados

### 4.5.1. Descripción detallada

Definición en la línea 30 del archivo Preguntas.h.

### 4.5.2. Documentación del constructor y destructor

#### 4.5.2.1. PreguntOpMult::PreguntOpMult ( std::string *input*, std::string *opci* )

Definición en la línea 73 del archivo Preguntas.cpp.

```

73                                     : Pregunt(input)
74 {
75     //opciones=opci;
76     size_t noOpc;
77     numeroOpciones=0;
78     string container="";
79     for (noOpc=0;noOpc<opci.length();noOpc++)
80     {
81         if (opci[noOpc]=='\t' || noOpc==(opci.length()-1))
82         {
83             numeroOpciones++;
84             opciones.push_back(container);
85             container="";
86             continue;
87         }
88         container+=opci[noOpc];
89     }
90     //cout<<opci.length()<<"lasopcios\n";
91     //numeroOpciones=opci.length();
92 }
  
```

#### 4.5.2.2. `PreguntaOpcMult::~~PreguntaOpcMult ( ) [inline]`

Definición en la línea 34 del archivo Preguntas.h.

```
34 {};
```

### 4.5.3. Documentación de las funciones miembro

#### 4.5.3.1. `void PreguntaOpcMult::imprimirPregunta ( ) [virtual]`

Reimplementado de **Pregunta** (p. 12).

Definición en la línea 115 del archivo Preguntas.cpp.

```
116 {  
117     __super::imprimirPregunta();  
118     cout<<endl;  
119  
120     for (int i=0;i<numeroOpciones;i++)  
121     {  
122         cout<<char(i+97)<<" " <<"options[i]<<"\t";  
123     }  
124     cout<<"\n";  
125 }
```

#### 4.5.3.2. `void PreguntaOpcMult::responder ( ) [virtual]`

Reimplementado de **Pregunta** (p. 12).

Definición en la línea 94 del archivo Preguntas.cpp.

```
95 {  
96     string opciones="";  
97     for (int j = 0; j < numeroOpciones; j++)  
98     {  
99         opciones+=char(j+97);  
100     }  
101     char opc = _getch();  
102     for (unsigned int i=0;i<opciones.length();i++)  
103     {  
104         if (opciones[i] == opc)  
105         {  
106             respuesta[0]=opc;  
107             return;  
108         }  
109     }  
110 }  
111 responder();  
112  
113 }
```

La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- ProyectoIntegrador2/**Preguntas.h**
- ProyectoIntegrador2/**Preguntas.cpp**

## 4.6. Referencia de la Clase Validador

```
#include <Encriptador.h>
```

## Métodos públicos

- **Validador** (std::string filename)
- **~Validador** ()
- bool **esValido** (std::string input)
- std::string **getContent** ()

## Atributos públicos

- std::string **path**
- int **size**

### 4.6.1. Descripción detallada

Definición en la línea 31 del archivo Encriptador.h.

### 4.6.2. Documentación del constructor y destructor

#### 4.6.2.1. Validador::Validador ( std::string filename )

Definición en la línea 86 del archivo Encriptador.cpp.

```

87 {
88     for (char i='A'; i<='Z'; i++)
89     {
90         //std::cout<<i<<std::endl;
91         std::string tmpcontent;
92         path = "N:\\\\"+filename;
93         path[0]=i;
94         //std::cout<<"Checando en "+path<<std::endl;
95         std::ifstream archivoClave (path, std::ifstream::binary);
96         if (archivoClave.is_open())
97         {
98
99             content.assign( (std::istreambuf_iterator<char>(archivoClave) ),
100                (std::istreambuf_iterator<char>() ) );
101             break;
102             tmpcontent.assign(content.data());
103         }
104
105         //std::cout<<tmpcontent<<std::endl;
106     }
107 }
108 }
```

#### 4.6.2.2. Validador::~Validador ( )

Definición en la línea 81 del archivo Encriptador.cpp.

```

82 {
83
84 }
```

### 4.6.3. Documentación de las funciones miembro

#### 4.6.3.1. bool Validador::esValido ( std::string input )

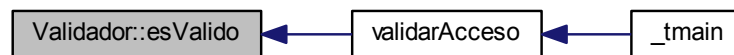
Definición en la línea 68 del archivo Encriptador.cpp.

```
69 {  
70     std::string contenido = getContent();  
71     if (input == contenido)  
72     {  
73         return true;  
74     }  
75     else  
76     {  
77         return false;  
78     }  
79 }
```

Gráfico de llamadas para esta función:



Gráfico de llamadas a esta función:

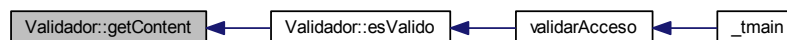


#### 4.6.3.2. `std::string Validador::getContent ( )`

Definición en la línea 63 del archivo `Encriptador.cpp`.

```
64 {  
65     return content;  
66 }
```

Gráfico de llamadas a esta función:



#### 4.6.4. Documentación de los datos miembro

#### 4.6.4.1. `std::string Validador::path`

Definición en la línea 37 del archivo `Encriptador.h`.

#### 4.6.4.2. `int Validador::size`

Definición en la línea 38 del archivo `Encriptador.h`.

La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- `ProyectoIntegrador2/Encriptador.h`
- `ProyectoIntegrador2/Encriptador.cpp`



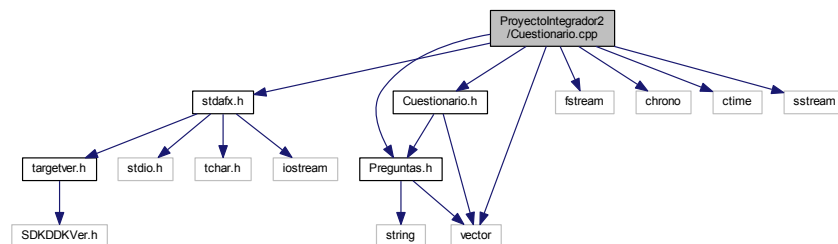
## Capítulo 5

# Documentación de archivos

### 5.1. Referencia del Archivo ProyectoIntegrador2/Cuestionario.cpp

```
#include "stdafx.h"  
#include "Cuestionario.h"  
#include "Preguntas.h"  
#include <vector>  
#include <fstream>  
#include <chrono>  
#include <ctime>  
#include <sstream>
```

Dependencia gráfica adjunta para Cuestionario.cpp:



### 5.2. Referencia del Archivo ProyectoIntegrador2/Cuestionario.h

```
#include "Preguntas.h"  
#include <vector>
```

Dependencia gráfica adjunta para Cuestionario.h:

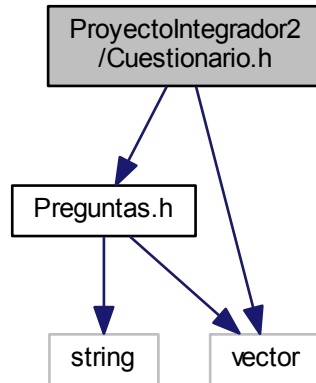
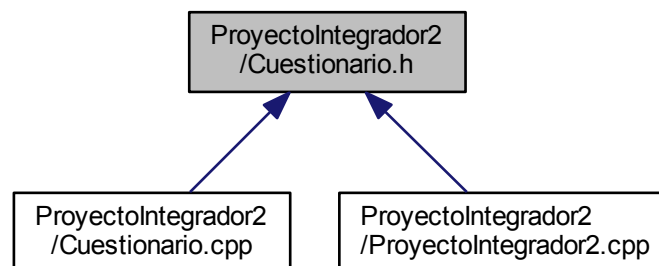


Gráfico de los archivos que directa o indirectamente incluyen a este archivo:



## Clases

- class **Cuestionario**

### 5.3. Referencia del Archivo ProyectoIntegrador2/Encriptador.cpp

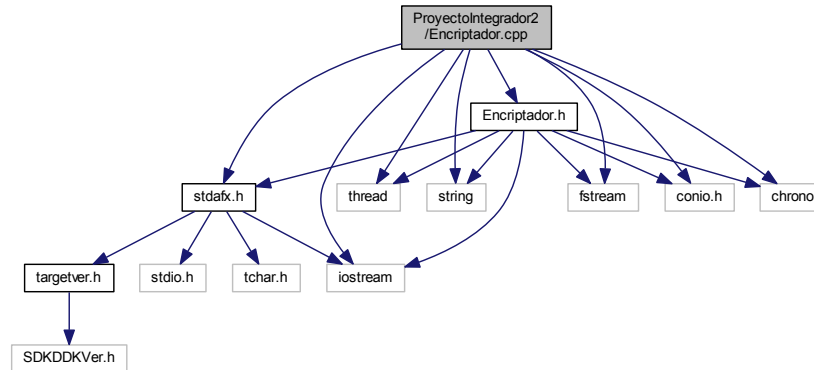
```
#include "stdafx.h"
```

```

#include <thread>
#include <string>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <conio.h>
#include <chrono>
#include "Encriptador.h"

```

Dependencia gráfica adjunta para Encriptador.cpp:



## Funciones

- **bool validarAcceso ()**

### 5.3.1. Documentación de las funciones

#### 5.3.1.1. bool validarAcceso ( )

Definición en la línea 110 del archivo Encriptador.cpp.

```

111 {
112     Encriptador crypt("RSeCDf23g4ihjlk6auvMLxpQUmAEbWzyFGontJHIgKr7 Ts8ON9PXVWZ0Y15bcd", "
113     abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789 ");
114     Validador valid("clave.txt");
115     string clave = "pablito clavo un clavito en la calva de un calvito";
116     //cout<<"Buscando el archivo"<<endl;
117     //if(valid.encontrado)cout<<"Archivo encontrado en " << valid.path<<endl;
118     //cout<<crypt.Cifrar(clave)<<endl;
119     bool validacion =valid.esValido(crypt.Cifrar(clave));
120     if (validacion)
121     {
122         // Acceso=true;
123         //cout<<"Acceso Permitido"<<endl;
124         return true;
125     }
126     else
127     {
128         // Acceso=false;
129         cout<<"Acceso Denegado"<<endl;
130         return false;
131     }
132 }
133 //cout<<"Contenido del archivo: "<<valid.getContent()<<endl;

```

```
134 // cout<<"Contenido del archivo decifrado: " << crypt.Decifrar(valid.content)<<endl;  
135 // cout<<"Clave correcta: " << clave<<endl;  
136 }
```

Gráfico de llamadas para esta función:

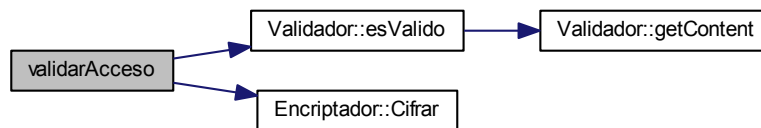


Gráfico de llamadas a esta función:



## 5.4. Referencia del Archivo ProyectoIntegrador2/Encriptador.h

```
#include "stdafx.h"  
#include <thread>  
#include <string>  
#include <iostream>  
#include <fstream>  
#include <conio.h>  
#include <chrono>
```

Dependencia gráfica adjunta para Encriptador.h:

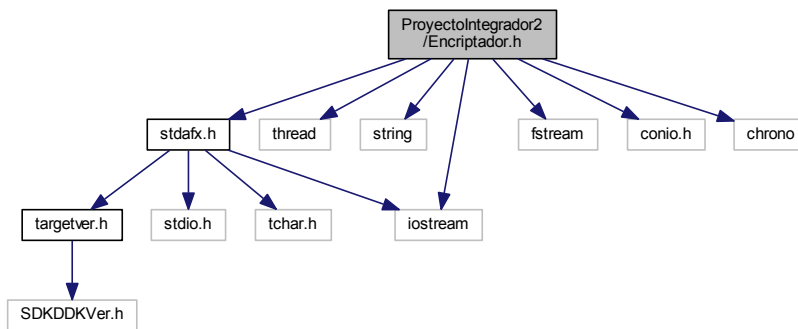
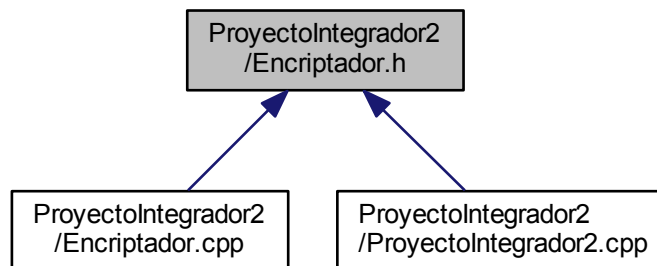


Gráfico de los archivos que directa o indirectamente incluyen a este archivo:



## Clases

- class **Encriptador**
- class **Validador**

## Funciones

- bool **validarAcceso** ()

### 5.4.1. Documentación de las funciones

#### 5.4.1.1. bool validarAcceso ( )

Definición en la línea 110 del archivo Encriptador.cpp.

```

111 {
112     Encriptador crypt("RSeCDf23g4ihjlk6auvMLxpQUmAEBwzyFGontJHIqKr7 Ts8ON9PXVWZ0Y15bcd", "
    abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789 ");
113     Validador valid("clave.txt");
114     string clave = "pablito clavo un clavito en la calva de un calvito";
115     //cout<<"Buscando el archivo"<<endl;
116     //if(valid.encontrado)cout<<"Archivo encontrado en " << valid.path<<endl;
117     //cout<<crypt.Cifrar(clave)<<endl;
118     bool validacion =valid.esValido(crypt.Cifrar(clave));
119     if (validacion)
120     {
121         // Acceso=true;
122         //cout<<"Acceso Permitido"<<endl;
123         return true;
124     }
125     else
126     {
127         // Acceso=false;
128         cout<<"Acceso Denegado"<<endl;
129         return false;
130     }
131 }
132 }
133 //cout<<"Contenido del archivo: "<<valid.getContent()<<endl;
134 // cout<<"Contenido del archivo decifrado: " << crypt.Decifrar(valid.content)<<endl;
135 // cout<<"Clave correcta: " << clave<<endl;
136 }

```

Gráfico de llamadas para esta función:

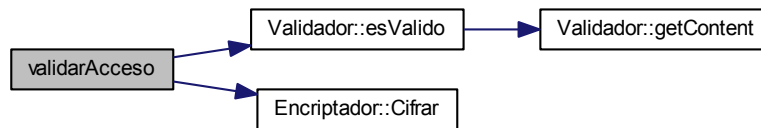


Gráfico de llamadas a esta función:



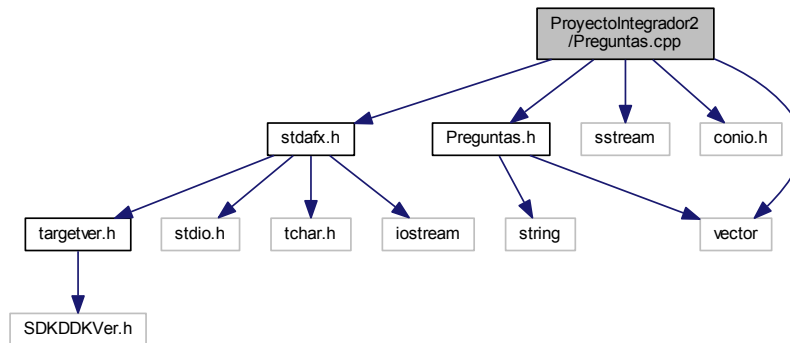
## 5.5. Referencia del Archivo ProyectoIntegrador2/Preguntas.cpp

```

#include "stdafx.h"
#include "Preguntas.h"
#include <sstream>
#include <conio.h>
#include <vector>

```

Dependencia gráfica adjunta para Preguntas.cpp:



## 5.6. Referencia del Archivo ProyectoIntegrador2/Preguntas.h

```
#include <string>
#include <vector>
```

Dependencia gráfica adjunta para Preguntas.h:

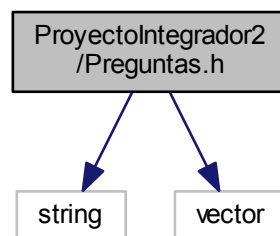
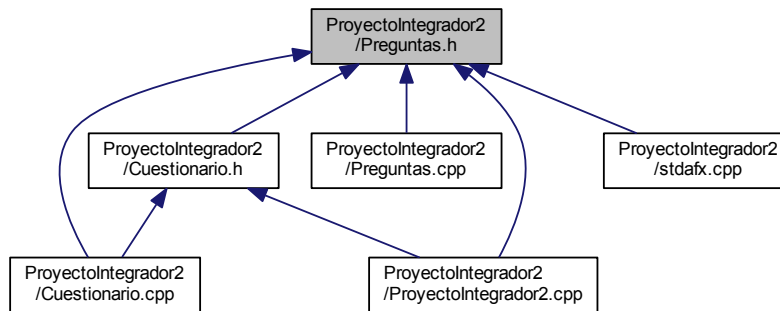


Gráfico de los archivos que directa o indirectamente incluyen a este archivo:



## Clases

- class **Pregunta**
- class **Pregunta5a10**
- class **PreguntaOpcMult**

## 5.7. Referencia del Archivo ProyectoIntegrador2/ProyectoIntegrador2.cpp

```

#include "stdafx.h"
#include <thread>
#include <iostream>
#include <chrono>
#include "Encriptador.h"
#include "Preguntas.h"
#include "Cuestionario.h"

```

Dependencia gráfica adjunta para ProyectoIntegrador2.cpp:

