

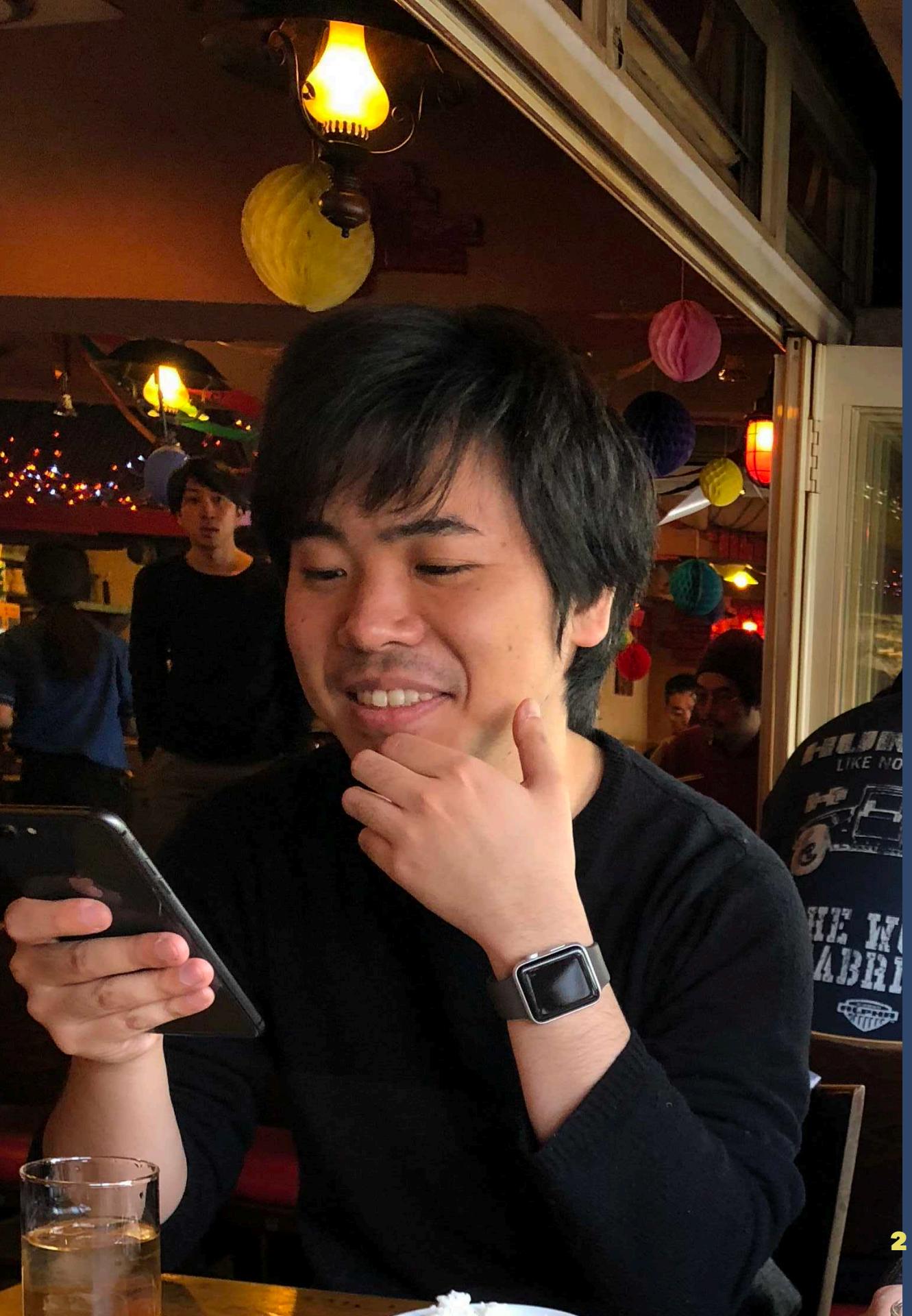
Swiftエンジニアが 海外のポジションに応募する

@yoshikuni_kato

**Swift愛好会 vol38 @レバレジーズ
2019/02/12**

Who am I ?

- Yoshikuni Kato (加藤由訓)
- iOS Engineer (4 years)
- Yahoo! Japan -> OHAKO -> Pangea
-> strv (in Czechia)
- Twitter: [@yoshikuni_kato](https://twitter.com/@yoshikuni_kato)
- GitHub: [@yoching](https://github.com/@yoching)
- Interests: Software Design, FRP
(ReactiveSwift), UI Implementation



Agenda

Swiftエンジニアとして、チェコの現地企業で働くことになった
ので、転職の体験をシェアします

- 海外転職について（便利なツール等含め）
- チェコ、プラハ、strvについて



- swift愛好会なのにswiftの話少なめ
- The Elm Architectureのswift実装を試し中
 - [yoching/SwiftElmButtonSample](#)
 - [yoching/SwiftElmSample2](#)

転職の経緯

2017ごろ US企業は難しそうなので、選択肢としてヨーロッパへ興味を持つ。



2018/05 UIKonf@ベルリンに参加。ヨーロッパはビザ取りやすそうと実感。



広くポジション探し、応募を繰り返す。



2018/12 チェコの会社よりオファーをもらう。



2019/05ごろ プラハ移住予定。

※ この経験ベースでの話

Topics

1. 海外で働く方法いろいろ
2. ポジションを探す
3. 応募するか考える
4. 採用フロー
5. 感想

海外で働く方法

海外で働く方法

- 現地企業に直接応募¹ ← 今回はこれ
- 日系企業の海外支社¹
- 大学院留学後、現地採用¹
- 現地でフリーランス
- ワーキングホリデー
- 海外転職支援団体（英語研修やスクール→現地採用？）

¹ 龍盛博,『エンジニアとして世界の最前線で働く選択肢』,2015

ポジションを探す

ポジションを探す - 1

- iOS Developers slack²の job-board channel
 - Apple社のポジションもあり
- LinkedIn - 充実させておくと、メッセージが来る
- カンファレンスへの参加
 - 企業ブース、募集ボードなど
 - 知り合いを作る ← 今回はこのケースになった
 - (非参加でも) 協賛企業を調べる

² <https://ios-developers.io/>



TEAM

NEWSLETTER

CODE OF CONDUCT

CONTACT

DONATE

SIGN UP FREE

A Slack community for iOS developers with 25,000 members (and counting!)

We care about three things: being open, helping each other, and sharing knowledge. If this sounds like you then request an invite. We look forward to getting to know you.

 Email addressJOIN NOW

By clicking "Join Now" you are agreeing to our [Code of Conduct](#).

We'll redirect you there when you submit your email above.



ポジションを探す - 2

- 逆求人サイト
 - HIRED(米)
 - Honeypot(ヨーロッパ、特にベルリン)
Honeypotがビザサポートしてくれるケースあるらしい
- 求人サイト
 - Relocate.me: 移住サポートありのポジション
 - glassdoor
- 転職エージェント等
 - 日本のエージェントだと「海外案件」をうたっていてもガチ海外ポジションは見つからない

応募するか考える

応募するか考える

- 会社を知る
 - Glassdoor: 英語圏だと定番っぽい。企業側が点の高さをアピールしていることも
- 場所を知る
 - Nomad List: 生活費、居住環境等の比較サイト
 - Relocate.me: 移住情報（ビザ、税金、住居等）が充実

Working at STRV | Glassdoor

https://www.glassdoor.com/Overview/Working-at-STRV-IE878105.11,15.htm

Overview 45 Reviews 7 Jobs 4 Salaries 10 Interviews 10 Benefits 34 Photos Follow + Add a Review

Honolulu, HI Apply now Glassdoor Jobs Spotlight

STRV Reviews

4.9 ★★★★☆ Rating Trends

95% Recommend to a friend 100% Approve of CEO David Semerad 32 Ratings

Aug 15, 2017

"Startup Spirit With the Strength of a Large Firm"

★★★★★ Current Employee - Anonymous Employee in San Francisco, CA

Recommends Positive Outlook Approves of CEO

I have been working at STRV full-time (More than a year)

Pros
Absolute creative freedom in a fun environment working with the smartest people in our space.

Cons
Hard to get to know all colleagues due to our rapid growth.

Advice to Management
Create more opportunities to connect people among all our offices.

See All 45 Reviews >

Jobs You May Like

-  Senior iOS Engineer
WeWork - Los Angeles, CA
-  Strategic Account Executive-Manufacturing
Salesforce - Frankfurt am Main
-  iOS Engineer
KeepTruckin - San Francisco, CA
-  Account Executive
Shamrock Foods - Los Angeles, CA
-  Senior iOS Engineer
Hallmark Labs - Santa Monica, CA
-  iOS Engineer
avenueCode.com - San Francisco, CA
-  Hybrid IT Account Executive
Softchoice - Los Angeles, CA
-  iOS Engineer

Nomad List - Best Cities to Live +

Add Filters

Nomad Score ↓

Chart Map 3d CSV

1 Canggu Bali Indonesia 20 Mbps
2 Chiang Mai Thailand 20 Mbps
3 Bangkok Thailand 23 Mbps
4 Medellín Colombia 8 Mbps
5 Mexico City Mexico 15 Mbps
6 Prague Czechia 17 Mbps
7 Lisbon Portugal 21 Mbps
8 Nomad Score Cost Internet Fun Safety
Spend a few hours and...
9 Buenos Aires Argentina 7 Mbps
10 Barcelona Spain 40 Mbps
11 Warsaw Poland 19 Mbps
12 Taipei Taiwan 20 Mbps
13 Ho Chi Minh City Vietnam 9 Mbps
14 Madrid Spain 20 Mbps
15 Sofia Bulgaria 19 Mbps
16 Belgrade Serbia 28 Mbps
17 Hong Kong China 55 Mbps
18 Berlin Germany 27 Mbps

The world's first insurance made for nomads, by nomads. Get global travel medical for \$37 per month

Get Insured

AD

Automatic (creator of [WordPress.com](#)) is hiring remote workers: [marketing](#), [growth](#), [mobile](#) and [UI/UX](#) positions

Work With Us

16

Relocate.me

https://relocate.me/relocation-tips/the-netherlands/list

Work permit

You don't need an MVV. However, you are required to get a residence permit if you plan to stay for more than 90 days. The most suitable for you is "Highly skilled migrant permit". For applying for this permit you have to match next requirements:

- have skills and work experience
- you are going to earn long-term income
- specialization
- have an employment contract in the Netherlands (at least for 3 months)

BUT: before applying, please, check [the list of recognized organisations](#), because only they can submit such type of applications.

[More information here](#)

Furthermore, you can apply for the [EU Blue Card](#). For applying you have to:

- have a recognized university degree
- have funds for providing yourself with necessities
- have a work contract at least for a year



Housing

In the Netherlands, you can rent or buy the flat/house.

採用フロー

採用フロー

日本の会社より、パターンが決まっている印象

1. 人事 (or 採用担当) と軽く話す
2. 技術テスト
3. 技術面接
4. 最終面接 (マネージャー等)

技術テスト

- アプリを作る課題
- 仕様とデザインが与えられる
 - 2~3画面, APIアクセス, Location, Database, ...
- 評価するポイント等は会社による
 - テスタビリティ重視
 - UI実装重視
 - ...

技術テスト - 例

GitHub等で公開されている技術テスト

- <https://github.com/Babylonpartners/iOS-Interview-Demo>
- <https://github.com/AckeeCZ/cookbook-ios-task>

babylon partners/iOS-Interview x AckeeCZ/cookbook-ios-task: A x +

← → C GitHub, Inc. [US] | https://github.com/Babylonpartners/iOS-Interview-Demo ⌂ ⌂ G Y ⌂

babylon iOS recruitment process

At babylon, we firmly believe that **transparency** is a core value that should be present in everything we do, and hiring the best person should reflect that belief. That's why we in the iOS team have open-sourced our recruitment process, for a fairer assessment process in which candidates know exactly what to expect, all the way to the [questions we may ask during a face-to-face interview](#).

We also aim to be as flexible as possible by equally accepting applications from candidates who want to work on-site at our office in London, or who want to work remotely, or who have a limited amount of time to write a demo project, or who have open-source contributions.

Our expectations

babylon aims to hire only the most qualified people available at any given time. That doesn't mean that a candidate must have several academic degrees or have years and years of experience. We value **potential** equally as much as **knowledge** and **experience**. Above all, we value one's ability to **think independently** and to **engage**. As effective as they may be, we don't want robots.

Additionally, we want to hire people who are **reasonable**, **professional**, and **fun** to work with. After all, they are people we will spend a great deal of time interacting with on a daily basis.

As such, these are the main areas the iOS team will focus our assessment of candidates on:

- Technical expertise
- Languages (Swift, Objective-C) and platforms (iOS, watchOS, tvOS, macOS)
- Architectural design patterns (MVC, MVVM, Viper, etc)
- Knowledge of iOS APIs
- Knowledge of the development cycle
- Knowledge of reactive programming
- Interview demo project
- Interest in sharing one's knowledge
- Interest in learning new knowledge
- Interest in keeping oneself up to date

技術面接

- 技術テストのフィードバック、議論
- 開発に関する質問

技術面接・質問例

- 開発手法
 - Scrum/Agile, スプリントのフロー
 - gitの使い方、github flowのやり方
- プログラミングの原則
 - SOLID原則
 - DI

技術面接 - iOSの質問例

- Swift
- Database
- UIKit
- Foundation
- Network
- 新しいライブラリ (ARKit, CoreML, ...)

(Babylonの採用情報ページ³を参考にするといいかも)

³ <https://github.com/Babylonpartners/iOS-Interview-Demo/blob/master/questions.md>

iOS-Interview-Demo/questions +

GitHub, Inc. [US] | https://github.com/Babylonpartners/iOS-Interview-Demo/blob/master/questions.md ⌂ G Y :

ARCHITECTURE

- What is your opinion on `MVC` in iOS dev, and alternatives such as `MVVM` and `VIPER` ?
- What role does the view controller play?
- How do you generally avoid massive view controllers?
- Do you know what the `SOLID` principles are?
- How would you architect the navigation in a complex application with many screens without using storyboards/segues?
- Are you familiar with `Design Patterns` and the `Gang of Four` book?
- What is your opinion on the use of the `Singleton` pattern? What are its pros and cons?
- Are you familiar with `Dependency Inversion`? If so, what is it good for?
- Are you familiar with `Dependency Injection`? If so, what is it good for?
- Is immutability a good thing? Why or why not?
- Can you briefly describe 3 design patterns used in iOS development, other than `MVC` and `Singleton`, and what situations they're best suitable for?
- Can you describe the similarities and difference between the `Delegation` and `Observer` patterns?
- What's good and what's bad about [this piece of code](#)?
- What do you think are the main architectural challenges associated with developing for the iPad, compared to developing for the iPhone?
- Do you have any experience developing for the Apple Watch or tvOS? If so, what's your opinion on the differences and similarities of the various development environments in the Apple development ecosystem?
- How do you handle state in your app(s)?

FUNCTIONAL REACTIVE PROGRAMMING

- Are you familiar with `Reactive Programming` ?
- What's the basic design pattern behind `Reactive Programming` ?
- How would you explain reactive programming to a junior developer who knows nothing about it?
- Why not using Future/Promises/Async-await instead of ReactiveSwift/RxSwift?
- What is functional programming? Explain it to a junior.

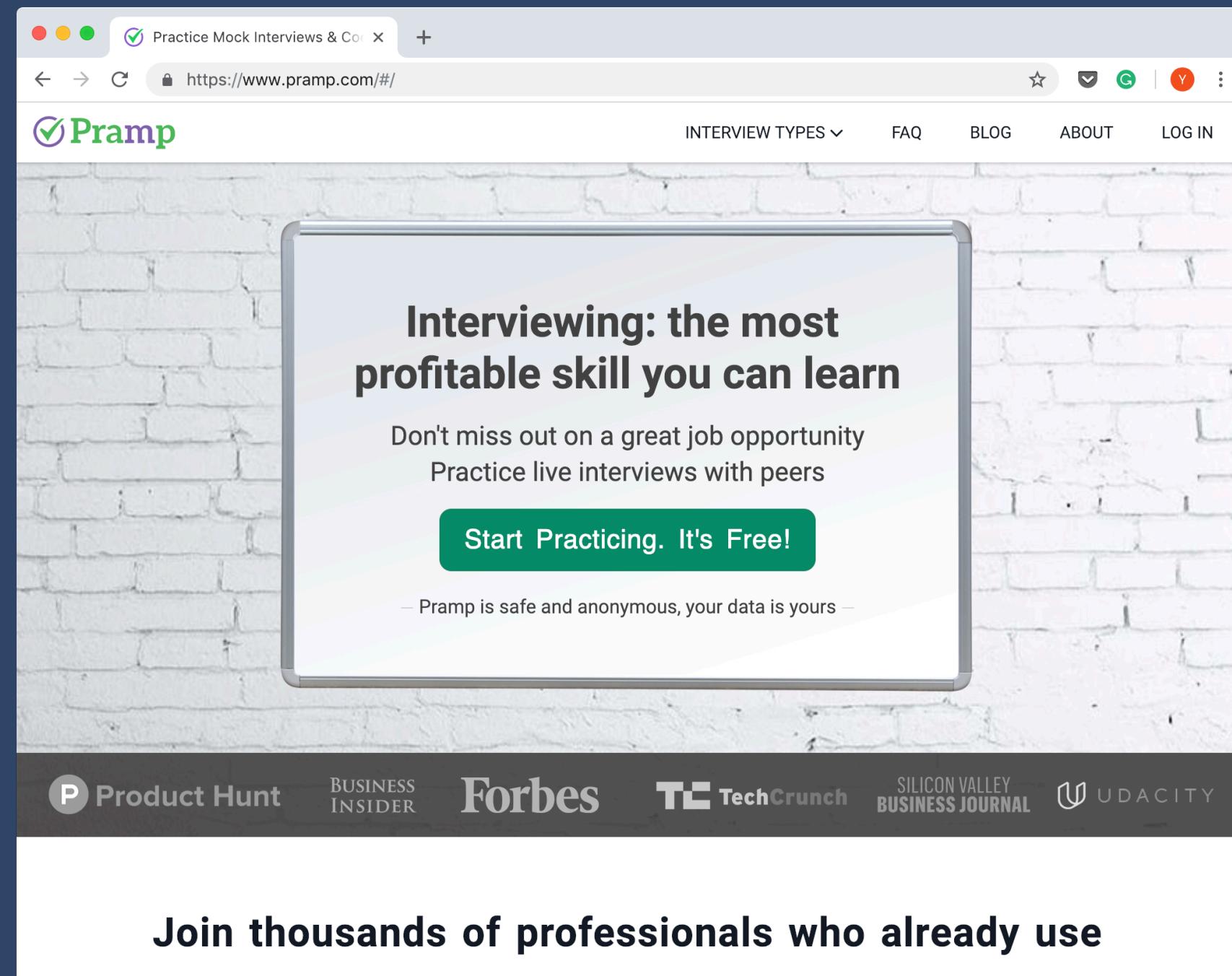
経験に関する質問例

- Work you're most proud of / 一番誇りに思っている仕事
- Biggest challenges, difficulties / 今までで一番チャレンジングだった仕事
- どういうポジションを探しているか
- Strength & weakness / 強みと弱み
- What motivates you? / 何があるとモチベーションが上がるか

ググるとたくさん出てくるので、事前に回答を準備しておくことが大事

面接の練習サービス

- Pramp (<https://www.pramp.com>)
- 面接の練習を行う2人がマッチングされる
- 1回使用したが、とてもいい練習になった
- Qiita記事⁴で知った



Join thousands of professionals who already use

⁴英語のコーディング面接 (React) を受けた感想、やっておけば良かったと思ったことなど, <https://qiita.com/acro5piano/items/df53d695c84db83061da>

思想

海外の会社を探すのは大変 - 1

- 業界が分からぬ
- 日本のWeb業界なら、会社規模、会社の技術力等なんとなく分かるが・・・
- 特に、ヨーロッパのサービスは日本に来ていないものも多い
- web上の情報のみからでは判断できない
- 気軽に勉強会に行ったり会社を見に行ったりできない（距離）

海外の会社を探すのは大変 - 2

- 非英語圏の難しさ
 - 英語（仕事）+現地語（生活）が必要
 - 非英語サービスに携われる気がしない
 - とはいえ、英語圏は限られる

海外の会社を探すのは大変 - 3

- その他
 - ビザや移住のサポートがあるか
 - 未踏の地に行くのは不安
 - 英語力（特に受託開発の場合）
 - 応募したのに返信来ない

→ 途方に暮れることしばしば。

効果的だったこと

- 英語でアウトプットしておく
 - Tokyo iOS meetup⁵での発表の動画⁶を、会社の人を見てく
れていた
 - SpeakerDeckの英語資料も
- LinkedInのProfileを整理する

⁵ <https://www.meetup.com/TokyoiOSMeetup/>

⁶ <https://www.youtube.com/watch?v=Z3tiYtq5oio>

チェコ、プラハ、STRV



チェコ共和国



- 首都：プラハ
- 公用語：チェコ語（難しい）※ プラハだと英語も割と通じる
- 通貨：コルナ（1コルナ ≈ 5円）
- 生活費が安い（プラハでは東京の6割程度か）
- ビールの消費量（一人あたり）世界一、そして安い
- ヨーロッパの中央にあるので、どこでも行きやすい

プラハ

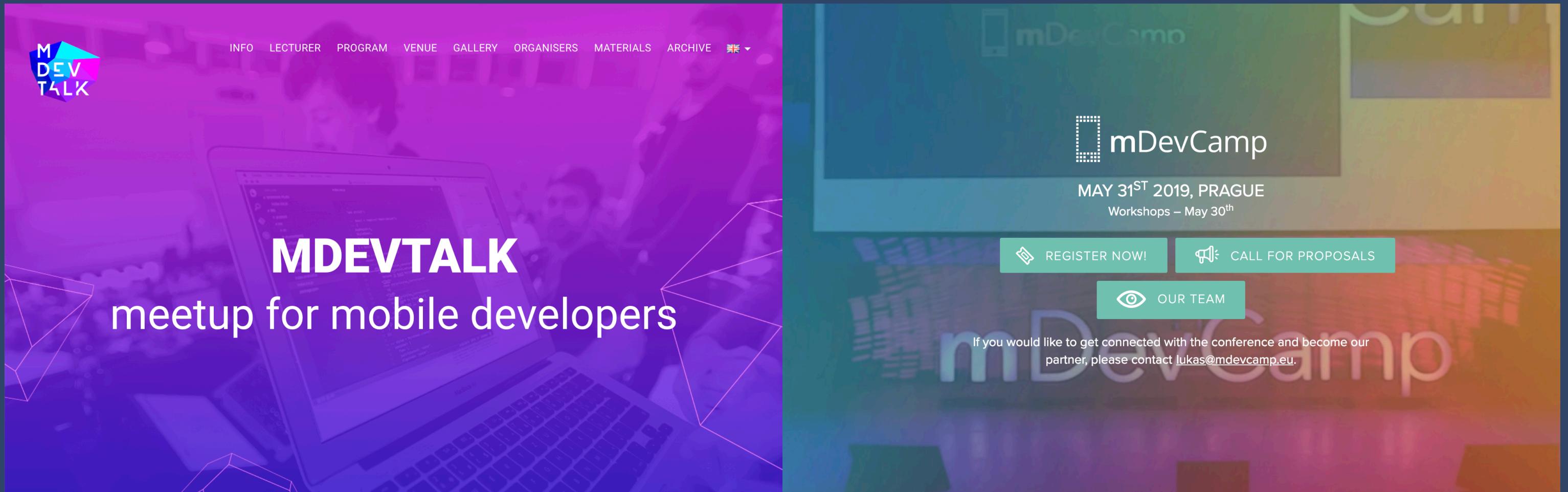
- 「美しい街」
- 景色のいい公園多い
 - 外で🍺飲んだら気持ちよさそう
- 外国人増えているらしい
- 冬は厳しい →
 - 寒い
 - 日照時間短い



チェコ・IT

- Avast Antivirus
- JetBrains (IDEs, Kotlin, ...) Headquarters
- apiary: API documentation tool

Mobile Dev Conferences



STRV

- サービスのデザイン＆開発
- 今のクライアントは主に米企業（大企業～スタートアップまで）
- 200人程度
- 開発環境はよさげ
- 外国人Welcomeな雰囲気
 - Visa & Relocation support
 - 英語とチェコ語のレッスン
- プラハとブルノに開発拠点
- 気になる方はサイトのキャリアページなど

STRV

最後に

- 外国で働きたい人の参考になれば
- プラハで働きたい人Welcome!
- チェコ&プラハ情報あったら教えてください 

Thank you!