# Документация Daiquiri Language

# Ключевые слова

Ключевые слова можно писать с заглавной или строчной буквы.

Слово	Применение
Вывод (вывод)	Функция для вывода
Если (если)	Конструкция условие
Иначе (иначе)	Конструкция при невыполнении условия
Пока (пока)	Конструкция цикла с условием
	остановки цикла
Для (для)	Конструкция цикла с инициализацией,
	условием и обновлением

# Операторы

Числовые бинарные		
+	сложение	
-	вычитание	
*	умножение	
/	деление	
Унарные		
+	унарный плюс	
-	унарный минус	
Логические бинарные		
>	больше	
<	меньше	
>=	больше или равно	
<=	меньше или равно	
==	равно	
!=	не равно	
&&	И	
	или	
Другие		
//	комментарий	
()	скобки	
{}	блоки	
=	оператор присвоения	

# Переменные

#### Синтаксис.

имя переменной = [значение].

#### Примеры:

```
переменная 1 = "Daiquiri – это язык программирования"
переменная 2 = 132
```

### Константы, встроенные в язык.

Имя константы	Значение
ПИ (РІ)	Число пи 3.14
Е (Е лат)	Число е 2.71

## Литералы.

Литерал	Назначение
\н (\n)	Перенос строки
\т (\t)	Табуляции
\	Экранирование символа, например \" или \\

# Функция вывода

#### Синтаксис.

В выводе доступна конкатенация строк.

#### Пример:

```
переменная = 1001
Вывод "Значение переменной = " + переменная + "\н"
```

### Ветвления

#### Синтаксис.

# Пример.

```
Флаг = 12

Если Флаг > 0 {

Флаг = Флаг + 1

Вывод Флаг + "\н"

} Иначе {

Флаг = 0

Вывод Флаг + "\н"

}
```

### Исполнение кода при верном и ложном условии.

Когда блок [код] содержит только одну строку, то можно упустить фигурные скобки « $\{\}$ ».

## Циклы

```
Цикл «Пока» («пока»).
```

Блок цикла [код] выполняется пока, верно [условие].

#### Синтаксис.

### Пример.

```
u = 0
Пока u < 10 {
Вывод u + "\h"
u = u + 1
```

Цикл «Для» («для»).

Цикл состоит из блоков инициализации, условие и обновление:

- Инициализация: выполняется один раз при начале цикла и используется для инициализации переменной цикла.
- Условие: определяет условие, при котором цикл будет продолжаться. Если условие истинно, выполнение кода в цикле продолжается, иначе цикл завершается.
- Обновление: выполняется после каждой итерации цикла и обычно используется для изменения переменной цикла.

### Daiquiri Reference

Если блок [код] содержит одну строку фигурные «{}» скобки можно упустить.

# Синтаксис.