Cahier des charges

 ${\bf KostiTeam}$

October 23, 2016

Contents

1 Problématique

La virtualisation peut être utile dans diverses situations. En effet, virtualiser un environnement/un objet permet de trouver ses caractéristiques optimales \tilde{A} ă moindre co \tilde{A} żt. De plus, cela permet aussi d'acquérir des compétences sans pour autant disposer de matériel. Dans le cadre d'études informatiques, il peut être pratique de simuler des réseaux dans lesquels des machines dialoguent. Marionnet est un exemple de logiciel de simulation de réseaux. Cependant, apr \tilde{A} Ís l'avoir utiliser un tant soit peu, il s'av \tilde{A} Íre que plusieurs défauts gênent son utilisation :

- crashs assez fréquents;
- impossible de changer les configurations des machines en marche;
- processus d'arrêt des machines trop fastidieux;
- interface peu ergonomique;
- logiciel trop gourmand en ressources.

Face $\tilde{\mathbf{A}} \check{\mathbf{a}}$ ces probl $\tilde{\mathbf{A}} \check{\mathbf{l}}$ mes, nous avons donc décidé de créer un nouveau simulateur de réseaux.