

Liste des tâches

KostiTeam

28 octobre 2016

Table des matières

1	Interface graphique	2
2	Le "background"	2
2.1	Machines	2
2.2	Cables	2
2.3	Format de sauvegarde	2

1 Interface graphique

- Créer les quatres éléments de la vue (barre de sélection, menu, écran central, informations de la sélection),
- double clic sur la barre de sélection verrouille le choix,
- clic simple sur un élément affiche ses caractéristiques en haut à droite,
- double clic sur une machine démarre une console,
- glisser un élément de la barre de sélection jusqu'à l'écran principal ajoute l'élément.
- bouton sur chaque machine pour l'éteindre ou la démarrer.

2 Le "background"

2.1 Machines

- changer la configuration d'un élément hors tension => changer son fichier de configuration,
- changer la configuration d'un élément sous tension => changer fichier de configuration et les config actuelles (ifconfig, ip...).
-

2.2 Cables

- Simuler le comportement des cables avec les bridges => déconnecter du bridge si pas câblé.

2.3 Format de sauvegarde

- Créer notre propre format de sauvegarde pour réussir à sauvegarder :
- les positions de chaque élément,
 - la configuration de chaque élément => fichiers et configuration actuelle pour machines (routes ...), machines concernées par un cablage pour les cables.