

王猛

- 男 / 27 岁
- 院校及专业：内蒙古工业大学（本科） - 物联网工程
- 联系方式：电话 - 18447073846；邮箱 - hai@zer0fire.me

工作经历

2020.11 - 至今 火花思维教育科技有限公司 - 前端开发

- **【工作职责】** 主要负责 GameFactory 工具平台开发。使用技术栈主要是 Electron + Node.js + 轻服务。同时负责游戏梦工厂项目，开发游戏平台，使用 React 和 Ant Design，也开发 Cocos 自研课件物料，主要技术栈是 Redux + Cocos 的自研框架

【项目名称】 GameFactory 工具平台

【项目描述】

1. 主要给策划团队进行课件制作配套工具平台的开发，客户端使用 Electron 和 Node.js，后端主要使用了轻服务来调用云函数，存储配置和用户数据。有约百人的 uv
2. 参与对 Cocos 编辑器的扩展，在 Cocos 的 Electron 客户端里给执行策划等用户提供可视化的接口，后端主要使用了云函数开发接口，使用内置的 MySQL 持久化用户数据

【项目名称】 游戏梦工厂平台

【项目描述】

1. 平台前端使用 React 框架和 umi，同时使用 Ant Design 3.x 作为 UI 库。
2. 参与项目搭建以及前端页面开发，同时接入 sentry 监控前端页面质量 以及及时处理 BUG
3. 开发 Cocos + Redux 的自研课件物料，参与制作了笔画描写课件以及 Shader 特效课件
4. 做了物料使用频率埋点统计，实现了基础物料约 60% 以上的使用率，做了课件的性能追踪，通过后期 Shader 优化效果，实现了 30fps 到 60fps，通过 sentry 做了 bug 追踪

2019.05 - 2020.10 北京汉克时代 - 前端开发

- **【工作职责】** 主要负责企业后台应用开发，网页运营后台开发，用户活动应用页面开发。使用技术栈主要是 React + dva + Ant Design 3.x

【项目名称】 Alita 活动管理平台

【项目描述】

1. 使用 React、dva 技术栈，使用了 Ant Design 作为前端 UI 组件库。使用 Axios 作为请求库。
2. 主要进行企业商品营销活动后台的前端页面开发，有约千人 uv
3. 在开发中，推行了使用 img 标签的新特性对图片做懒加载，使用 sessionStorage 存储用户在页面内选项的行为，使用 JWT 做有效会话。
4. 使用 JSON Schema 结构去渲染复杂的表单联动，利用数据设置表单的联动

2018.05 - 2019.04 内蒙古云科数据 - 前端开发

- 【工作职责】主要负责企业后台应用项目开发，使用 jeesite + React 技术栈

技能

- 熟悉原生 JavaScript，理解原型、闭包、高阶、异步等概念，熟悉 ES 新特性,熟悉 DOM、BOM 原生 API
- 主导过 node 后端项目及多端开发（H5/小程序），主要负责其中的项目技术选型及页面开发、页面优化等工作
- 熟悉 React 的使用，了解生命周期函数和 Hooks 等概念，了解 Redux 和 React-Router
- 熟悉使用 TypeScript 编写程序，了解其基本语法和常用类型约束
- 熟悉 umi 、Ant Design 和 Fusion Design 等框架和 UI 库的使用
- 了解前端性能优化；具备基本的 Web 安全知识（XSS、SQL 注入、CSRF、CSP）
- 熟悉计算机网络的分层结构与基本原理，熟悉 HTTP 协议的机制、常见请求头等，熟悉常见的浏览器资源缓存策略