干猛

男 / 25 岁

• 院校及专业: 内蒙古工业大学 - 物联网工程

• 联系方式: 电话 - 18447073846; 邮箱 - hai@zer0fire.me

个人概述

- 擅长前端页面开发及优化, node 后端开发, 多端开发(H5/小程序)
- 主要负责项目选型及页面开发、页面优化等工作

工作经历

- 2020.11 至今 火花思维教育科技有限公司 前端开发
- 【工作职责】主要负责 GameFactory 工具平台开发。使用技术栈主要是 Electron + Node.js + 轻服务。同时负责游戏梦工厂项目,开发游戏平台,使用 React 和 Ant Design,也开发 Cocos 自研课件物料,主要技术栈是 Redux + Cocos 的自研框架

【项目名称】GameFactory 工具平台

【项目描述】

- 1. 主要给策划团队进行课件制作配套工具平台的开发,客户端使用 Electron 和 Node.js,后端主要使用了轻服务来调用云函数,存储配置和用户数据。有约百人的 uv
- 2. 参与对 Cocos 编辑器的扩展,在 Cocos 的 Electron 客户端里给执行策划等用户提供可视化的 接口,后端主要使用了云函数开发接口,使用内置的 MySQL 持久化用户数据
- 3. 通过首屏埋点的优化,实现秒开率提升 20%

【项目名称】游戏梦工厂平台

【项目描述】

- 1. 平台前端使用 React 框架和 umi, 同时使用 Ant Design 3.x 作为 UI 库。
- 2. 参与项目搭建以及前端页面开发,同时接入 sentry 监控前端页面质量 以及及时处理 BUG
- 3. 开发 Cocos + Redux 的自研课件物料,参与制作了笔画描写课件以及 Shader 特效课件
- 4. 做了物料使用频率埋点统计,实现了基础物料约 60% 以上的使用率,做了课件的性能追踪,通过后期 Shader 优化效果,实现了 30fps 到 60fps,通过 sentry 做了 bug 追踪
- 2019.05 2020.10 北京汉克时代 前端开发
- 【工作职责】主要负责企业后台应用开发,网页运营后台开发,用户活动应用页面开发。使用技术栈主要是
 React + dva + Ant Design 3.x
- 【项目名称】Alita 活动管理平台

【项目描述】

- 1. 使用 React 、dva 技术栈,使用了 Ant Design 作为前端 UI 组件库。使用 Axios 作为请求库。
- 2. 主要进行企业商品营销活动后台的前端页面开发, 有约千人 uv
- 3. 在开发中,推行了使用 img 标签的新特性对图片做懒加载,使用 sessionStorage 存储用户在页面内选项的行为,使用 JWT 做有效会话。
- 4. 使用 JSON Schema 结构去渲染复杂的表单联动,利用数据设置表单的联动

技能

- 熟悉原生 JavaScript, 理解原型、闭包、高阶、异步等概念, 熟悉 ES 新特性,熟悉 DOM、BOM 原生 API
- 熟悉 React 的使用,了解生命周期函数和 Hooks 等概念,了解 Redux 和 React-Router
- 熟悉使用 TypeScript 编写程序,了解其基本语法和常用类型约束
- 熟悉 umi、Ant Design 和 Fusion Design 等框架和 UI 库的使用
- 了解前端性能优化; 具备基本的 Web 安全知识 (XSS、SQL 注入、CSRF、CSP)
- 熟悉计算机网络的分层结构与基本原理,熟悉 HTTP 协议的机制、常见请求头等,熟悉常见的浏览器资源缓存策略