

Programowanie mikrokontrolerów 2.0

Zadanie 3

Marcin Engel Marcin Peczarski

Instytut Informatyki Uniwersytetu Warszawskiego

6 listopada 2018

Treść

- ▶ Zaimplementuj sterowanie kolorem diody świecącej RGB za pomocą akcelerometru
- ▶ Intensywność kolorów R, G, B ma być proporcjonalna odpowiednio do wartości przyspieszenia na osiach X, Y, Z
- ▶ Wykorzystaj tryb PWM licznika 3
- ▶ Czas na rozwiązanie: dwa tygodnie