

## Chap I: Modélisation Linéaire:

### I) Objectif:

Traduire une situation d'optimisation réelle sous forme d'un modèle mathématique linéaire, en précisant :

- les variables de décision (V.D)
- la (ou les) fonction (s) contrainte (s)
- la fonction objectif (fct économique): Maximiser

### II) - Forme Générale d'un PL:

Tout programme linéaire (PL) peut s'écrire sous la forme suivante :

$$\text{Max (ou Min)} \sum_{i=1}^n C_i X_i : \text{fct obj}$$

Sous-contrainte (SC)

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} X_i \leq b_j \quad j \in \llbracket 1, n \rrbracket$$

$$X_i \geq 0 \quad (X_i : \text{réel}, X_i : \text{Entier})$$

$j \in \llbracket 1, n \rrbracket$  : intervalle des entiers.

$n$  : nombre des V.D ( $n \geq 2$ ),  $m$  : nombre des contraintes ( $m \geq 1$ )

$X_i$  : V.D ;  $C_i$  : coef de la fct obj

$a_{ij}$  : coef de la fct contrainte (s)

$b_j$  : 2<sup>nd</sup> membre (s) de (s) fct(s) contrainte(s)

### Exemple:

3 V.D et 2 contraintes ( $m=2$ )  
( $n=3$ )

$$\text{Min } (6x_1 + 3x_2 + 9x_3)$$

S.c

$$2x_1 + 3x_2 + 5x_3 \leq 300$$

$$4x_1 + 6x_3 \leq 200$$

$$x_1 \geq 0; x_2 \geq 0; x_3 \geq 0$$

### III - Démarche de Modélisation.

- 1) Définir les V.D
- 2) " les contraintes
- 3) " l'obj
- 4) Mise en équations
- 5) Définir le(s) type(s) de V.D.

### IV) Exercices

1) Exemple de production:

Un agriculteur veut cultiver son terrain (3 hectares) avec 2 types de légumes (carotte et tomate)

On donne:

	engrais A	engrais B	Anti-rizette	Rendement	Prix de vente
Carotte	100g/m <sup>2</sup>	-	3L/10m <sup>2</sup>	5kg/m <sup>2</sup>	3/2 DT/kg
Tomate	120g/m <sup>2</sup>	90g/m <sup>2</sup>	2L/m <sup>2</sup>	7kg/m <sup>2</sup>	2DT/kg
stock	700kg	300kg	200 litres	//	//

1)  $x_c$  : surface pour les carottes (m<sup>2</sup>)

$x_T$  : " pour les tomates (m<sup>2</sup>)

2) stock (EA, EB, AP)

Surface du terrain 3 hectares.

3) Maximiser le prix de vente total (Dmax)

4) Mise en équation.

$$\text{Max } \left( \frac{3}{2} x_c + 2x_f \right) \text{ DT}$$

Sc

$$\text{ED: } 100 x_c + 120 x_f \leq 200 \times 10^3 \text{ g}$$

$$\text{EB: } 50 x_f \leq 300 \cdot 10^3 \text{ g}$$

$$\text{AP: } 0,3 x_c + 0,5 x_f \leq 200 \text{ l}$$

$$S: x_c + x_f \leq 30000 \text{ a}^2$$

La Quantité de caoutchouc ne doit pas dépasser la dose de sale tout

$$5 x_c \leq 2,7 x_f$$

$$x_c \geq 0 ; x_f \geq 0$$

2) Diet Problem:

Une clinique qui cherche le format optimal à servir pour ses patients (120 patients)

On cherche la composition d'un plat à servir par chaque patient/jour.

	vitamine 1	vitamine 2	vitamine 3	calorie	Prix Achat
Légumes	80g/kg	70g/kg	-	200 cal/kg	3 DT/kg
Fruit	50g/kg	-	100g/kg	300 cal/kg	8 DT/kg
Vieilles	120g/kg	95g/kg	150g/kg	400 cal/kg	15 DT/kg
Produit à base de lait	-	30g/l	60g/l	100 cal/kg	2 DT/l
Minimum plat/patient/jour	250g	200g	220g	500 cal	

Fruits disponibles = 70 kg

pour chaque patient / par plus que  $\rightarrow 2 \text{ kg}$   
 $\rightarrow 2,1 \text{ g/l}$

1)  $x_i$ : Qté de l'ingrédient  $i^{\text{e}}$  dans un plat ( $K_1, K_2, K_3, l$ )

2) Fruits disponibles : 70 kg

Plus par jour  $\rightarrow 2 \text{ kg}$   
 $\rightarrow 2,1 \text{ l}$

Qté mini de chaque vitamine dans le plat

3) Minimiser le coût de préparation d'un plat (ONT)

$$\text{Min } (3x_1 + 8x_2 + 15x_3 + 2x_4) \text{ DT}$$

Sc

$$\text{vit 1: } 80x_1 + 50x_2 + 120x_3 \geq 2500$$

$$\text{vit 2: } \geq 2000$$

vit 3:

$$\geq$$

$$120x_2 \leq 70 \text{ kg}$$

$$x_1 + x_2 + x_3 \leq 2 \text{ kg}$$

$$x_4 \leq 2,1 \text{ l}$$

$$x_i \geq 0$$

## Sub chap 1:

Exemple de localisation / Installation / Conception  
(installé au nœud 2 - apparié au nœud 1)

1) Définir la VO:

$x_i$ : point d'installation,  $i = \{1, \dots, 8\}$

$x$ : binaire

2) Définir les contraintes:

- chaque nœud doit être servi au moins par un appareil

- une C doit être servi au moins par 2 appareils

3) Définir l'objectif:

Minimiser le nbre total d'installations

4) Mise en équation

$$\text{Min} \left( \sum_{i=1}^8 x_i \right)$$

Sc:

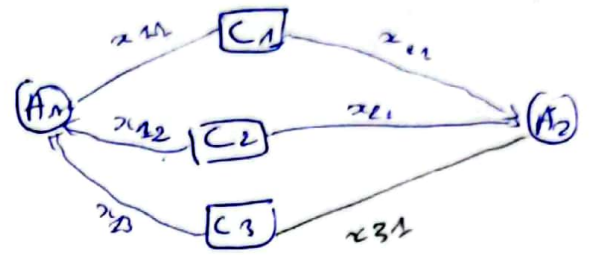
$$A: x_1 + x_2 + x_3 \geq 1$$

$$B: x_4 + x_5 \geq 1$$

$$C: x_6 + x_7 + x_8 \geq 2$$

D:

Problème de mélange: Police - pénalité



$$\text{Max} \left( \begin{aligned} & (x_{11} + x_{21} + x_{31}) \times 600 + (x_{12} + x_{22} + x_{32}) \times 500 \\ & 300 \times (x_{11} + x_{12}) + 200 \times (x_{21} + x_{22}) \\ & + 100 \times (x_{31} + x_{32}) \end{aligned} \right)$$

$$C1: (x_{11} + x_{21}) \leq 200$$

$$C2:$$

$$C3:$$

$$A1 \rightarrow 50\% x_{11} + 40\% x_{12} \geq 0,3 (x_{11} + x_{12})$$

$$A2 \rightarrow 10\% x_{21} + 30\% x_{22} \leq 0,4 (x_{21} + x_{22})$$

$$A2 \rightarrow 40\% x_{31} + 30\% x_{32} \geq 0,15 (x_{31} + x_{32})$$

$$A2 \rightarrow 10\% x_{21} + 30\% x_{22} + 90\% x_{23} \leq 0,6 (x_{21} + x_{22} + x_{23})$$

$$x_{ij} \geq 0 \text{ Type de VP}$$



- Au moins 3 ingrédients / plat
- Si on met de la viande, on doit ajouter les légumes.

•  $y_i$  : Variable Binaire ;  $i \in \{1, \dots, 4\}$

$$y_1 + y_2 + y_3 + y_4 \geq 3 \quad (\text{au moins 3 ingrédients})$$

$$y_3 \leq y_4$$

si  $y_i = 0$ , on ne peut pas avoir  $x_i = 0,2 \text{ kg}$  (exemple).

$$x_i \leq 2y_i \quad \text{juste}$$

$$x \leq 80y_i \quad \text{et aussi juste}$$

cette valeur doit être supérieure à 2.  
puisque chaque portion ne doit pas dépasser 2 kg/jour.

• Une entreprise de relation publique veut effectuer un sondage pour l'un de ses clients. Pour que l'échantillon soit représentatif, on exige :

- Au moins 1000 interviews
- " 400 interviews directs
- " 800 " Téléphonique.

Chaque employé est payé comme suit :

80 DT : Employé effectuant des inter. directs / j  
50 DT : " " des inter. téléphoniques / j

Chaque employé effectue un seul type d'interview.

Employé (I. Tel) : 60 interviews / j

Employé (I. Dir) : 40 interviews / j

Variable Décision :

$X_T$  : nbre employé effectuant des interviews Tel

$X_D$  : nbre employé effectuant des interviews Dir

Contraintes : 1000, 400, 800

Obj : Minimiser les salaires.

Mise en équation :

$$\text{Min} (80x_D + 50 \times x_T) \text{ DT}$$

Sc :

$$x_T \times 60 \geq 800$$

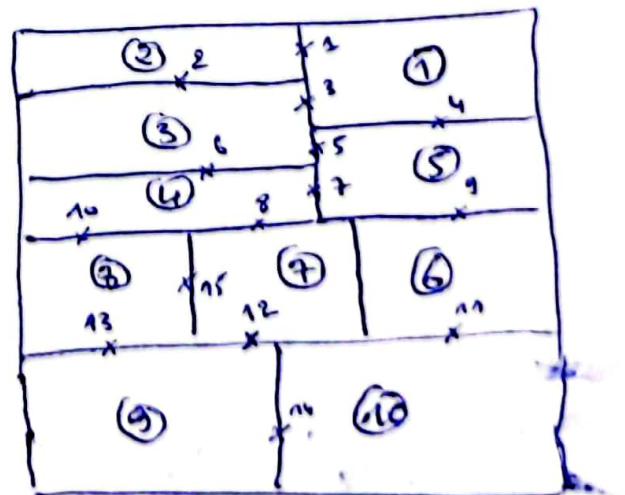
$$x_D \times 40 \geq 400$$

$$(x_T \times 60) + (x_D \times 40) \geq 1000$$

$$\left. \begin{array}{l} x_T \geq 0 \\ x_D \geq 0 \end{array} \right\} x_T, x_D \text{ entiers positifs}$$

\* Prob. de localisation :

On cherche à assurer un couvreur total de l'un bâtiment à travers des caméras 360°



- Salle 5 et 7 au moins 2 caméras.
- Au moins une caméra pour le reste des salles.

1) V.D :  $x_i$  : nombre de caméras  
 $i \in \{1, \dots, 15\}$

2) Contraintes : Respecter la couverture de toutes les salles.

3) obj : Minimiser le nb de caméras à installer.

4) Mise en équation :

$$\text{Min} \left( \sum_{i=1}^{15} x_i \right)$$

Sc  
 salles :

$$x_2 + x_3 + x_4 \geq 1$$

Salle 2

$$x_2 + x_2 \geq 2$$

Salle 3 :

$$x_2 + x_3 + x_6 \geq 1$$

Salle 5 :

$$x_4 + x_5 + x_2 + x_3 \geq 2$$

Salle 7 :

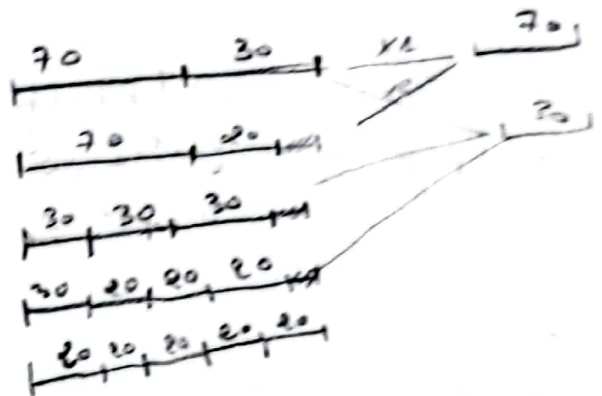
$$x_8 + x_{15} + x_{12} \geq 2$$

\* Prob. de découpe :

On a un stock de 5000 rouleaux  
 standard de largeur 1 m.

On veut se procurer une commande spécifique

largeur	Q <sub>ti</sub>
70 cm	1500
30 cm	2800
20 cm	3600



1) V.D.  $x_i$  : Q<sub>ti</sub> des rouleaux standard à découper selon la config "i"  
 $i \in \{1, \dots, 6\}$

2) Contraintes :

Q<sub>ti</sub> / large : 1500, 2800 et 3600  
 Stock : 5000

3)

$$\text{Min} \left( \sum_{i=1}^6 x_i \right)$$

Sc

$$1) x_1 + x_2 \geq 1500$$

$$2) x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 \geq 2800$$

$$3) x_2 + 2x_4 + 3x_5 + 4x_6 \geq 3600$$

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \leq 5000$$

$x_i$  : entiers positifs

Salle 5 et 7 au moins 2 caméras.  
 Au moins une caméra pour le reste des salles.

- 1) V.D :  $x_i$  : emplacement des caméras  
 $i \in \{1, \dots, 15\}$
- 2) Contrainte : Assurer la couverture de toutes les salles.
- 3) obj : Minimiser le nb de caméras à installer.

4) Plac en équation

$$\min \left( \sum_{i=1}^{15} x_i \right)$$

Sc

$$x_2 + x_3 + x_4 \geq 1$$

Salle 2

$$x_2 + x_2 \geq 1$$

Salle 3

$$x_2 + x_3 + x_6 \geq 1$$

Salle 5

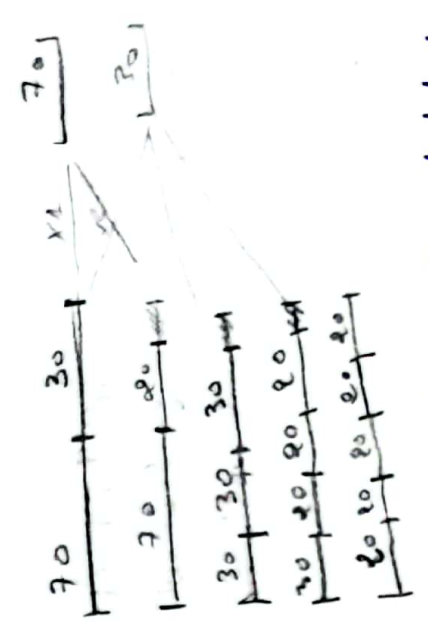
$$x_4 + x_5 + x_2 + x_3 \geq 2$$

Salle 7

$$x_8 + x_9 + x_{11} \geq 2$$

\* Pub. de décomp. :  
 On a un stock de 5000 rouleaux.  
 standards de largeur 1m.  
 On veut de recevoir une commande spécifique

largeur	$Q^i$
70cm	1500
30cm	2800
20cm	3600



1) V.D.  $x_i$  :  $Q^i$  des rouleaux standards à décomposer selon la config " $i$ "  
 $i \in \{1, \dots, 6\}$

2) Contraintes :  
 $Q^i$  / large : 1500, 2800 et 3600  
 stock : 5000

3)  $\min \left( \sum_{i=1}^6 x_i \right)$

$x_i$  : V Binom

Sc

1)  $x_2 + x_2 \geq 1500$

2)  $x_2 + 3x_3 + 2x_4 + x_5 \geq 2800$

3)  $x_2 + 2x_4 + 3x_5 + 4x_6 \geq 3600$

2)  $x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \geq 5000$

$x_i$  : action possible



Exemple:

$$\text{Max } (10x_1 + 15x_2 + 60x_3 + 95x_4)$$

s.c.

$$x_1 + x_3 + 2x_4 \leq 2$$

$$2x_2 + 2x_3 + x_4 \leq 5$$

$$x_3 + 2x_4 \leq 3$$

$$x_i \geq 0$$

Défini l'algo Simplex.

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$e_1$	$e_2$	$e_3$	
$x_1$	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{1}{2}$	0	0	4
$x_2$	$-\frac{1}{2}$	1	$\frac{3}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	1	0	
$e_3$	1	0						
$-Z$								

2)

$$\begin{aligned} x_1 + x_3 + 2x_4 &\leq 2 \\ 2x_2 + 2x_3 + x_4 &\leq 5 \\ x_3 + 2x_4 &\leq 3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x_4 &= 1 \\ x_2 &= 4 \\ e_2 &= 2 \end{aligned}$$

- 3) 1) Donner le sol de (P)
- 2) Définir les contraintes actives de (P)
- 3) Donner le Dual (D) de (P)
- 4) Définir le sol de (D)
- 5) " les contraintes actives de (D)

2) Condition d'arrêt vérifiée. pour un P.L. de maximisation de la tab Simplex

$$x_1^* = 0, x_2^* = 4; x_3^* = 0, x_4^* = 1$$

$$e_1^* = 0; e_2^* = 0, e_3^* = 1, Z^* = 155$$

2)  $e_1^* = e_2^* = 0$  donc contraintes ① et ② saturées

$$3) \text{Min } (2y_1 + 5y_2 + 3y_3)$$

s.c.

$$① y_1 \geq 10$$

$$② y_2 \geq 15 \text{ saturée.}$$

$$③ y_1 + 2y_2 + y_3 \geq 60$$

$$④ 2y_1 + y_2 + 2y_3 \geq 95$$

$$⑤ y_1 \geq 0; y_2 \geq 0; y_3 \geq 0$$

155

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow A^t = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$4) x_1^* \cdot a_1^* = 0$$

$$x_2^* \cdot a_2^* = 0 \Rightarrow a_2^* = 0$$

$$x_3^* \cdot a_3^* = 0$$

$$x_4^* \cdot a_4^* = 0 \Rightarrow a_4^* = 0$$

$$y_1^* \cdot e_1^* = 0$$

$$y_2^* \cdot e_2^* = 0$$

$$y_3^* \cdot e_3^* = 0 \Rightarrow y_3^* = 0$$

$$① \Rightarrow y_1^* \cdot a_1^* = 10$$

$$② \Rightarrow y_2^* = 15$$

$$③ y_1^* + 30 - y_3^* = 60 \Rightarrow y_3^* = 0$$

$$④ 2y_1^* + 15 = 95 \Rightarrow y_1^* = 40$$

$$\Rightarrow y_2^* = 30$$

Remarque:

$\Rightarrow$  la dernière ligne du Tableau Simplex représente le sol (D) (quand il ne demande pas de faire (TBC) (théorie des écarts complémentaires))

Le ombre Coût / coût magique / Coût de Dual du client

Tableau Simplex principal, la sol. optimale de Dual (ou Primal) selon la cas (il faut respecter le signe de chaque variable)

Exercice

Donnez la sol de (P):

$$\text{Max } (6x_1 + 9x_2 + 10x_3)$$

sc:

$$5x_2 + 2x_1 + x_3 \geq 10$$

$$6x_1 + 7x_3 \leq 15$$

$$x_1 \geq 0 ; x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

Dual

$$\text{Min } (10y_1 + 15y_2)$$

sc:

$$5y_1 \geq 6$$

$$2y_1 + 6y_2 \geq 9$$

$$y_1 + 7y_2 \geq 10$$

$$\left\{ \begin{array}{l} y_1 \leq 0 ; y_2 \geq 0 \\ \text{on pose} \\ y_1 = -y_1' \end{array} \right.$$

donc

$$-5y_1' \geq 6$$

$$-2y_1' + 6y_2 \geq 9$$

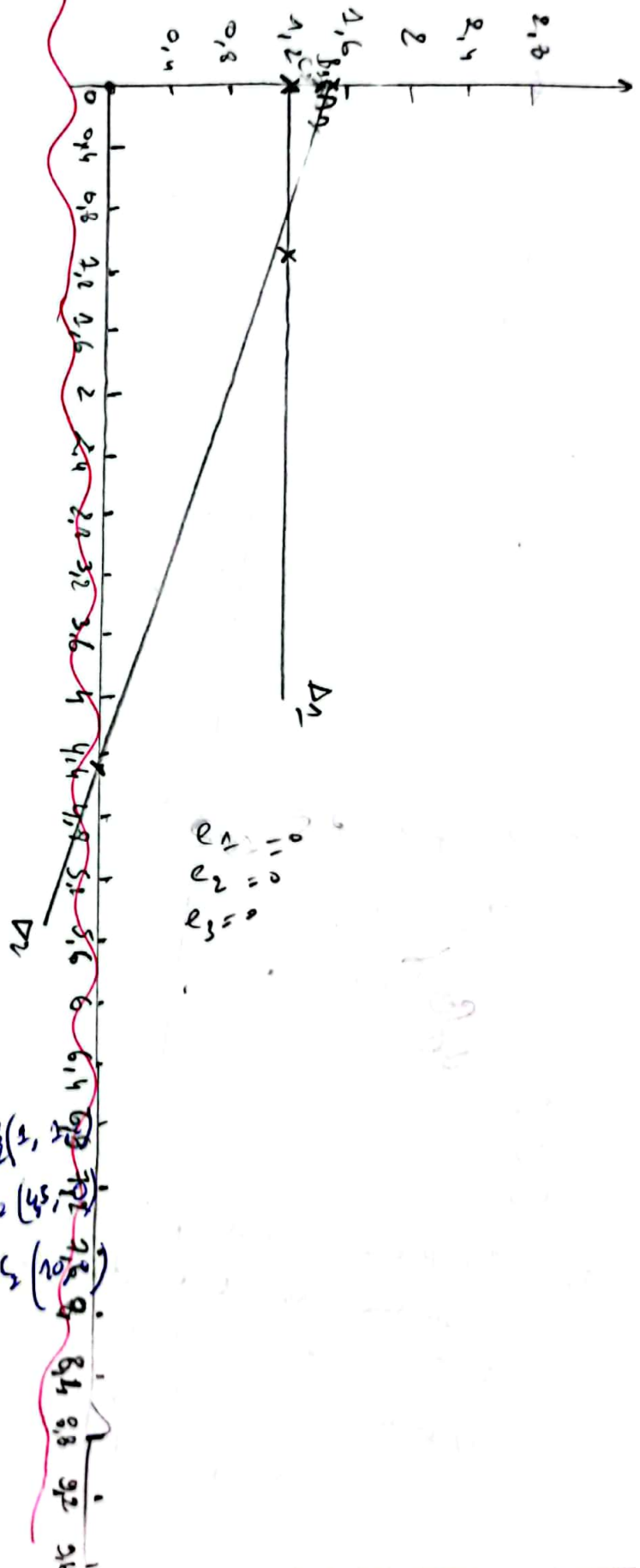
$$\rightarrow D_1: 5y_1' = 6 ; A_1(0; 1,2); B_1(1, 2)$$

$$D_2: 2y_1' + 6y_2 = 9 ; C_2(0; 1,5); D_2(4,5; 1,5)$$

$$D_3: y_1' + 7y_2 = 10 ; E_3(0; 1,4); F_3(10; 0)$$

3) Choix du repère, échelle: 0,4

l'axe des ordonnées  $x_2, x_3 \in \mathbb{R}$





# Chapitre 1: Résolution graphique

## I) objectif:

quelque soit  
mha des calculs.

Résultat graphique en PL à 2 VO (p-b plan)

Rq: cette méthode est applicable à 3 VO.

## II) Etapes à suivre.

$$\text{Max } (20x_1 + 30x_2)$$

sc

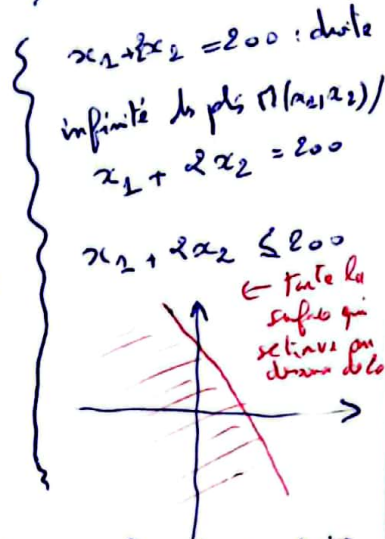
$$1. x_1 + x_2 \leq 200$$

$$2. x_1 + x_2 \geq 20$$

$$3. 2x_1 + x_2 \leq 220$$

$$4. 2x_2 \leq 180$$

$$x_1 \geq 0 ; x_2 \geq 0$$



1. écrire toutes les contraintes sous forme d'égalités.

2. Déterminer 2 points pour chaque droite

$$D_1: x_1 + 2x_2 = 200 ; A(100, 50), A_2(200, 0) \\ A_2(0, 100)$$

$$D_2: x_1 + x_2 = 20 ; B_1(20, 0) ; B_2(0, 20) \\ B_3(10, 10)$$

$$D_3: 2x_1 + x_2 = 220 ; C_1(110, 0) \\ C_2(0, 220)$$

$$D_4: 2x_2 = 180 : D_1(0, 90) = D_2(20, 90) \\ x_1 \text{ peut être n'importe quelle} \\ \text{valeur mais } x_2 \text{ doit être} \\ \underline{90}$$

3. choisir le repère: échelle de 20 pour  $x_1$  et  $x_2$

4. Trouver le repère: on a  $x_1 \geq 0$  et  $x_2 \geq 0$

mais on peut choisir

$$x_1 \in \mathbb{R}$$

$$x_2 \in \mathbb{R}$$

D: ABCDEF.

D: Domaine des solutions réalisables/admissibles

$\forall P \in D$ : vérifie toutes les contraintes  
la sol optimale  $\in D$

D ne dépend que des contraintes.

Pour trouver la sol optimale, on doit  
faire varier la  $\text{Max } (20x_1 + 30x_2) = Z$

Trouver la sol optimale:

Méthode 1: Méthode des sommets/dénumération

Il suffit de remplacer les coordonnées de  
chaque sommet dans la fct objectif "Z"

$$A(20 ; 0) \Rightarrow Z_A = 20 \cdot 20 + 0 = 400$$

$$B(110 ; 0) \Rightarrow Z_B = 20 \cdot 110 + 0 = 2200$$

$$C(80 ; 60) \Rightarrow Z_C = 20 \cdot 80 + 30 \cdot 60 = 3400$$

$$D(20 ; 90) \Rightarrow Z_D = 20 \cdot 20 + 30 \cdot 90 = 3100$$

$$E(0 ; 90) \Rightarrow Z_E = 0 + 30 \cdot 90 = 2700$$

$$F(0 ; 20) \Rightarrow Z_F = 0 + 30 \cdot 20 = 600$$

Solution optimale:  $x_1^* = 80, x_2^* = 60$   
 $Z^* = 3400$  (car la  
maximisation)

## Méthode 2: Méthode du gradient:

$$Z = 20x_1 + 30x_2 ; \forall Z \in \mathbb{R}.$$

$\Rightarrow$  infinité de droites  
qui sont parallèles

$$\begin{aligned} 20x_1 + 30x_2 &= 1000 \Rightarrow \text{droite } D_1 \\ 20x_1 + 30x_2 &= 2000 \Rightarrow \text{droite } D_2 \end{aligned} \left. \vphantom{\begin{aligned} 20x_1 + 30x_2 &= 1000 \\ 20x_1 + 30x_2 &= 2000 \end{aligned}} \right\} D_1 \parallel D_2$$

$$\Rightarrow \vec{\text{Grad}} Z \begin{pmatrix} \partial Z / \partial x_1 \\ \partial Z / \partial x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 20 \\ 30 \end{pmatrix} : \text{Vecteur gradient} \\ \text{de } Z = \vec{u}$$

$$\vec{u} = \vec{\text{grad}} Z \perp \text{à toutes les droites "Z"}$$

$\hookrightarrow$  indique le sens de maximisation de  $Z$

# Chaps: Algo - Simplex.

## IV) Application de l'algorithme

Soit le PL ci-dessous :

$$\text{Min } (10y_1 + 15y_2 - 60y_3 - 95y_4)$$

sc :

$$y_1 - y_3 - 2y_4 \geq -2$$

$$y_2 - 2y_3 - y_4 \geq -5$$

$$y_3 + 2y_4 \leq 3$$

$$y_1 \leq 0, y_2 \leq 0, y_3 \geq 0, y_4 \geq 0$$

1) Mettre le PL sous la forme canonique.

2) Vérifier que tous les 2<sup>nd</sup> membres des contraintes sont (+)

3) Mettre le PL sous la forme standard

4) Trouver un sol initial (Annuler tous les V.D.)

5) Tracer le Tab Simplex initial (annoncer le sol initial)

$$2) \text{ on pose } y_1 = -y_3 \text{ et } y_2 = -y_4$$

$$\rightarrow (-y_1 - y_3 - 2y_4 \geq -2)$$

$$\rightarrow (-y_2 - 2y_3 - y_4 \geq -5)$$

$$y_3 + 2y_4 \leq 3$$

$$1) \frac{y_1}{2} + y_3 + 2y_4 \leq 2$$

$$\frac{y_2}{2} + 2y_3 + y_4 \leq 5$$

$$y_3 + 2y_4 \leq 3$$

$$2) \frac{y_1}{2} = -y_3 \text{ et } \frac{y_2}{2} = -y_4$$

$$-\frac{y_1}{2} - y_3 - 2y_4 = -2$$

$$-\frac{y_2}{2} - 2y_3 - y_4 = -5$$

$$y_3 + 2y_4 + s_1 = 3$$

$$e_1, e_2, s_1 \geq 0$$

4)

Soit le PL ci-dessous :

$$\text{Min } (-10y_1' - 15y_2'' - 60y_3 - 95y_4) = z$$

sc :

$$y_1 - y_3 - 2y_4 \geq -2$$

$$y_2 - 2y_3 - y_4 \geq -5$$

$$y_3 + 2y_4 \leq 3$$

$$y_1 \leq 0, y_2 \leq 0, y_3 \geq 0, y_4 \geq 0$$

$$\text{on pose } y_1' = y_1 \text{ et } y_2'' = -y_2$$

$$- \text{Max } (10y_1' + 15y_2'' + 60y_3 + 95y_4)$$

sc :

$$y_1' + y_3 + 2y_4 + e_1 = 2$$

$$y_2'' + 2y_3 + y_4 + e_2 = 5$$

$$y_3 + 2y_4 + e_3 = 3$$

$$y_1' \geq 0, y_2'' \geq 0, y_3 \geq 0, y_4 \geq 0$$

$$e_1 \geq 0, e_2 \geq 0, e_3 \geq 0$$



$y' = y'' = y_3 = y_4 = 0$  (V.H.B. = 0, -2 = 0)  
 $e_1 = 2, e_2 = 5, e_3 = 1, z = 0$  (columns given, column del)  
 1.  $z = 10y' + 15y'' + 60y_3 + 55y_4 = 0$

	$y'$	$y''$	$y_3$	$y_4$	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$b_i$	$\theta_i$
$e_1$	1	0	1	2	1	0	0	2	2/2
$e_2$	0	1	2	1	0	1	0	5	5/1
$e_3$	0	0	1	1	0	0	1	3	3/1
-Z	10	15	60	55	0	0	0	0	

2.  $-2 = 10y' + 15y'' + 60y_3 + 55y_4 = 0$

But:

- 1) Trouver la variable entrante à la base.  
 (le plus grand coef (+) dans la ligne obj: Max)  
 Si Min on doit choisir la plus petite valeur nég.
- 2) Trouver la variable sortante de la base (la plus petite limitative " $b_i$ " positive et finie.)
- 3) Tracer le tab suivant.

$\theta_i = \frac{b_i}{a_{ip}}$   
 $a_{ip} \rightarrow$  2<sup>nd</sup> membre de ligne " $i$ "  
 $a_{ip} \rightarrow$  coef de la ligne " $i$ ".

	$y'$	$y''$	$y_3$	$y_4$	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$b_i$	$\theta_i$
$y_4$	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{1}{2}$	0	0	2	2/1
$e_2$	$-\frac{1}{2}$	(1)	$\frac{3}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	1	0	4	4/1
$e_3$	-1	0	0	0	-2	0	1	1	1/1
-Z	$-\frac{75}{2}$	15	$\frac{25}{2}$	0	$-\frac{55}{2}$	0	0	-55	

$-\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot 4$

itération 3:

	$y'$	$y''$	$y_3$	$y_4$	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$b_i$
$y_4$	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{1}{2}$	0	0	2
$y''$	$-\frac{1}{2}$	1	$\frac{3}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	1	0	4
$e_3$	-1	0	0	0	-1	0	1	1
-Z	-30	0	-10	0	-40	-15	0	-155

$y' = 0; y'' = 4; y_3 = 0; y_4 = 1$   
 $e_1 = 0; e_2 = 0; e_3 = 1, z = 155$

Condition d'arrêt:

Tous les coef de la ligne obj sont " $\leq 0$ " (Maximisation). (les coef positifs de la minimisation)

$\text{Min}(f) = -\text{Max}(-f)$

Rq: 1) Les coefficients de la ligne objective sont appelés:

Coûts marginaux ou les ombres coût (Shadow Price) ou le coût du Dual (Dual Price).

2) Pour chaque unité de la variable entrante, la fonction objective augmente (ou diminue) de la valeur de nombre Coût de cette variable.

3) on peut appliquer l'algo Simplex pour un cas de minimisation (Toutes les contraintes ont de signes inférieurs ou égaux) et VO sont  $\geq 0$ ). Dans ce cas:

- Var entrante : le plus petit ombre coût négatif.

- Var sortante : la plus petite limitation positive et fini.

- Cond d'arrêt : Tous les coût marginaux sont (+)

$$\text{Min } (30y_1 - 20y_2 - 10y_3)$$

o :

$$6y_1 + 2y_2 - 4y_3 \leq 24$$

$$4y_1 - 2y_2 + 3y_3 \leq 12$$

$$y_1 \geq 0 ; y_2 \geq 0 ; y_3 \geq 0$$

Feder la itération simple :

$$+ \text{Min } (30y_1 - 20y_2 - 10y_3)$$

Se :

$$6y_1 + 2y_2 - 4y_3 - e_1 = 24$$

$$4y_1 - 2y_2 + 3y_3 - e_2 = 12$$

$$y_1 \geq 0 ; y_2 \geq 0 ; y_3 \geq 0 ; e_1 \geq 0$$

o 30

	$y_1$	$y_2$	$y_3$	$e_1$	$e_2$	$b_i$
$e_1$	6	2	-4	1	0	24
$e_2$	4	-2	3	0	1	12
$-Z$	30	-20	-10	0	0	0

**Rg:**

4) Si on trouve une variable entrante à la base sans trouver une variable sortante donc la sol est non bornée.

$$Z \rightarrow \infty$$

5) Si on atteint la condition d'arrêt avec une variable hors base ayant un ombre coût nul, donc la solution optimale n'est pas unique.

	$y_1$	$y_2$	$y_3$	$e_1$	$e_2$	$b_i$
$y_1$	3	1	-2	$\frac{1}{3}$	0	12
$e_1$	10	0	-1	2	1	36
$-Z$	90	0	-50	-10	0	-240

$$y_1 = 0$$

$$y_2 = 12$$

$$y_3 = 0$$

$$e_1 = 0$$

$$e_2 = 36$$

$$Z = -240$$



# Chap 4 - Dualité.

## I) objectif :

L'obj de ce chapitre est de :

- Construire un PL appelé Dual à partir d'un PL initial appelé Primal.
- Déduire la sol optimal d'un PL à partir de celle de son Primal / Dual.

II) Tout PL peut s'écrire sous une forme matricielle par exple :

$$\begin{array}{l} \text{Max } C \cdot x \\ \text{s.t.} \\ Ax \leq b \\ x \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{array} \quad \left| \quad \begin{array}{l} C = \text{Vecteur Profit} \\ x : // \text{ VD} \\ b_i : // \text{ contrainte} \\ A : \text{matrice} \end{array} \right.$$

$$\text{Max } (3x_1 + 12x_2 - 4x_3)$$

s.c :

$$x_1 + 2x_3 \leq 100$$

$$4x_1 + 6x_2 - 3x_3 \geq 200$$

$$x_1 \geq 0 ; x_2 \geq 0 ; x_3 \geq 0$$

on pose  $x_3' = -x_3$

$$x_1 + 2x_3' \leq 100$$

$$4x_1 + 6x_2 + 3x_3' \geq 200$$

$$-4x_1 - 6x_2 - 3x_3' \leq -200$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ -4 & -6 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3' \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 100 \\ -200 \end{pmatrix}$$

$$\text{Max } \begin{pmatrix} 3 & 12 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \quad \text{avec } \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ -4 & -6 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 100 \\ -200 \end{pmatrix}$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

## III) Construction d'un Dual :



Max

Min

nb de V.D. ———→ nb de contraintes,  
nb de contraintes ———→ nb de V.D.  
coef de la fct obj ———→ 2<sup>nd</sup> membre des contraintes.

2<sup>nd</sup> membre des contraint ———→ coef de la fct obj  
Signe des VD ———→ Signe des contraint

$\geq 0$  ———→  $\geq$   
 $\leq 0$  ———→  $\leq$   
 $\in \mathbb{R}$  ———→  $=$

Signe des contraintes ———→ Signe des V.D.  
 $\geq$  ———→  $\leq 0$   
 $\leq$  ———→  $\geq 0$   
 $=$  ———→  $\in \mathbb{R}$

matrice contraint ———→ matrice contraint  
 $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ -4 & -6 & -3 \end{pmatrix}$  ———→  $B = \begin{pmatrix} 100 \\ -200 \end{pmatrix}$   
transposée ———→  $B^T = \begin{pmatrix} 100 & -200 \end{pmatrix}$



Exemple:

$$\text{Max} (3x_1 + 2x_2 + 5x_3) \quad \text{Min} (10y_1 + 20y_2)$$

Sc

$$2x_1 + 6x_2 \geq 10$$

$$x_2 + 9x_3 \geq 10$$

$$x_1 \geq 0 ; x_2 \geq 0 ; x_3 \geq 0$$

$$\begin{array}{lcl} \text{Sc} & & \\ 2y_1 & 3 & \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \\ 6 & 9 \end{pmatrix} \\ 6y_1 + y_2 & 2 & \\ y_2 & 5 & \end{array}$$

$$\text{Min} (30x_1 - 10x_2 + 50x_3 + 40x_4)$$

Sc

$$x_2 + 2x_3 + 5x_4 \geq 500$$

$$2x_1 + 3x_2 + 6x_3 + 7x_4 = 600$$

$$2x_2 + 4x_3 \leq 700$$

$$x_1 \geq 0 ; x_2 \in \mathbb{R}$$

$$x_3 \leq 0 ; x_4 \geq 0$$

$$\text{Max} (500y_1 + 600y_2 + 700y_3)$$

Sc :

$$\begin{array}{lcl} y_2 + 2y_3 & \leq & 300 \\ 3y_2 + 2y_3 & = & -20 \\ 2y_2 + 6y_3 + 4y_4 & \geq & 50 \\ 5y_2 + 7y_3 + & \leq & 40 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 2 \\ 2 & 6 & 4 \\ 5 & 7 & 0 \end{pmatrix}$$

$$2y_2 + 6y_3 + 4y_4 \geq 50$$

$$5y_2 + 7y_3 \leq 40$$

$$y_2 \geq 0$$

$$y_2 \in \mathbb{R}$$

$$y_3 \leq 0$$

IV - Résolution Primal/Dual (5)