

## ATIVIDADE

Utilizando a linguagem de Programação C, realize os seguintes exercícios:

- 1) Implemente um programa que leia (SCANF) o nome, o preço e a potência de um carro e armazene esses dados em um registro. Em seguida, imprima na tela os dados contidos no registro.
- 2) Crie um registro chamado Retângulo. Esse registro deverá conter a largura, altura, a área e perímetro. Faça um programa que leia do usuário (scanf) a largura e altura do retângulo. Então calcule a área e o perímetro do retângulo, armazenando esses valores nos campo do registro. Ao final, mostre todos os valores armazenados no registro.

$$\text{ÁREA} = \text{LARGURA} \times \text{ALTURA}$$

$$\text{PERÍMETRO} = 2 \times \text{LARGURA} + 2 \times \text{ALTURA}$$

- 3) Crie um registro representando um atleta. Esse registro deve conter o nome do atleta, seu esporte, idade e altura. Agora, escreva um programa que leia os dados de seis atletas. Calcule e exiba os nomes do atleta mais alto e do mais velho.
- 4) Faça um registro para armazenar os dados de um produto vendido numa loja. O registro deverá conter o nome do produto, preço de venda, custo, quantidade vendida e quantidade em estoque. Crie um produto inicial e realize uma venda. Ao final, mostre os valores armazenados no registro.
- 5) Faça um programa capaz de realizar a venda de 5 produtos de uma loja. Os produtos deverão ser armazenados num array de Structs (registros).

Cada produto armazenará os seguintes dados: código, nome, preço de venda, estoque atual, quantidade vendida.

O sistema conterà com o seguinte menu:

MENU:

0 – Sair

1 – Listar produtos

2 – Cadastrar produto

3 – Apagar produto

4 – Vender

5 - Total vendido