

实验四：SSA

实验介绍

SSA (static single-assignment: 每个变量只有一次**def**。但这个def可以出现在循环中，所以是静态的。

SSA作用：

1. 有利于做数据流分析和代码优化
2. **def-use**链大小是 $N \times M$ ，如果是SSA，则是 $N+M$ 的。**def-use**链是一个能够高效获得信息的结构，对它的一种改进是**SSA**形式。
3. 简化冲突图构造
4. 重要的是LLVM是要求SSA形式，将代码转成SSA，LLVM才能运行

当两条控制流汇合到一起时，若都定义了变量a，如何选择成为问题。这里通过引入**phi function**来解决。

它“知道”该如何选择。

具体有两种策略：

- 通过MOVE来实现**phi function**
- 不需要实现，仅仅用作分析

在LLVM，**phi function**的写法如下

```
<result> = phi <ty> [ <val0>, <label0>], ...
```

核心就在如何**插入phi function**，然后**变量重命名**

有两种标准：

1. 路径汇合标准
2. 必经节点边界标准：只有节点x包含某个变量a的def，则x的必经节点边界的任何节点z都需要一个a的
phi 函数

该部分都有伪代码，思路非常清晰，主要问题是实现细节要注意。

实验流程

在Lab3中，我们将标量放入内存中，实现了一种伪的SSA，这里我们要做的是将标量放入寄存器中实现真正的SSA。

有三条实现路径：-

- 徐辉老师上课讲的基于数据流分析的方法，简单高效，但插phi的位置不够优。
- 直接从内存形式，做SSA，这是clang+LLVM的标准做法。
- 将标量放入寄存器中，然后进行经典SSA流程。

这里我们采用第三条，大家可以参考虎书第十八章和第十九章，上面对SSA的讲解非常详细，**甚至有伪代码**。

关注 18.1和19.1

mem2reg

首先，我们要找到所有分配在栈上的标量，通过判断 `alloca + len == 0` 判断。

然后删除该指针所关联的 `alloca`，`store`，`load` 指令，并记录向该地址存取的标量。

最后将所有的标量名字替换成一个。

注意，这里有以下几点需要思考：

- `store` 所有情况直接删除可以吗？考虑常量
- 一个标量可能同多个地址相关，问题可以转化同上，`store` 所有情况直接删除可以吗？
- `alloca` 可以直接删除吗？这里是完全没问题的，但后面有一些坑，需要在这里处理。

如果这里经过思考后，还无法解决，直接在群里面提问，助教会答疑。这里没有标准做法，只是鼓励大家探索不同的实现思路。

想到大家不愿意思考

这里提供一个简单的策略：

将所有的 `alloca` 都转成一条 `move` 指令

将所有的 `store` 都转成一条 `move` 指令

至于 `load` 指令，如果你的 `store` 将所情况都处理了，可以直接删掉

但是这样做，会生成很多冗余指令，思考更优的 `mem2reg` 策略。或者如何进行优化，删除冗余指令。

代码示例：

```
...
int a;
while(1){
    a=b+c;
    ...
}
putint(a);
...
```

```
...
int a,b;
b=getint();
while(b){
    a=b+c;
    ...
}
putint(a);
...
```

不可达代码删除

SSA的要求是起始节点必须唯一，这里直接从 `src` 节点遍历图，然后删除未着色的节点即可。

活跃分析

这里我们需要以 `block` 为单位，对`temp`进行活跃分析。这里采用迭代的方式计算，直到集合不发生变化。

在后续实验中，我们还需要以指令为单位，进行活跃分析。

$$in[n] = use[n] \cup (out[n] - def[n])$$
$$out[n] = \bigcup in[s] (s \in succ[n])$$

注意一个 `block` `def`和`use`集合，并不简单是所有指令`def`和`use`集合的并集。

支配节点

算法如下，通过迭代求解，复杂度是 $O(N^3)$ 。注意初始时除了 `s0`，每个集合必须包含图中的所有节点。

$D[n]$ 是 n 的所有必经节点的集合

$$D[s_0] = s_0$$
$$D[n] = \{n\} \cup \{\cap D[p] \mid p \in pred[n]\}$$

支配树

支配树是每个节点的和其直接必经节点形成的树。直接必经节点`idom`性质如下：

- (1) `idom(n)`和 n 不是同一个结点
- (2) `idom(n)`是 n 的必经结点
- (3) `idom(n)`不是 n 的其他必经结点的必经结点。

除`s0`外，所有其他结点至少有一个除自己本身之外的必经结点 (因为`s0`是每个结点的必经结点)，因此，除`s0`外，所有其他结点都恰好有一个直接必经结点

实现时，找到每个节点的所有必经节点，然后根据这三条性质判断即可。

支配边界

$DF_local[n]$: $\{n$ 的一些后继组成的集合，这些后继的直接必经节点不是 $n\}$

$DF_up[n]$: $\{\text{属于}n\text{的必经节点边界，但不以}n\text{的直接必经节点为严格必经节点的节点}\}$

$$DF[n] = DF_local[n] \cup (\bigcup DF_up[c]) (c \in children[n])$$

伪代码如下

```
computedDF[n]=
  S={}
  for succ[n]中的每一个个结点y          这个循环计算DF_local[n]
    if idom(y)≠n
      S=S∪{y}
  for 必经结点树中的n 的每个儿子c
    computedDF[c]
    for DF[c]中的每个元素
      if n不是w的必经结点，或者if n==w
        S=S∪{w}
  DF[n]=S
```

插Phi

$A_{orig}[n]$ 是在节点 n def的变量集合。

注意图中的修改，虎书上有误。

注意这里我们只对在该节点live in的变量进行插phi。

如果变量在某个前驱没有live out，那我们还要插phi吗？

需要。这里就回到前面对alloca的处理，我们对每个alloca，都要将其转化成一个初始化的语句，初始化为0，虽然该0值永远不会被用到，这里冗余的指令，开销很小，在LLVM上加入优化，以及翻译成机器指令后，完全可以消掉。如果同学们还有更好的处理，欢迎探讨。

Place- ϕ -Functions =

for 每个结点 n

for $A_{orig}[n]$ 中的每个变量 a

$defsites[a] \leftarrow defsites[a] \cup \{n\}$

for 每个变量 a

$W \leftarrow defsites[a]$

while W 非空


从 W 中删除某个结点 n

for $DF[n]$ 中的每个 Y

if $a \notin A_{\phi}[Y]$

在块 Y 的顶端插入语句 $a \leftarrow \phi(a, a, \dots, a)$ ，其中 ϕ 函数的参数个数与 Y 具有的前驱结点的个数一样多

$A_{\phi}[Y] \leftarrow A_{\phi}[Y] \cup \{a\}$

if $a \notin A_{orig}[n]$ 

$W \leftarrow W \cup \{Y\}$

重命名

初始化:

```
for 每一个变量  $a$ 
     $Count[a] \leftarrow 0$ 
     $Stack[a] \leftarrow \text{empty}$ 
    将 0 压入  $Stack[a]$ 
```

$Rename(n) =$

```
for 基本块  $n$  中的每一个语句  $S$ 
    if  $S$  不是  $\phi$  函数
        for  $S$  中某个变量  $x$  的每一个使用
             $i \leftarrow \text{top}(Stack[x])$ 
            在  $S$  中用  $x_i$  替换  $x$  的每一个使用
        for  $S$  中某个变量  $a$  的每个定值
             $Count[a] \leftarrow Count[a] + 1$ 
             $i \leftarrow Count[a]$ 
            将  $i$  压入  $Stack[a]$ 
            在  $S$  中用  $a_i$  替换  $a$  的定值
    for 基本块  $n$  的每一个后继  $Y$ ,
        设  $n$  是  $Y$  的第  $j$  个前驱
        for  $Y$  中的每一个  $\phi$  函数
            设该  $\phi$  函数的第  $j$  个操作数是  $a$ 
             $i \leftarrow \text{top}(Stack[a])$ 
            用  $a_i$  替换第  $j$  个操作数
    for  $n$  的每一个儿子  $X$ 
         $Rename(X)$ 
    for 原来的  $S$  中的某个变量  $a$  的每一个定值
        从  $Stack[a]$  中弹出栈顶元素
```

辅助函数

graph.cpp

这是一个C++版本的图，如果使用我的代码，会用到。（其实没那么好用）
建议大家优先直接使用成员，而不是封装好的函数。（因为也没化简多少）
我这里留了一个小小的bug，赋值函数的问题。

bg_llvm.cpp

对block创建图。

需完成 `singleSourceGraph`

liveness.cpp

做数据流分析。需要完成liveness的计算。

同时处理一下def和use。这里基本是重复性的工作，不过可以有一些自己的trick。

temp.cpp

添加了部分集合操作

改进

如果有同学感兴趣，并且有余力，可以尝试做一些优化，减少编译出来的代码运行时间。此外也可以对编译器本身的算法做一些优化，比如Liveness和dominator的计算，不使用迭代的方式。

注意代码的执行效率，除了上面提到到算法，你自己使用的算法，最好是线性复杂度。

测试考察功能点

1. 对LLVM IR的了解
2. 支配节点计算
3. 支配边界计算
4. 插phi的理解
5. 掌握简单的数据流分析

本次实验仍是以测试为准，大家可以完全不用我给的代码和实现思路。

评分标准：

20个点public，一个3分。10个点private，一个4分。

但是注意本实验输出结果正确，并不代表真正正确，应该保证翻译后的LLVM代码，不会有标量在内存中。如果没有实现SSA，该点不得分。