#### COMP130014.02 编译

# 第三讲:上下文无关文法

徐辉 xuh@fudan.edu.cn

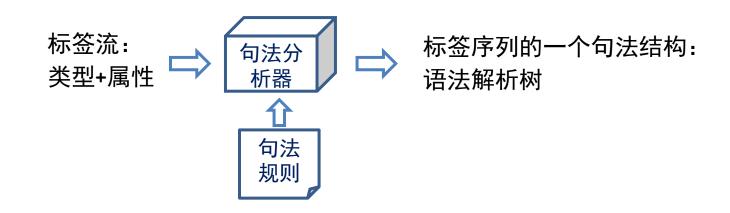


#### 主要内容

- ❖一、上下文无关文法
- ❖二、扩展BNF范式
- \*三、TeaPL文法定义
- \*四、语言分析问题

# 句法解析问题

- 给定一个句子和句法规则,找到可生成该句子的一个推导
- 句法规则定义了句法分析器可接受的标签序列及其推导方式
- 文法/语法 = 词法 + 句法



#### 语法推导举例

• 下列语法是否可推导出句子1+2×3?

#### 

#### 基本概念和符号

- 一门语言是多个句子的集合
- 句子是由终结符(terminal symbols)组成的序列
- 字符串(string)是包含终结符和非终结符的序列
  - 非终结符: X、Y、Z
  - 终结符(标签): <BINOP>、<NUM>
  - 字符串符号: α、β、γ
- 语法包含一个开始符号和多条推导规则
  - $S \rightarrow \beta$
  - ...
- 语法G的语言L(G)是该语法可推导的所有句子的集合

#### 上线文无关文法(CFG: Context-Free Grammar)

- 上下文无关语法是一个四元组(T,NT,S,P)
- T: 终结符
- NT: 非终结符
- S: 起始符号
- P: 推导规则集合: {*X* → *γ*}
  - X是非终结符
  - γ 是字符串
  - 规则左侧只能有一个非终结符

## 括号匹配问题

- 用CFG语法设计一套括号匹配规则
- 验证: ()(()())是该语法的一个推导吗?

#### 语法规则

[1] 
$$S \rightarrow \epsilon$$

$$[2] S \rightarrow (S)$$

$$[3] S \rightarrow SS$$

#### 推导

$$[3]$$
  $S \rightarrow SS$ 

$$[2] S \rightarrow S(S)$$

$$[3] S \rightarrow S(SS)$$

[2] 
$$S \rightarrow S(S(S))$$

[1] 
$$S \rightarrow S(S())$$

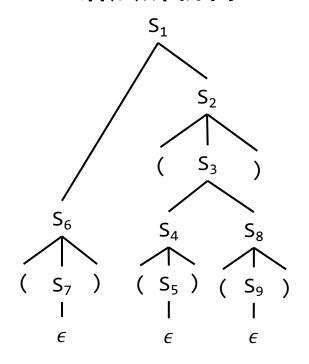
$$[2] S \rightarrow S((S)())$$

$$[1] S \rightarrow S(()())$$

$$[2] S \rightarrow (S)(()())$$

[1] 
$$S \to ()(()())$$

#### 语法解析树



#### 写出计算器的CFG文法

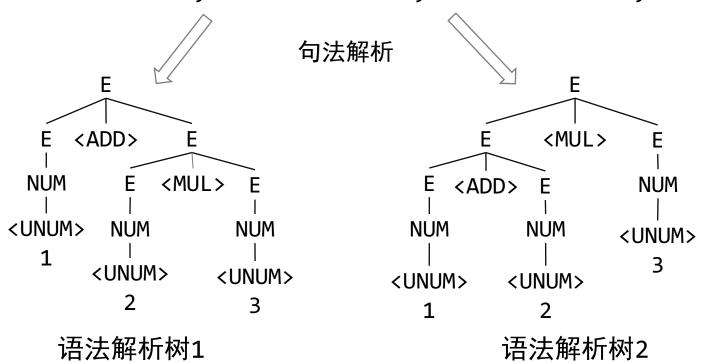
```
[1] E → E <ADD> E
[2] E → E <SUB> E
[3] E → E <MUL> E
[4] E → E <DIV> E
[5] E → E <POW> E
[6] E → <LPAR> E <RPAR>
[7] E → NUM
[8] NUM → <UNUM>
[9] NUM → <SUB> <UNUM>
```

```
[1] E → E '+' E
[2] E \rightarrow E'/' E
[3] E \rightarrow E'*' E
[4] E \rightarrow E'/' E
[5] E → E '^' E
[6] E → '(' E ')'
[7] E \rightarrow NUM
[8] NUM \rightarrow <UNUM>
[9] NUM → '-' <UNUM>
```

# 二义性问题 (ambiguity)

- L(G)中的某个句子存在一个以上的最左(或最右)推导
- 语法解析树不同

标签流: <UNUM,1> <ADD> <UNUM,2> <MUL> <UNUM,3>







A programmer's wife asks him to go to the grocery. She says "Get a gallon of milk. If they have eggs, get 12."

The programmer returns with 12 gallons of milk.

#### 消除二义性

- 将运算符特性加入到语法规则中:
  - 优先级: ^>×/÷>+/-
  - 结合性: ×/÷>+/-左结合, ^右结合

```
[1] E → E '+' E

[2] E → E '/' E

[3] E → E '*' E

[4] E → E '/' E

[5] E → E '^' E

[6] E → '(' E ')'

[7] E → NUM

[8] NUM → <UNUM>

[9] NUM → '-' <UNUM>
```



```
[1] E \rightarrow E OP1 E1
[2] E \rightarrow E1
[3] E1 \rightarrow E1 OP2 E2
\lceil 4 \rceil E1 \rightarrow E2
[5] E2 \rightarrow E3 OP3 E2
[6] E2 \rightarrow E3
[7] E3 \rightarrow NUM
[8] E3 \rightarrow '(' E ')'
[9] NUM \rightarrow <UNUM>
[10] NUM \rightarrow '-' <UNUM>
[11] OP1 \rightarrow '+'
[12] OP1 \rightarrow '-'
[13] OP2 \rightarrow '*'
[14] OP2 \rightarrow '/'
[15] OP3 \rightarrow '^'
```

## 练习: 为下列语言设计语法规则:

- 1) 所有0和1组成的字符串,每个0后面紧跟着若干个1
- 2) 所有0和1组成的字符串,0和1的个数相同
- 3) 所有0和1组成的字符串,0和1的个数不相同

## 练习: 语法设计

- 为正则语言设计CFG(用于解析正则表达式)
  - 支持字符 [A-Za-z0-9]
  - 支持连接、或 | 、闭包\*运算
  - 支持()
- 检查语法是否有二义性?

# 二、扩展BNF范式

#### CFG的问题

- 规则条目多且复杂,易写易读性差
- 语法解析树复杂

```
[1] E \rightarrow E OP1 E1
[2] E \rightarrow E1
[3] E1 \rightarrow E1 OP2 E2
[4] E1 \rightarrow E2
[5] E2 \rightarrow E3 OP3 E2
[6] E2 \rightarrow E3
[7] E3 \rightarrow NUM
[8] E3 \rightarrow '(' E ')'
[9] NUM \rightarrow \langle UNUM \rangle
[10] NUM → '-' <UNUM>
[11] OP1 \rightarrow '+'
[12] OP1 → '-'
[13] OP2 \rightarrow '*'
[14] OP2 \rightarrow '/'
[15] OP3 \rightarrow '^'
```

应用: 1+2\*3的语法解析树 Ε OP1 E1 OP2 E1 <ADD> E1 **E2** E2 E2 <MUL> E3 E3 E3 NUM NUM NUM <UNUM> 3 <UNUM> <UNUM>

#### 扩展BNF范式(EBNF: Extended Backus-Naur form)

- 引入更多运算符提升规则描述效率
- EBNF运算符有多种表示方法,我们沿用正则文法符号

```
• \alpha \mid \beta : \vec{\alpha} • \alpha?: \alpha \vec{s} \epsilon
```

• α\*: 闭包 • 'ab': 字符串ab

α+: 正闭包!α:排除(符号)

```
[1] E → Factor (('+'|'-') Factor)*
[2] Factor → Power (('*'|'/') Power)*
[3] Power → Value ('^' Power)?
[4] Value → <UNUM> | ('-' <UNUM>) | ('(' E ')')
```

#### EBNF对应的语法解析树

```
Factor + Factor

Power Power * Power

Value Value Value

VUNUM> <UNUM>

1 2 3
```

```
[1] E → Factor (('+'|'-') Factor)*
[2] Factor → Power (('*'|'/') Power)*
[3] Power → Value ('^' Power)?
[4] Value → <UNUM> | ('-' <UNUM>) | ('(' E ')')
```

## EBNF表达能力和CFG/BNF是否等价?

- 所有EBNF都可以改写为CFG => 等价
- 进一步加入规则匹配优先级(PEG文法)? =>不等价
  - α / β : 优先匹配α

#### 练习:使用EBNF设计/改写正则语言文法

- 为正则语言设计CFG(用于解析正则表达式)
  - 支持字符 [A-Za-z0-9]
  - 支持连接、或 | 、闭包\*运算
  - 支持()
- 检查语法是否有二义性?

# 三、TeaPL文法定义

## 使用EBNF定于TeaPL: 程序组成

varDeclStmt 全局变量声明

structDef 数据结构定义

fnDeclStmt 函数声明

fnDef 函数定义

macro 宏

comment 注释

## 变量声明形式

```
let a:int;
                         → 变量声明
let a:int = 0;
                         → 声明时初始化
let a;
                         → 类型可省略
let a = 0;
let a[5]:int;
                         → 支持数组类型
let a[n]:int;
let a[n];
let a[2]:int = {∅}; —— 数组声明时初始化
let a[2]:int = \{1, 2\};
```

#### 暂不支持:

- 二维数组: let a[m][n];
- 一条语句同时声明多个变量: let i,j;

#### 变量声明

#### 类型

```
type → primitiveType | structType | ptrType
primitiveType → int | bool | char | long | float | double
structType → id
   ptrType → '*' type

structDef → struct id '{' varDecl (, varDecl)* '}'
```

#### 右值表达式

```
rightVal → arithExpr | boolExpr
arithExpr → factor (('+' | '-') factor)*
   factor \mapsto power (('*' | '/') power)*
    power → exprUnit ('^' power)?
 exprUnit → num | id | fnCall | '(' rightVal ')'
           | id '.' id | id '[' (id | num) ']'
           deref addr string
      num \mapsto unum \mid ('-' unum)
    deref \mapsto '*' id
     addr \mapsto '&' id
   string \mapsto '"' (num|id)* '"'
```

#### 函数声明和定义

```
fn foo(a:int, b:int)->int; —
                                   ──→ 函数声明
fn foo(a:int, b:int)->int {── 函数定义
    return a + b;
fnDeclStmt \mapsto fn fnSign ';'
    fnSign \mapsto id '(' params ')'
            | id '(' params ')' '->' type
    params \mapsto (id ':' type (',' id ':' type)*) | \epsilon
     fnDef \mapsto fn fnSign codeBlock
 codeBlock → '{' (stmt | codeBlock)* '}'
```

#### 基本语句

#### 基本语句

```
callStmt \mapsto fnCall ';'

fnCall \mapsto id '(' (rightVal (, rightVal)*) | \epsilon ')'

retStmt \mapsto ret (rightVal|\epsilon) ';'

ifStmt \mapsto if '(' boolExpr ')' codeBlock (else codeBlock)?

whileStmt \mapsto while '(' boolExpr ')' codeBlock

breakStmt \mapsto break ';'

continueStmt \mapsto continue ';'
```

#### 条件表达式

- 优先级: 算数运算 > 关系运算 > 逻辑(位)运算
- 关系运算: 不区分优先级
- 逻辑运算: '&&' > '||' > '!'

```
boolExpr \mapsto andExpr ('||' andExpr)*

andExpr \mapsto notExpr ('&&' notExpr)*

notExpr \mapsto '!'? (bitVal | '(' boolExpr ')')

bitVal \mapsto exprUnit ('>' | '>=' | '<' | '<=' | '==' | '!=')

exprUnit
```

## 数字、标识符和注释

```
unum \mapsto [0-9]^+
         [0-9]+ '.' [0-9]+
 letter \mapsto [a-zA-Z]
     id \mapsto letter (letter | digits)*
comment \mapsto '//' (!newline)* newline
comment \mapsto '/*' (!'*/')* '*/'
newline \mapsto '\n'
```

# 四、语言分析问题

## 语言分析问题分类:按难度

#### **Chomsky Hierarchy**

类型	文法名称	自动机模型	生成式形式	语言示例
0 型	递归枚举	图灵机	无限制	
1型	上下文敏感	Linear bounded TM	左侧可以多个符号 $\alpha S \rightarrow \beta$	$a^nb^nc^n$
2 型	上下文无关	下推自动机	左侧仅一个符号 $S \rightarrow \beta$	$a^nb^n$
3 型	正则	有穷自动机	右侧全部为终结符 <i>S→<a></a></i> <b></b>	$a^n$

#### Turing Machine

**Pushdown Automaton** 

Finite-State Machine

#### 正则语言 VS 上下文无关语言

- 正则语言也可以用CFG规则形式表示:
  - $X \rightarrow \gamma$
  - $\gamma \rightarrow \gamma_1$
  - ,,,
- 特点: 右侧的非终结符均可替换为终结符

[1] 
$$S \to A|B$$
  
[2]  $A \to (0?1)^*$   
[3]  $B \to (1?0)^*$   $\Longrightarrow S \to (0?1)^*|(1?0)^*$ 

## 非CFG语言: 上下文敏感语法

- $L = \{a^n b^n c^n, n > 0\}$ 不是CFG语言
- 上下文敏感文法规则形式:  $aS \rightarrow \beta$

```
[1] S \rightarrow aBC

[2] S \rightarrow aSBC

[3] CB \rightarrow BC

[4] aB \rightarrow ab

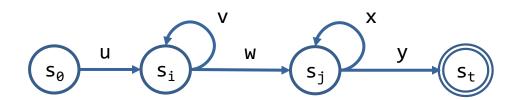
[5] bB \rightarrow bb

[6] bC \rightarrow bc

[7] cC \rightarrow cc
```

#### 非CFG语言的泵引理

- CFG语言的泵引理(必要条件):
  - 任意长度超过p的句子可以被拆分为uvwxy的形式
  - v和x被重复任意次后得到的新句子(如uvvwxxy )仍属于该语言
- 正则属于CFG:  $uv^n w \epsilon^n \epsilon$



## 练习:下列语言是否为正则语言?

- 集合表示
  - 1)  $L = \{a^n b^n | n \le 100\}$
  - 2)  $L = \{a^n | n \ge 1\}$
  - 3)  $L = \{a^{2n} | n \ge 1\}$
  - 4)  $L = \{a^p | p \text{ is prime}\}$
- Regex/CFG语法表示
  - 1)  $S \to (0?1)^*$
  - 2)  $S \rightarrow aT | \epsilon, T \rightarrow Sb$
  - 3)  $S \rightarrow 0S1S|1S0S|\epsilon$

#### 思考

- 1) 用正则表达式可以定义所有的正则语言吗?
- 2) 有穷自动机可以解析任意正则表达式吗?
- 3) 用CFG可以定义任意正则语言吗?
- 4) 用CFG可以定义任意上下文无关语言吗?
- 5) 用下推自动机可以解析任意正则表达式吗?
- 6) 用下推自动机可以解析任意CFG吗?
- 7) 用通用图灵机可以解析任意CFG吗?
- 8) 用通用图灵机可以解析任意程序吗?