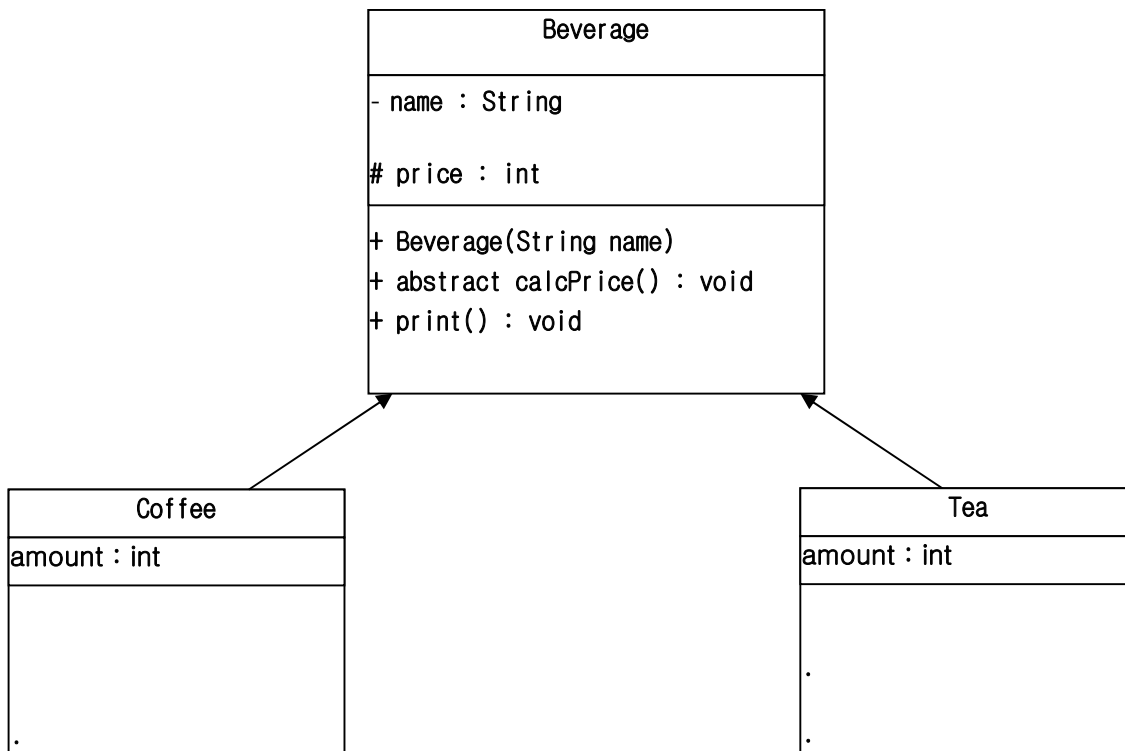


문제1. 아래의 클래스 다이어그램을 보고 조건에 만족할 수 있도록 클래스를 작성하세요.



1. 위의 클래스 다이어그램을 보고 Beverage클래스 멤버변수의 modifier를 작성한 후 setter/getter 메소드를 작성하세요.
2. Beverage는 abstract메소드를 갖는 abstract클래스입니다.
3. Coffee클래스와 Tea클래스에서 calcPrice는 다음과 같은 조건을 적용하여 작성합니다.

Coffee name을 이용하여 price를 설정합니다.

- Americano : 1500
- CafeLatte : 2500
- Cappuccino : 3000

Tea

Tea name을 이용하여 price를 설정합니다.

- lemonTea : 1500
- ginsengTea : 2000
- redginsengTea : 2500

4. 판매수량이 amount에 누적될 수 있도록 생성자에 작성합니다.
5. CoffeeShop클래스의 main메소드를 참조하여 아래와 같은 결과가 나올 수 있도록 메소드를 추가합니다.

<<수행결과>>

****java nara CoffeeShop영업개시****

1번째 판매 음료는 Cappuccino이며, 가격은 3000

2번째 판매 음료는 CafeLatte이며, 가격은 2500

3번째 판매 음료는 ginsengTea이며, 가격은 2000

4번째 판매 음료는 CafeLatte이며, 가격은 2500

5번째 판매 음료는 redginsengTea이며, 가격은 2500

총 판매 금액==>12500

Coffe의 판매 개수=>3잔

Tea의 판매 개수=>2잔

문제2. 아래의 조건을 만족하는 두개의 클래스를 작성하세요.

단, VideoShop.java를 참고하되 main 메서드를 수정하지 않고 실행 가능해야 합니다.

[Content 클래스]

1. 변수

title(String), price(int)

2. 생성자

기본생성자

title을 매개변수로 받는 생성자

3. 메소드

void totalPrice()라는 abstract메소드

setter/getter메소드 : title, price 변수

show()

=>“title 비디오의 가격은 price원 입니다.”라고 출력하는 메소드

예) 이끼비디오의 가격은 2000원 입니다.

[Video 클래스]

1. 변수

genre(String)

2. 생성자

title과 genre를 매개변수로 받는 생성자

3. 메소드

- setter/getter메소드 : genre 변수

- totalPrice()구현

genre의 값에 따라 다음과 같이 price변수에 가격을 셋팅하세요.

“new”인 경우 : 2000

“comic”인 경우 : 1500

“child”인 경우 : 1000

나머지 : 500

힌트 : 문자열의 내용이 같은지를 비교하려면 String 클래스의 equals() 메소드를 사용할 수 있습니다.

예) “java”.equals(“java”) : true 리턴

“java”.equals(“jsp”) : false 리턴

[출력값]

이클립스 비디오의 가격은 2000원 입니다.

체포왕 비디오의 가격은 1500원 입니다.

뽀롱뽀롱뽀로로2 비디오의 가격은 1000원 입니다.