

문제 1. 다음과 같은 클래스를 구현하시오.

- 1> 다음을 참고하여, Owner라는 클래스를 완성하시오.
- A. String타입의 name이라는 멤버변수가 있어야 합니다.
  - B. String타입의 cellPhone이라는 멤버변수가 있어야 합니다.
  - C. 두 개의 String타입의 매개변수를 전달받는 생성자를 두고, 그 생성자에서 전달받은 String타입의 데이터로 멤버변수 값을 설정합니다.
  - D. equals 메서드를 다음과 같이 오버라이드 하여야 합니다.
    - i. 이름이 동일할 경우 true를 리턴하게 합니다.
  - E. toString메서드를 다음과 같은 문자열이 리턴되도록 오버라이드 합니다.
    - i. 이름은 000이고, 핸드폰 번호는 000-0000-0000입니다.
- 2> 다음을 참고하여, Vehicle이라는 클래스를 완성하시오.
- A. Owner타입의 owner라는 멤버변수가 있어야 합니다.
  - B. int타입의 price라는 멤버변수가 있어야 합니다.
  - C. equals메서드를 다음과 같이 오버라이드해야 합니다.
    - i. 동일한 owner이면 true를 리턴합니다.
  - D. toString메서드가 다음과 같은 문자열을 리턴하도록 오버라이드 합니다.
    - i. 소유주정보 : 이름은 000이고, 핸드폰 번호는 000-0000-0000입니다.  
차량정보 : 가격은 000입니다.
- 3> VehicleTest라는 클래스를 실행하여 다음과 같이 실행되는 지 확인하시기 바랍니다. VehicleTest 클래스의 소스코드는 제공됩니다. (VehicleTest 클래스의 소스코드를 살펴보고 필요한 메소드가 있으면 Vehicle 및 Owner 클래스에 메서드를 추가해도 됩니다. 그러나, VehicleTest 클래스의 내용은 수정하지 말아야 합니다.)

소유주정보 : 이름은 LEE이고, 핸드폰 번호는 010-2233-4455입니다.  
차량정보 : 가격은 25000000 입니다.  
소유주정보 : 이름은 LEE이고, 핸드폰 번호는 010-6677-8899입니다.  
차량정보 : 가격은 50000000 입니다.  
동일한 소유주 여부 : true