



-알고리즘 과제02-

과목명	알고리즘
교수명	최지웅
학 과	컴퓨터학부
학 번	20203123
이 름	이중곤
제출일	2023.11.22

목차

1. 알고리즘 구현
 - 1.1. Algorithm 4.2 Kruskal's Algorithm 구현
 - 1.2. Appendix C Disjoint set Data Structure2 구현
2. 교재 입력 데이터 테스트
3. 자작 입력 데이터 생성
4. 자작 데이터를 이용한 알고리즘 손계산
5. 자작 데이터 테스트

1.1 Algorithm 4.2 Kruskal's Algorithm 구현 (Java)

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;

public class Kruskal {

    // number of vertices
    private static int N = 5;
    // number of edges
    private static int M = 7;
    // 교재의 입력 데이터
    private static int[][] set_of_edges = {
        {1, 2, 1},
        {3, 5, 2},
        {1, 3, 3},
        {2, 3, 3},
        {3, 4, 4},
        {4, 5, 5},
        {2, 4, 6}
    };

    // 자작 데이터
    private static int[][] set_of_edges2 = {
        {1, 2, 3},
        {1, 3, 5},
        {2, 3, 2},
        {2, 4, 6},
        {2, 5, 4},
        {3, 4, 1},
        {4, 5, 7}
    };

    private static ArrayList<int[]> F = new ArrayList<>();

    public static void main(String[] args) {
        kruskal(N, M, set_of_edges2, F);

        for (int[] row : F) {
            for (int col = 0; col < row.length; col++) {
                if (col == 2) {
                    System.out.printf("%d", row[col]);
                    continue;
                }
                System.out.printf("v%d ", row[col]);
            }
            System.out.println();
        }
    }

    private static void kruskal(int n, int m, int[][] setOfEdges, ArrayList<int[]> F) {
        int i, j; // index
        int p, q; // set_pointer
        int[] e; // edge

        // sort the m edges in E by weight in nondecreasing order
```

```

sort(m, setOfEdges);

// initialize disjoint sets
DisjointSet ds = new DisjointSet(n);

while (F.size() < n - 1) {
    // edges with least weight not yet considered
    e = setOfEdges[0];
    // indices of vertices connected by e
    i = e[0] - 1;
    j = e[1] - 1;

    p = ds.find(i);
    q = ds.find(j);

    if (!ds.equal(p, q)) {
        ds.merge(p, q);
        // add e to F
        F.add(e);
    }

    // remove e from E
    setOfEdges = Arrays.copyOfRange(setOfEdges, 1, setOfEdges.length);
}

private static void sort(int m, int[][] setOfEdges) {
    int i, j;
    int[] e;

    for (i = 0; i < m - 1; i++) {
        for (j = i + 1; j < m; j++) {
            int weight1 = setOfEdges[i][2];
            int weight2 = setOfEdges[j][2];

            if (weight1 > weight2) {
                e = setOfEdges[i];
                setOfEdges[i] = setOfEdges[j];
                setOfEdges[j] = e;
            }
        }
    }
}

```

1.2 Appendix C Disjoint Set Data Structure 구현 (Java)

```

public class DisjointSet {

    private final int SIZE;
    private Node[] universe;

    public DisjointSet(int n) {
        SIZE = n;
    }

```

```

    universe = new Node[SIZE];
    initial(SIZE);
}

static class Node {

    int parent;
    int depth;

    Node(int parent, int depth) {
        this.parent = parent;
        this.depth = depth;
    }
}

void makeSet(int i) {
    universe[i] = new Node(i, 0);
}

int find(int i) {
    int j = i;

    while (universe[j].parent != j) {
        j = universe[j].parent;
    }

    return j;
}

void merge(int p, int q) {
    if (universe[p].depth == universe[q].depth) {
        universe[p].depth += 1;
        universe[q].parent = p;
    } else if (universe[p].depth < universe[q].depth) {
        universe[p].parent = q;
    } else {
        universe[q].parent = p;
    }
}

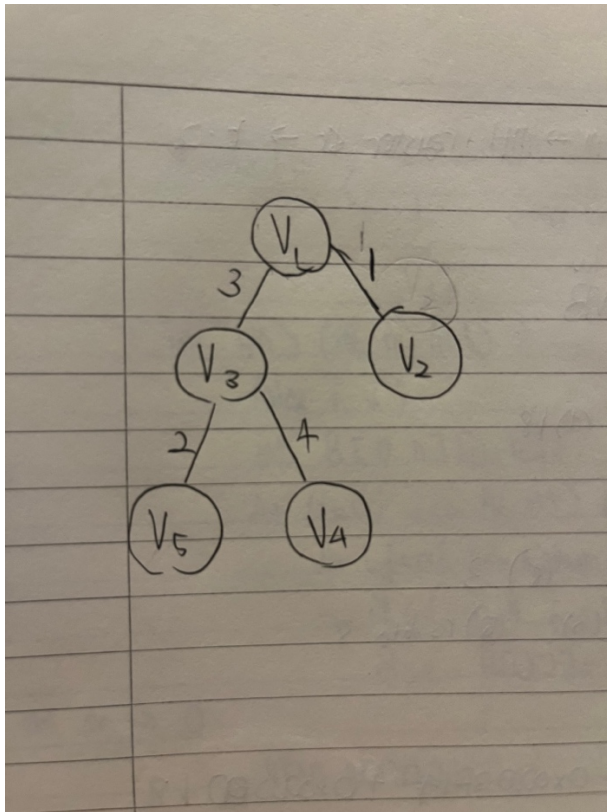
boolean equal(int p, int q) {
    if (p == q) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}

void initial(int n) {
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        makeSet(i);
    }
}
}

```

2. 교재 입력 데이터 테스트

v1	v2	1
v3	v5	2
v1	v3	3
v3	v4	4



3. 자작 입력 데이터 생성 (Java)

```
private static int[][] set_of_edges2 = {  
    {1, 2, 3},  
    {1, 3, 5},  
    {2, 3, 2},  
    {2, 4, 6},  
    {2, 5, 4},  
    {3, 4, 1},  
    {4, 5, 7}
```

};

4-1. 자작 데이터를 이용한 Kruskal 알고리즘 손계산

20203123 이준근

Graph

가중치 없는 무향 그래프의 간선 집합

- (V_3, V_4) 1
- (V_2, V_3) 2
- (V_1, V_2) 3
- (V_2, V_5) 4
- (V_1, V_3) 5
- (V_2, V_4) 6
- (V_4, V_5) 7

초기 U 배열 (disjoint set)

1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

U 배열 → 트리

백 1. 가장 작은 가중치를 지닌 간선 (V_3, V_4) 1 선택

→ V_3 과 V_4 가 속한 집합이 A3의 집합이므로 두 집합을 병합, 이 때 해당 간선을 추가

U 배열

1	2	3	3	5
1	2	3	4	5

U 배열 → 트리

2020323 이준근

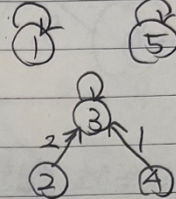
백2. 다음으 작은 정점을 찾는 선 (V_2, V_3) 2 섹

→ V_2 와 V_3 가 속한 정점이 서로인 정점이고 두 정점을 병합, 해당 정점을 F에 추가
(정점이 depth가 높은 노드가 depth가 낮은 노드를 생성)

U 배열

d:0	d:0	d:1	d:0	d:0
1	3	3	3	5
1	2	3	4	5

U 배열 → 트리



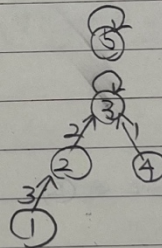
백3. 다음으 작은 정점을 찾는 선 (V_1, V_2) 3 섹

→ V_1 와 V_2 가 속한 정점이 서로인 정점이고 두 정점을 병합, 해당 정점을 F에 추가

U 배열

d:0	d:0	d:1	d:0	d:0
3	3	3	3	5
1	2	3	4	5

U 배열 → 트리



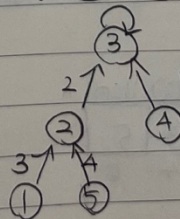
백4. 다음으 작은 정점을 찾는 선 (V_2, V_5) 4 섹

→ V_2 와 V_5 가 속한 정점이 서로인 정점이고 두 정점을 병합, 해당 정점을 F에 추가

U 배열

d:0	d:0	d:1	d:0	d:0
3	3	3	3	3
1	2	3	4	5

U 배열 → 트리



F 정점의 크기의 개수가 정점의 개수 5보다 작으면 4개 이므로 백5 종료

5. 자작 데이터 테스트

v3 v4 1
v2 v3 2
v1 v2 3
v2 v5 4

