

Keuzenverhaal_Amir

Je begint op een kruispunt, vanaf daar kies je een richting. Je kan kiezen uit Noord Oost zuid en west. Welke richting je ook kiest een avontuur word het zeker.

Kies je:

Noord1

Oost2

Zuid3

West4

(1)Noord: Je vertrekt richting het noorden en komt bij een brug je kan kiezen of je over de brug gaat of dat je omkeert naar het kruispunt en een nieuwe richting kiest

Wat is je keus?:

Over de brug 5

Terug keren start

(2)Oost: Je gaat Oost en je komt bij een donkere grot nu kan je er voor kiezen om terug te keren of om de grot in te gaan.

Wat doe je?:

Je keert om (start)

Je gaat de grot in (6)

(3)Zuid: Je gaat zuid je komt bij een tempel ga je naar binnen of niet?

Wat is je keus?:

Ja (7)

Nee (15)

(4)West: Je gaat richting het westen en komt bij een afgrond, wat wil je doen?

Er overheen springen (8)

Omkeren (Start)

(5) je gaat over de brug en vindt een schatkist ga je hem open maken?

Ja9

Nee 10

6 je gaat de grot in gegaan en heb een draak gevonden, de draak heeft je verslagen.

7 je gaat de tempel in en je hebt een schatkist gevonden je gefeliciteerd .

8 je springt over de afgrond je haalt het nog maar net op de rand je bent nu aan het balanceren op de afgrond snel balanceer naar voren!

Gok het juiste getal om niet achterover in de afgrond te vallen.

Kies uit: a = 11, b = 12, c = 13

(9) je maakt de schatkist open er springen 100 slangen op je, helaas je bent dood.

(10) Je loopt door en ziet een winkel ga je naar binnen?

Ja 13

Nee 14

(11) Je balanceert net op tijd naar voren je hebt het overleefd.

(12) Helaas je was te laat met reageren je valt naar beneden en ja uhmm Dood.

(13) Helaas je was te laat met reageren je valt naar beneden en ja uhmm Dood.

(13) Je gaat de winkel binnen opeens hoor je een harde klap van buiten wil je kijken wat dat was?

Ja (16)

Nee (17)

(14) Je loopt door opeens vallen er 10 piano's op je Waarom geen idee? Maar je bent dood natuurlijk.

(15) Je gaat de tempel niet binnen opeens hoor je iets rommelen in de struiken.

Je kijkt wat het is (18)

Je rent snel weg()19

(16) Je gaat naar buiten en ziet 10 verpletterden piano's

Wil je terug de winkel in?

Ja (20)

Nee (21)

(17) Je blijft in de winkel en je ziet krasloten koop je er 1?

Ja (22)

Nee (23)

(18) Een tijger springt uit de struiken en je raadt het al je bent dood.

(19) Je rent maar struikelt en uit de struiken springt een tijger en je raadt het al je bent dood.

(22) Je koopt een lot en krast om te kijken of je hebt gewonnen, ja je bent een miljonair.

(21) Er valt nog 1 piano op je je bent dood.

(23) Je krijgt een melding van de bank dat je -1000000 op de rekening hebt staan, je sterft aan hartaanval.