# Lab4实验报告

实验题目: 最短路径中文文本分词

姓名: 侯新铭

学号: 2021201651

### 1. 需求分析

中文文本没有自然分界符,对文本语义的解析需要进行(相较于英文等语言)额外的分词segmentation操作。本次lab目标基于词库,实现一个输入中文文本,返回成功分词后文本的基础软件。

### (1) 输入

在项目segmentation.exe程序的输入框中输入待分词中文文本。

可支持文本长度: 经文本长度测试, 单次切词最多可支持约1万字文本

运行时间: 几乎可忽略不计

### (2) 输出

在交互界面的输出框显示分词后的字符串,格式为以"/"间隔的纯汉字文本。

### (3) 功能实现

我开发了一个基础的软件程序,在其可视化界面中,用户可交互式输入中文文本,点击分词按钮后即可立即看到分词后结果;后续用户直接更改其输入的文本内容,实现实时分词。

### (4) 使用样例



## 2. 概要设计

### 项目架构

①使用Qt Creator开发项目主体,项目文件包括:

```
segmentation [master]
segmentation.pro
```

Headers

seg.h

window.h

a main.cpp

☐ seg.cpp

window.cpp

✓ 

✓ Forms

window.ui

### ②头文件调用关系为:

```
|-- main.cpp
|-- window.h
|-- seg.h

|-- window.cpp
|-- window.h

|-- seg.cpp
|-- seg.h
```

### ③头文件的主体分别为:

### seg.h

```
#ifndef SEG_H
#define SEG_H
#include <queue>
#include <string>
#include <set>
using namespace std;
#define LEN 640
#define INF 0X7FFFFFFF

class Seg
{
public:
    // 载入dict.txt到set类型的dict变量
    bool loadDict(const string &location);
    string cut(string &s);
```

```
private:
    set<string> dict;
};
#endif
```

### window.h

```
#ifndef WINDOW_H
#define WINDOW_H
#include <QMainWindow>
#include "seg.h"
QT_BEGIN_NAMESPACE
namespace Ui { class window; }
QT_END_NAMESPACE
class window : public QMainWindow
{
    Q_OBJECT
public:
    window(QWidget *parent = nullptr);
    ~window();
private slots:
    void on_pushButton_clicked();
private:
   Ui::window *ui;
   Seg seg;
};
#endif
```

# 3. 详细设计

### (1) 分词功能实现

### ①词典加载

```
#include "seg.h"
#include <fstream>
#include <codecvt>
#include <locale>

// 载入dict.txt到set类型的dict变量
```

```
bool Seg::loadDict(const string &location)
   ifstream fin(location); // 通过ifstream流读取文件
   if (!fin.is_open())
      return false;
   string line; // 将文件逐行读取到字符串line中, 截取第一部分
   while (!fin.eof()) // 读取到文件末尾的EOF前一直执行while循环
      getline(fin, line);
      int end = line.find_first_of(''); // end对应第一列后的空格的索引下标,也即单
词字符串的长度
      if (end != -1)
                                   // find_first_of()函数返回值不为-1, 即找
到了所给''字符
     {
         dict.insert(line.substr(0, end)); // 将该词语子串插入到类内的private变量
dict中
    }
   return true;
}
```

#### ②分词函数

采用最短路径匹配分词算法实现,主体循环遍历文本全部字符,其内包含如下3部分:

- 借助分隔符切分出由中文字符构成的单句
- 基于词典构建单句对应的有向无环图
- 执行dijkstra算法进行分词
- 将该单句切分出的词逆序添加到路径向量中

遍历完全部单句,主体循环结束,得到了由全部分词构成的路径向量,添加"/"作为分隔符,转化为分词后字符串,即为所求。

```
// 使用dijkstra算法获得最短路径
string Seg::cut(string &s)
{
    int startPos = 0;
    int fullLen = s.size();
    vector<string> path; // 使用vector记录最终所求的最短路径,方便进行插入、倒置等操作
    int count = 0; // 用来记录上一句插词结束后path中的词数,作为下一句向path中插
词的位置标记

while (startPos < fullLen)
    {
        // 判断中文字符方式:基于中文字符由3字节构成,转化为unsigned int必然大于0x7f
        while (!((unsigned int)s[startPos] > 0x7f)) // 找到首中文字符的位置作为
```

```
sentence的起始
       {
          startPos++;
          continue;
       if(startPos>=fullLen) break;
      int endPos = startPos;
       {
          endPos += 3;
                                                               // 注意到
一个中文字符在utf-8中占3个字节,故以3为步长
       } while (endPos < fullLen and ((unsigned int)s[endPos] > 0x7f)); // 找到连
续中文字符末位置作为sentence的末尾的下一位
       string sentence = s.substr(startPos, endPos - startPos);
       int num = sentence.length() / 3; // 恰好为当前sentence包含的词数
       array<int, LEN> g;
       g.fill(-1);
       array<array<int, LEN>, LEN> graph;
       graph.fill(g); // 定义2dim array graph,索引到的数值记录sentence各位置之间的可
达性。每个位置均初始化为-1,表示不可达
      for (int i = 0; i < num; i++)
          graph[i][i + 1] = 2; // 每个字符和下一个字符显然可连通, 距离为2, 即闭区间
跨越2个词可达到
       }
      for (int i = 0; i <= num - 2; i++)
          for (int j = 2; j <= num - i and j <= 12; j++) // dict最长词长度为12字
符,作为查找上限
          {
              string checkStr = sentence.substr(i * 3, j * 3);
              if (dict.count(checkStr))
              {
                 graph[i][i + j] = 1; // 更新gragh, 表示i节点和i+j节点可处于同一个
词内, 距离为1
              }
          }
       }
       // 下述部分执行dijkstra算法过程,对当前的sentence进行切词
       array<int, LEN> d; // 记录dijkstra算法执行到当前时刻, 各节点到初始节点的距离
       d.fill(INF);
       d[0] = 0;
       array<int, LEN> preNum; // 记录各节点当前所得的最小路径的前驱节点序号
       preNum.fill(-1);
       array<int, LEN> used; // 记录是否已作为最短路径节点使用过
       used.fill(0);
       for (int i = 1; i <= num; i++) // 初始化与初始节点直接相连的各节点
          if (graph[0][i] > 0)
```

```
d[i] = graph[0][i];
              preNum[i] = 0;
          }
       }
       // dijkstra算法主体
       for (int i = 1; i \le num; i++) // 遍历寻找到未被使用过的节点中距初始节点的最短
距离,该节点序号记为k
       {
          int min = INF;
          int k = 0;
          if (!used[i] and d[i] < min)</pre>
              min = d[i];
             k = i;
          used[k] = 1; // k节点被使用, 更新used
          for (int j = 1; j \leftarrow num; j++)
              if (graph[k][j] > 0 and graph[k][j] + min < d[j]) // 借助k节点可以
构造出到节点j到初始节点的更短距离,更新d和preNum
              {
                  d[j] = graph[k][j] + d[k];
                  preNum[j] = k;
              }
          }
       }
       while (num != ∅) // 从当前centence最后字符处往前不断找前驱节点,过程中把词
edges构建为路径vector path
       {
          string word = sentence.substr(preNum[num] * 3, (num - preNum[num]) *
3); // 截取以当前位置为末节点的词edge
          wstring_convert<codecvt_utf8<wchar_t>> cov;
// 欲借助c++的iswpunct()和iswspace()来判断是否为中文标点,需先将string转化为wchar_t
          wchar_t ch = cov.from_bytes(word)[0];
          if (!iswpunct(ch) && !iswspace(ch)) // 判断为无 (非) 中文标点的word, 插
入path中固定位置count处, 自然地实现了逆序插入
              path.insert(path.begin() + count, word);
          num = preNum[num];
       count = path.size(); // 完成当前centence的分词后,更新位置标记count
       startPos = endPos; // 更新startPos, 向后推进
   string output;
   for (int i = 0; i < count; i++) // 返回path中各词用"/"连接后的字符串
       output.append(path[i] + "/");
   return output;
}
```

### (2) GUI界面开发

①使用Qt Creator创建Qt Widgets Application类型项目,生成主函数main.cpp为:

```
#include "window.h"

#include <QApplication>

// 使用Qt Creator创建project后自生成main代码,执行后,运行应用程序
int main(int argc, char *argv[])
{
    QApplication a(argc, argv);
    window w;
    w.show();
    return a.exec();
}
```

②在项目中新建Q MainWindow类型文件组,命名为window,其中包括:

```
|-- window.h
|-- window.cpp
|-- window.ui
```

③进而使用Qt Designer设计GUI界面,主要包括输入框、输出框、push按钮三个组件,如下图所示:

```
v window QMainWindow
v is centralwidget QWidget
plainTextEdit QPlainTextEdit
pushButton QPushButton
textBrowser QTextBrowser
menubar QMenuBar
statusbar QStatusBar
```

④在window.h中的class window中实例化已经写好的class Seg以调用loadDict和cut函数,最后实现qt中的接口槽函数on\_pushButton\_clicked():

```
void window::on_pushButton_clicked()
{
    string s = ui->plainTextEdit->toPlainText().toStdString();
    string output = seg.cut(s);
    ui->textBrowser->setText(QString::fromStdString(output));
}
```

## 4. 调试分析

时间复杂度:

- dict通过哈希表形式的set定义,调用check函数的时间复杂度为O(1);
- 对于有向图G=(V, E) 记n 为节点数, dijkstra算法在分词最短路径问题中, 搜索d[]中最小距离需O(n), 内层循环构建新edge, 更新参数的循环也需O(n), 算法总体时间复杂度为是O(n^2)。

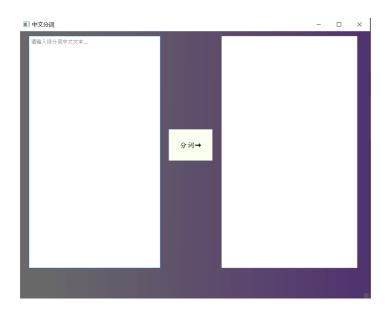
其他通过调试解决了的问题已在代码中详细注释。

## 5. 用户手册

• 项目在Window系统上开发,执行在Qt Creator由项目文件夹构建出的segmentation.exe程序即可。

请注意确保window.cpp中调用loadDict函数时所传路径为您的电脑中dict.txt文件的绝对路径。

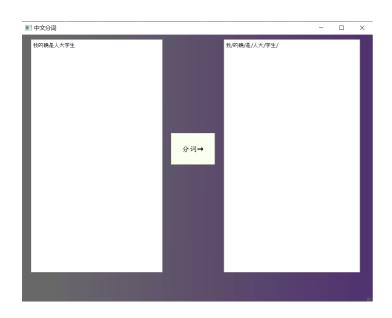
• 程序运行后, 您将看到如下交互界面:



界面左侧设为输入框,右侧设为输出框,在输入框输入您待分词的由中文字符构成的文本(长度上限约一万字),单击界面中间的分词按钮,即可在右侧的输出框看到分词结果。

# 6. 测试结果

### (1) 单句分词测试



### (2) 长文本分词测试



■ 中文分词

案志统:从蘭軟到人大 从企业详明高校、载像过去人生中的许多重要转折点 一样、赛志成并不是刻意追求,而是颇其自然。但他 对凡季均竭完全力,忌能在看似被迫的投历中取得往 境:在过去的广华里,他先是担任人大信息学院特别 研究员,随后被政格普升为被控,如今又被任命为人 大高级人工能标学器解长,

事实上,作为一路拔尖的学霸,从小学到初中、富中, 甚至是大学, 窦志成的学习成绩一直名列前茅, 稳扎 稳打。但高考后, 窦志成没有选择报考清北, 而是去 了南亚迪计算机

当时,学校里负责为学生提供报考意见的老师跟他 说,前一年的承德市状元去了南开大学读计算机,体

那时候,计算机刚刚起步,周边人一致认为这个专业 很有前途。作为理科生, 窦志成的内心对前沿技术自 然十分向往, 于是便报了南开大学信息技术科学学院 计算机专业。

结果,窦志成去了南开后才发现:"那个师兄报的不是 计算机,而是国贸专业。"真是误打误撞。

更让套志成没有想到的是,因为一个"信息不对称", 他将在南开度过最宝贵的九年时光:本科、保研、转 博,成为一名中国"土生土长"的计算机博士,重点研 究領域还是信息检索。

■ 中文分词

「旅游、选择版列间的/JMA 希望大家都能坚持自己内心的选择,不骄不躁,好故事 都是来自于有挑战的生活;持之以恒,时间终将会成为你 的朋友。在这里与同学们共勉。

除了选择的几个问题。作为人大的状态、我然间还有一点很重要。那就是长旬千尺要掌握件字思辨的能力。还 要心中长年人又精神的《种》。自今时代、神器器因技术机器人和人工智能技术的发展。科技爆炸、愈点偏近、而 大海在人大约学习生活、恰恰就分了我们一搏的规则的时 人女情杯、这种精助技机处乱不信。面对的服务的时间,不断去追问问题的本级。我本科是学国际金融的,尽 有精过程也没有技术简单,但是我是果那样投资了一批 材妆企业。它们现在在各自领班的引领是养棚流,我愿 谢咱们人大的人文教育,相信同学们也会从中获益无 穷。

你为投资人,我常也是我的三个投资哲学:"守正用 等、"弱水三千,但取一糖"、"核李不高、下自成群",这三 句话分别房自己镇海经及。论论即。使史记,虽然观代金融 投资的工具和方法大多房于西方,但如时使用肝疗这生下 具,我还是更准备并们优秀的中国哲学思想和传统主页 文化,其们要有元分的文化自信。要於相人大始我们的 人文生课、好好汲取营养,过去未去。未来已来,我希望 我们人大学子,以后不管进入哪个行业从事什么工作。 都能保持污染和邀请,用人文的情怀去规章自己,美化 身边。隋太改集。手有余高

元状(III)かり上流 大の何本の上流 文/格析な14所 男/不断生活(III) 分 河 → 第次で表現 1位を勇識元状 (1位を発展) 第二次で表現 6/7日放復(信か 8/7代と離れ の何(使用好だ) の何(使用好だ)