

```

.align 2;
_abs2_spec:
    // void abs2_spec(fractl6 *abs2_spectrum, complex_fractl6 *spectrum, int ord);
    // R0 = Pointer to abs2_spectrum (fractl6)
    // R1 = Pointer to spectrum (complex fractl6)
    // R2 = FFT Order
    P2 = R2;
    I0=R0; //Betragsquadrat Spektrum
    I1=R1; //Komplexes Spektrum

    R3.L = 11          ; // Skalierungsfaktor

    NOP;NOP;NOP;NOP;

    R1.L=W[I1++]; //Vorladen des ersten Wertes

    LSETUP(_LOOP_START2,_LOOP_END2) LC0 = P2; //Schleife mit Filterordnung Durchlaufen
_LOOP_START2:
    A0 = R1.L * R1.L || R1.L = W[I1++]; //A0 = Re(X) * Re(X) (Inkrementiere Pointer um 2)
    A0+= R1.L * R1.L || R1.L = W[I1++]; //A0 += Im(X) * Im(X) (Inkrementiere Pointer um 2)
    R4.L = A0; //Zwischenspeicher

    R5.L = ASHIFT R4.L BY R3.L;

_LOOP_END2:
    W[I0++] = R5.L; //Speicher Betragsquadrat

    RTS;
_abs2_spec.end:
.global _abs2_spec;

```

Register

Pointer um 2)