

**PRAKTIKUM ALGORITMA dan PEMROGRAMAN**  
**PRAKTIKUM 6: DATA DAN OPERATOR**



**Disusun Oleh:**  
**AS'AD NIROT AHMADI**  
**L200220155**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**  
**TAHUN 2022/2023**

### Kegiatan 3. Operator

Berikut adalah screenshot dari IDLE python saya

```
>>> Nama = 'Asad Nirot Ahmadi'
>>> NIM = 'L200220155'
>>> X = '1' + NIM[7:]
>>> a = int(X)
>>> b = len(Nama)
>>> type(a)
<class 'int'>
>>> type(b)
<class 'int'>
>>> a / b
67.94117647058823
>>> a // b
67
>>> 10 * (a - 999)
1560
>>> b ** 2
289
>>> a % b
16
>>> c = 12.5
>>> type(c)
<class 'float'>
>>> a / c
92.4
>>> a // c
92.0
>>> a % c
5.0
>>> c > b
False
>>> type(c > b)
<class 'bool'>
>>> a > b and b > c
True
>>> a > 1100 or b < 10
True
... |
```

Komentar:

#### Kegiatan 3.2

type(a) >> Python mengecek tipe data variable a

type(b) >> Python mengecek tipe data variable b

a / b >> Python diberikan perintah untuk membagi a bagi b

a // b >> Python diberikan perintah untuk melakukan pembagian dengan hasilnya dibulatkan a dibagi b

10 \* (a - 999) >> Python diberikan perintah perkalian dan pengurangan dengan pengurangannya didahulukan karena didalam kurung

`b ** 2` >> Python diberikan perintah untuk melakukan perpangkatan yaitu b pangkat 4

`a % b` >> Python diberikan perintah untuk mencari sisa hasil bagi dari a bagi b

### **Kegiatan 3.2**

`C = 12.5` >> menambahkan data c

`type(c)` >> Python mengecek tipe data variable c

`a / c` >> Python diberikan perintah untuk membagi a bagi c

`a // c` >> Python diberikan perintah untuk melakukan pembagian dengan hasilnya dibulatkan a dibagi c

`a % c` >> Python diberikan perintah untuk mencari sisa hasil bagi dari a bagi c

### **Kegiatan 3.4**

`c > b` >> Mencari nilai kebenaran dengan operator perbandingan lebih dari

`type(c > b)` >> Python mengecek tipe data dari hasil operator perbandingan `c > b`

`a > b and b > c` >> Operator perbandingan didalam operator logika. Operator logika "and" dan jika hasil dari keduanya benar maka outputnya True

`a > 1100 or b < 10` >> Operator perbandingan didalam operator logika, Operator logika "or" dan jika hasilnya salah satunya ataupun semuanya True maka hasil akhirnya True dan jika keduanya False maka hasil akhirnya False

## Kegiatan 4. Tipe Data

Berikut adalah screenshot dari IDLE python saya

```
>>> Nama = 'Asad Nirot Ahmadi'
>>> NIM = 155
>>> Tinggi = 1.7
>>> Berat = 60
>>> TahunLahir = 2004
>>> Aku = (TahunLahir, Berat, Tinggi, NIM, Nama)
>>> Data = [TahunLahir, Berat, Tinggi, NIM, Nama]
>>> type(Aku)
<class 'tuple'>
>>> Aku[0]
2004
>>> a = NIM % 4; Aku[a]
155
>>> type(Aku[a])
<class 'int'>
>>> Aku[a:4]
(155,)
>>> type(Aku[4])
<class 'str'>
>>> Aku[0] = 'ok'
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#13>", line 1, in <module>
    Aku[0] = 'ok'
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
>>> type(Data)
<class 'list'>
>>> type(Data[4])
<class 'str'>
>>> Data[4][5]
'N'
>>> Data[4][a:6]
'd N'
>>> Data[0] = 'ok'; Data
['ok', 60, 1.7, 155, 'Asad Nirot Ahmadi']
>>> Data[-a]
1.7
>>> range(a)
range(0, 3)
>>>
```

Komentar:

### Kegiatan 4.2

type(Aku) >> Python mengecek tipe data variabel Aku

Aku[0] >> Mengakses variabel Aku indeks ke 0

a = NIM % 4; Aku[a] >> Mendeklarasikan variabel a dengan nilai hasil operasi bilangan, lalu mengakses Aku indeks ke-a

type(Aku[a]) >> Python mengecek tipe data variabel Aku indeks ke-a

Aku[a:4] >> Mengakses variabel Aku indeks ke-a dan seterusnya dengan batas indeks ke-4

`type( Aku[4] ) >>` Python mengecek tipe data variable Aku indeks ke-4

`Aku[ 0 ] = 'ok' >>` Python menganalisa pendeskripsian tuple tetapi `Aku[0]` adalah list

### **Kegiatan 4.3**

`type(Data) >>` Python mengecek tipe data variable Data

`type(Data[4]) >>` Python mengecek tipe variable Data indeks ke-4

`Data[4] [5] >>` Mengakses data pada indeks 4 yang dimana merupakan string yang akan diakses pada 5

`Data [4] [ a:6 ] >>` Mengakses data pada indeks 4 yang dimana merupakan string yang akan diakses pada indeks a hingga sebelum indeks 6

`Data[0] = 'ok'; Data >>` Menuliskan ulang variable Data pada indeks ke 0, lalu menampilkan isi variable data

`Data[ -a ] >>` Mengakses variable Data pada indeks ke 2 dari belakang

`Range(a) >>` mencari batas jarak pada variable a