

3) Write pseudocode that takes as input a binary tree  $T$  with nodes labeled with letters (possibly repeated) and represented as arrays plus an array  $L$  of those letters, and takes in input also a letter  $X$  and a positive integer  $d$ , prints true if  $\exists$  a node in  $T$  labeled  $X$  and has a distance from the root (distance = # of edges). You have rank, select

Procedure  $\alpha(T, L, X, d)$

$n \leftarrow \# \text{ of nodes of } T$

for  $i = 1$  to  $n$  do

if  $(L[i] == X)$  then

$y = i$ ; distance = 0;

while  $(y > 1)$

$y = \left\lfloor \frac{\text{select}_1(y)}{2} \right\rfloor$   
distance ++;

if (distance ==  $d$ )

return true

RETURN FALSE

• Pseudocode that given a binary Array  $B$  that succinctly encodes a binary tree (with rank/select) calcola la lunghezza del path che contiene solo nodi a sinistra (o equivalentemente, la profondità del puntatore null più a sx)

```
length(B)
```

```
left = 0;
```

```
x = 0
```

```
while (B[x] == 1) do
```

```
    left ++;
```

```
    x = rank1(2 + x)
```

```
    i = select1(x)
```

```
end while
```

```
return left
```

- Scrivi pseudocodice che implementa intersezione tra 2 liste ordinate  $L_1, L_2$  di  $n_1$  e  $n_2$  elementi, decompite via Elias-phono usando accen & next-gep

intersezione( $L_1, n_1, L_2, n_2$ )

$i = 0$

$j = 0$

while ( $i < n_1$  & &  $j < n_2$ ) do

$x = \text{accen}(L_1, i)$

$y = \text{accen}(L_2, j)$

if ( $x == y$ )

print  $x$ ;

$x++$  ;  
 $j++$  ;

else if ( $x < y$ )

$i = \text{gep}(L_1, y)$

else

$j = \text{gep}(L_2, x)$

accen  $O(1)$  richiede  $n_1$  &  $n_2$  volte

gep  $O(\log \frac{V}{n})$

$\Rightarrow O(n_1 + n_2 + n_1 \log \frac{V}{n_2} + n_2 \log \frac{V}{n_1})$

• Dato un testo  $T[1, n]$  costruire un elfo che stia il suffix array su  $T$  per vedere:

Dato un stringa  $P[1, P]$  e 2 interi  $V$  e  $q$   
se esiste un intervallo di  $V$  posizioni contigue in  $T$   
(diciamo  $T[i, i+k-1]$ ) in cui si può trovare  
di  $P$  in  $T$ , in tal caso ritorna  $i$  altrimenti -1

- ```

1) Costruisci l'array SA[1..n] per T
2) Binary search nell'SA: Trova gli indici L e R
   dell'intervallo delle occorrenze del pattern P
3) Poiché SA[L..R] non è ordinato per posizioni, lo
   ordino
   for (i = L to R)
       if (i + q - 1 ≤ R) AND
           (SA[i + q - 1] - SA[i] ≤ U)
           print i;
   print -1

```

Il numero ottimale di funzioni di hash per il Bloom filter di size  $m$  and  $n$  keys

$$\Rightarrow k = \frac{m}{n} \ln 2$$

probabilità di avere una cella  $\rightarrow$

$$e^{-\frac{km}{m}} = e^{-\frac{\frac{m}{n} \ln 2 \cdot n}{n}} = e^{-\ln 2} = \frac{1}{e^{\ln 2}} = \frac{1}{2}$$

---

UNIVERSAL HASH FUNCTIONS

$U = [0, 12]$  & keys = 10

$\Rightarrow$  numero medio di collisioni

$$\binom{m}{2} \cdot \frac{1}{m} = \frac{m(m-1)}{2m} = \frac{10 \cdot 9}{2 \cdot 23} = \frac{45}{23}$$

# DISK SCHEDULING

$$\text{Sart: } O\left(\frac{n}{DB} \cdot \log_{\frac{M}{DB}} \frac{M}{M}\right)$$

So I think: can disk scheduling

Lower  
Bound

$$\Omega\left(\frac{n}{DB} \log_{\frac{M}{B}} \frac{M}{M}\right)$$

$$\frac{\frac{n}{DB} \cdot \log_{\frac{M}{DB}} \frac{M}{M}}{\frac{n}{DB}}$$

$$\dots \frac{1}{1 - \log_{\frac{M}{B}} \frac{M}{B}}$$

So  $M \rightarrow \infty \Rightarrow 1$   
optimal

So  $M \rightarrow DB \Rightarrow \infty$   
not optimal