Ejercicio 1: Control de inventario

Tienes un almacén con diferentes productos y su cantidad correspondiente. Crea un programa que permita añadir o quitar productos del inventario, mostrando el inventario actualizado después de cada operación.

Instrucciones:

- 1. Al iniciar, el programa mostrará un menú para:
 - o Añadir producto (nuevo o existente).
 - o Eliminar unidades de un producto.
 - Mostrar inventario.
 - Salir.
- 2. Si el producto no existe, se añade con la cantidad indicada.

Ejercicio 2: Registro de asistencia

Crea un programa que permita a un profesor registrar la asistencia de sus alumnos. Al final de la clase, el programa debe mostrar un resumen con los nombres de los alumnos presentes y ausentes.

Instrucciones:

- 1. El programa debe tener una lista con los nombres de todos los alumnos.
- 2. El profesor puede registrar si un alumno está presente o ausente.
- 3. Al finalizar, debe mostrarse un resumen.

Ejercicio 3: Control de gastos personales

Crea un programa que permita llevar el control de gastos personales. El usuario puede introducir diferentes gastos (comida, transporte, ocio, etc.), y al final se muestra el gasto total y cuánto ha gastado en cada categoría.

Instrucciones:

- 1. Permitir que el usuario añada categorías y gastos asociados.
- 2. Mostrar un desglose por categoría y el total de gastos.
- 3. El programa termina cuando el usuario elige salir.

Ejercicio 4: Simulador de cajero automático

Crea un programa que simule un cajero automático con un saldo inicial. El usuario puede consultar el saldo, retirar dinero o depositar dinero.

Instrucciones:

- 1. El programa comienza con un saldo inicial de 1000 euros.
- 2. El usuario puede:
 - o Consultar el saldo.
 - o Retirar dinero (si hay suficiente saldo).
 - Depositar dinero.
 - o Salir.

Ejercicio 5: Calcular el promedio de calificaciones

Crea un programa que permita al profesor ingresar las calificaciones de los estudiantes y calcule el promedio general de la clase.

Instrucciones:

- 1. Pedir al usuario cuántos estudiantes hay.
- 2. Permitir ingresar la calificación de cada estudiante.
- 3. Calcular y mostrar el promedio.