



# ALEIX BOTELLA LLOBET

📍 topete 53, 08221, Terrassa

📞 +34628937656

✉ aleixbotella.1@gmail.com

## RESUMEN PROFESIONAL

Soy un estudiante con formación en desarrollo digital diseño y modelado 3D, especializado en programación de videojuegos. He trabajado con herramientas líderes como Unity, Maya, ZBrush, y, además de conocimientos en lenguajes de programación como C y C++. Mi enfoque combina creatividad y habilidades técnicas, respaldado por estudios en el Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM) de la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC).

## FORMACIÓN

**Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM) - Universitat Politècnica de Catalunya (UPC), 01/2026**  
**Grado: Diseño y Desarrollo Digital**

## HABILIDADES TÉCNICAS

- |   |  |
|---|--|
| • Unity<br>• SDL<br>• C<br>• C++<br>• C#<br>• Lua | • Programación Orientada a Objetos (POO)<br>• Python<br>• ZBrush<br>• Maya<br>• Trabajo en equipo<br>• Puntualidad y responsabilidad |
|---|--|

## LINKS

**Página Web:** <https://aleix3.github.io/github-portfolio>  
**Github:** <https://github.com/Aleix3>  
**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/aleix-botella-llobet>

## IDIOMAS

**Catalán:** Idioma nativo

**Español:**

Experto

C2

Inglés:

B2

Intermedio alto

## DIPLOMAS

- Certificado de inglés [First Certificate]
- Permiso de conducir vehículos [Clase B]

## PROYECTOS DESTACADOS

- **[Warhammer 40,000: The Last Marine],** Player Programmer en Warhammer 40,000: The Last Marine, videojuego diablo-like, que simula un proyecto AAA, desarrollado en CITM.

- **[Süreg's Mask]**, Developer & Ui Programmer en Süreg's Mask, videojuego desarrollado en CITM y presentado en el IndieDevDay.
- **[MAN'S LAST DUTY]**, Lead Developer en MAN'S LAST DUTY, videojuego personal desarrollado en Unity y presentado en la CITM GameJam 2025.
- **[BOOGLIGAN]**, Enemy Programmer en BOOGLIGAN, videojuego AR desarrollado en CITM.

*(Informacion adicional de los proyectos en la pagina web)*