

Aleix Botella Llobet



Soy un estudiante con formación desarrollo digital diseño y modelado 3D, especializado en, programación de videojuegos. He trabajado con herramientas líderes como Unity, Maya, ZBrush, y, además de conocimientos en lenguajes de programación como C y C++. Mi enfoque combina creatividad y habilidades técnicas, respaldado por estudios en el **Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM)** de la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC).

Educación

Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM) - Universitat Politècnica de Catalunya (UPC)

Grado en Diseño y Desarrollo Digital

[2021-2026]

Habilidades Técnicas

- **Motores y Herramientas de Desarrollo de Videojuegos:**
 - Unity
 - SDL
- **Programación:**
 - Lenguaje C
 - C++
 - C#
 - Lua
 - Programación Orientada a Objetos (POO)
 - Python
- **Modelado y Escultura 3D:**
 - ZBrush
 - Maya

- **Idiomas:**
 - Inglés: Nivel Intermedio-Alto (First Certificate) B2
-

Proyectos Destacados

[Warhammer 40,000: The Last Marine]

Descripción: **Player Programmer** en Warhammer 40,000: The Last Marine, videojuego diablo-like, que simula un proyecto AAA, desarrollado en **CITM**.

Github: <https://github.com/Burned-Games/W40K-TLM>

[Süreg's Mask]

Descripción: **Developer & Ui Programmer** en Süreg's Mask, videojuego desarrollado en **CITM** y presentado en el **IndieDevDay**.

Github: <https://github.com/SouthWest-Studios/Suregs-Mask>

[MAN'S LAST DUTY]

Descripción: **Lead Developer** en MAN'S LAST DUTY, videojuego personal desarrollado en Unity y presentado en la **CITM GameJam 2025**.

Github: <https://github.com/SouthWest-Studios/MAN-S-LAST-DUTY>

[BOOGLIGAN]

Descripción: **Enemy Programmer** en BOOGLIGAN, videojuego AR desarrollado en **CITM**.

https://github.com/SouthWest-Studios/South_AR_Project/releases/tag/1.0

Competencias

- Pensamiento lógico y resolución de problemas complejos.
- Atención al detalle en procesos creativos y técnicos.
- Capacidad para trabajar en equipo y adaptarme a nuevos desafíos tecnológicos.