

## Perfil Profesional



Soy un estudiante con formación desarrollo digital diseño y modelado 3D, especializado en, programación de videojuegos. He trabajado con herramientas líderes como Unity, Maya, ZBrush, y, además de conocimientos en lenguajes de programación como C y C++. Mi enfoque combina creatividad y habilidades técnicas, respaldado por estudios en el **Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM)** de la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC).

---

## Educación

**Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM)** - Universitat Politècnica de Catalunya (UPC)

**Grado en Diseño y Desarrollo Digital**

[2021-2026]

---

## Habilidades Técnicas

- **Motores y Herramientas de Desarrollo de Videojuegos:**
  - Unity
  - SDL
- **Programación:**
  - Lenguaje C
  - C++
  - C#
  - Lua
  - Programación Orientada a Objetos (POO)
  - Python
- **Modelado y Escultura 3D:**
  - ZBrush
  - Maya

- **Idiomas:**
    - Inglés: Nivel Intermedio-Alto (First Certificate) B2
- 

## Proyectos Destacados

### [Warhammer 40,000: The Last Marine]

Descripción: **Player Programmer** en Warhammer 40,000: The Last Marine, videojuego diablo-like, que simula un proyecto AAA, desarrollado en **CITM**.

**Github:** <https://github.com/Burned-Games/W40K-TLM>

### [Süreg's Mask]

Descripción: **Developer & Ui Programmer** en Süreg's Mask, videojuego desarrollado en **CITM** y presentado en el **IndieDevDay**.

**Github:** <https://github.com/SouthWest-Studios/Suregs-Mask>

### [MAN'S LAST DUTY]

Descripción: **Lead Developer** en MAN'S LAST DUTY, videojuego personal desarrollado en Unity y presentado en la **CITM GameJam 2025**.

**Github:** <https://github.com/SouthWest-Studios/MAN-S-LAST-DUTY>

### [BOOGLIGAN]

Descripción: **Enemy Programmer** en BOOGLIGAN, videojuego AR desarrollado en **CITM**.

[https://github.com/SouthWest-Studios/South\\_AR\\_Project/releases/tag/1.0](https://github.com/SouthWest-Studios/South_AR_Project/releases/tag/1.0)

---

## Competencias

- Pensamiento lógico y resolución de problemas complejos.
- Atención al detalle en procesos creativos y técnicos.
- Capacidad para trabajar en equipo y adaptarme a nuevos desafíos tecnológicos.