

eventos addEventListener("evento",)

- **click:**

*Descripción: Se activa cuando se hace clic en un elemento.

*Uso común: Manejar acciones de clic en botones, enlaces u otros elementos interactivos.

- **mouseover:**

* Descripción: Ocurre cuando el puntero del mouse se coloca sobre un elemento.

* Uso común: Cambiar estilos o mostrar información adicional cuando el mouse pasa sobre un elemento.

- **mouseout:**

*Descripción: Se dispara cuando el puntero del mouse sale de un elemento.

*Uso común: Restablecer estilos o ocultar información adicional cuando el mouse deja un elemento.

- **mousedown:**

*Descripción: Sucede cuando se presiona un botón del mouse sobre un elemento.

*Uso común: Iniciar acciones mientras se mantiene presionado un botón del mouse.

- **mouseup:**

*Descripción: Se activa cuando se libera un botón del mouse sobre un elemento.

*Uso común: Finalizar acciones después de soltar un botón del mouse.

- **keydown:**

*Descripción: Ocurre cuando una tecla del teclado está siendo presionada.

*Uso común: Capturar la entrada del teclado para activar eventos según las teclas presionadas.

- **keyup:**

*Descripción: Se activa cuando se libera una tecla del teclado.

*Uso común: Realizar acciones después de soltar una tecla, como enviar datos de formulario.

- **change:**

*Descripción: Se dispara cuando el valor de un elemento de formulario cambia (por ejemplo, un campo de entrada).

*Uso común: Validar o actualizar datos cuando cambian en formularios.

- **submit:**

*Descripción: Ocurre cuando se envía un formulario.

*Uso común: Validar datos del formulario antes de enviarlos al servidor.

- **input:**

*Descripción: Se activa cuando el contenido de un elemento de entrada cambia.

*Uso común: Realizar acciones en tiempo real mientras el usuario escribe, como la validación de entrada.

- **focus:**

*Descripción: Sucede cuando un elemento recibe el foco.

*Uso común: Activar efectos visuales o cargar información adicional cuando un usuario selecciona un elemento.

- **blur:**

*Descripción: Se dispara cuando un elemento pierde el foco.

*Uso común: Validar datos o realizar acciones cuando un usuario deja un campo de entrada.

- **load:**

*Descripción: Ocurre cuando un recurso y sus dependencias han terminado de cargar.

*Uso común: Inicializar scripts o cargar recursos adicionales después de que la página se haya cargado.

- **unload:**

*Descripción: Se activa cuando se descarga la página o se navega fuera de ella.

*Uso común: Realizar limpieza o guardar datos antes de que el usuario abandone la página.

- **resize:**

*Descripción: Sucede cuando la ventana del navegador se redimensiona.

*Uso común: Ajustar dinámicamente el diseño de la página en respuesta a cambios en el tamaño de la ventana.

- **scroll:**

*Descripción: Se dispara cuando se realiza un desplazamiento en un elemento.

*Uso común: Implementar efectos de desplazamiento personalizados o cargar contenido adicional mientras el usuario se desplaza.

- **contextmenu:**

*Descripción: Ocurre cuando se hace clic con el botón derecho del mouse en un elemento.

*Uso común: Mostrar menús contextuales o realizar acciones específicas cuando el usuario hace clic con el botón derecho.

- **DOMContentLoaded:**

*Descripción: Se activa cuando el DOM ha sido completamente cargado, sin esperar a que se carguen imágenes y recursos externos.

*Uso común: Iniciar scripts o acciones que dependen de la existencia de elementos en el DOM.