

Instituto Tecnológico de Monterrey Escuela de Ingeniería y Ciencias

Programacion de Estructuras y Algoritmos Fundamentales

## Actividad 2.1

Alejandro Rodríguez del Bosque A01722329

Fecha de entrega: 9/27/2023

## Actividad 2.1

**Reflexión:** Después de realizar la actividad, puedo observar como utilizar estructuras de datos creadas dinámicamente puede ser mucho mas optimo y eficiente para la operación de un programa. Te da todas las ventajas de poder usar un arreglo sin tener que preocuparte tanto por condiciones de cual es el peor caso de cantidad de información que vas a tener ni salirte del índice del array. Adicionalmente, usando punteros, puedes modificar y borrar los valores interiores de la lista sin afectar el orden o tener que volver a organizar los datos en caso que estén ordenados.