

Compte rendu du TP 08/04/2020

Etat d'avancement du projet :

La première version du Jeu est quasiment terminée. Après assemblage des différentes fonctionnalités terminées nous obtiendront une version jouable (pas encore optimal car il reste à légèrement adapter le remplissage de la matrice pour pouvoir avoir un meilleur croisement aléatoire des mots et de placer les mots en diagonale également).

Voici le travail réalisé depuis la dernière séance :

- La fonction d'aide au joueur a été avancée par Guillaume B.
- La fonction remplissage de la matrice a été avancée par Asmae B.

Répartition des tâches pour la séance :

- Asmae Bouhandi :
 - Continue d'améliorer la fonction de remplissage aléatoire de la matrice
 - Rédaction du compte rendu
- Guillaume Briffault :
 - Continue d'améliorer la fonction d'aide au joueur
- Quentin Bellanger :
 - Assemble le code pour créer la démo
- Guillaume Derrien :
 - Organisation du Git
 - Rédaction du compte rendu
 - Correction sur la partie sauvegarde