

Resenha sobre a Sony – História de Sucesso

A aplicação do Scrum foi justamente para um projeto de contexto complexo e com riscos de projetos, no qual constitui a base do framework Scrum. O Projeto visava desenvolver uma arquitetura de GPU única com melhor qualidade de vídeo. Outro ponto que fortaleceu a escolha para o framework Scrum era que se buscava um processo de gerenciamento de projetos fácil de entender, aplicar, leve e que ajudasse a cultivar a cultura de trabalho em equipe o que se relaciona diretamente com os pilares e valores do Scrum.

Para que o uso do Framework Scrum ocorresse de maneira satisfatória, a Sony contratou a Empresa AGILE42 para fornecer o treinamento e preparação dos envolvidos do projeto, visto que seria implementado uma nova estratégia de projeto.

A equipe estava receosa quanto à adoção do Scrum, devido ao tempo associado aos cerimoniais de revisão, planejamento e retrospectiva que utilizam tempo significativo durante as Sprints, assim como as daily's, que passaram a ser vistas como microgerenciamento. Outras dificuldades foram relatadas quanto a mapear tarefas de pesquisa. Essas dificuldades foram superadas graças ao processo de melhoria contínua que justamente os cerimoniais permitiam ocorrerem, como desenvolvimento iterativo e incremental.

O resultado do projeto, a equipe se tornou mais flexível, se tornando mais ágil.