

Над проектом
работали:

- Соин А.Д.
- Величко Ф.Т.
- Выбойченко К.О.

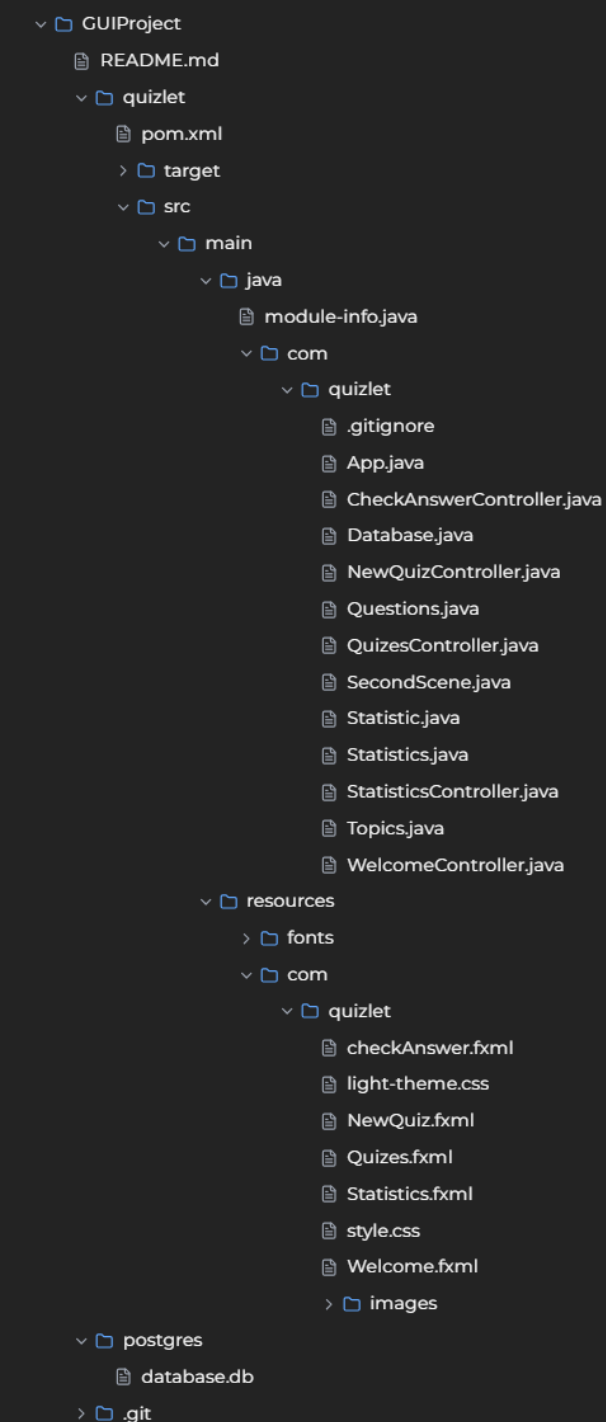
*2025 год,
группа ИУ1-21Б*



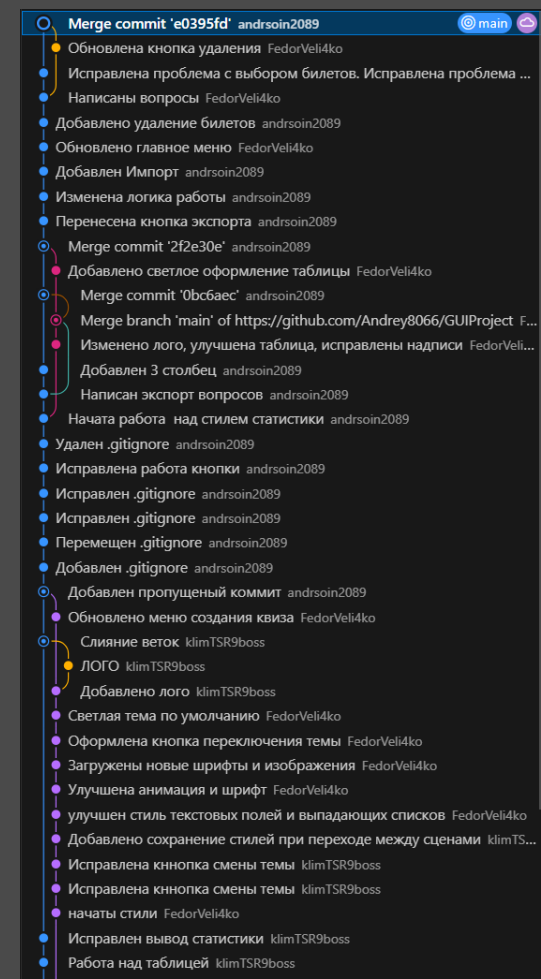
БОТЯНЯ

Приложение
для подготовки
к экзаменам





Структура проекта



Функционал

- Главное меню
- Меню создания билетов
- Меню решения билетов
- Просмотр статистики
- Импорт/экспорт билетов

// папку можно сделать как выпадающий список
// Выберите папку
// Антен

← Создать билет

Билет:

- папка
- номер
- вопрос (или/или история)
- ответ
- подсказка
- последнее решение (LKE)

// Случайный билет => рандомный элемент списка

← Решать билеты

// Высвечивается вопрос и поле ответа
// После (сохранить) высвечивается
данный ответ и образец ответа,
а также подсказка [Выгул (кликается)]

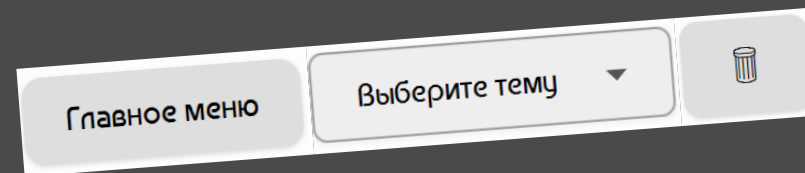
// Решённые билеты - чёрный цвет
// нерешённые - серый

← Статистика

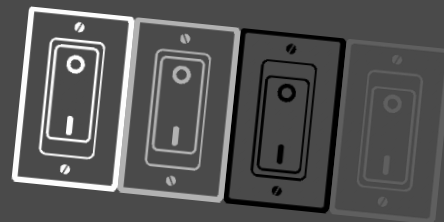
// По клику на билет можно сравнить ответы
(или посмотреть историю ответов)?
// Можно редактировать статус

Дизайн приложения

- Стилизация кнопок, текста, полей ввода и выпадающих списков, стиль шрифта Bauman



- Переключатель темы



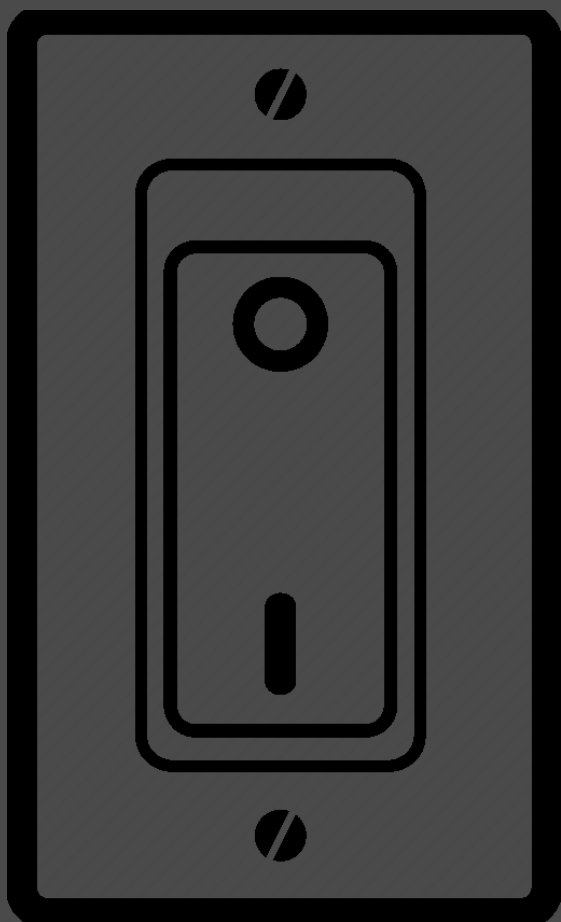
- Логотип приложения



БОТЯНЯ

Перспективы дальнейшей разработки

- Конвертация билетов в PDF-формат для печати
- Подсказки для ответов на вопросы
- Развитие проекта путём рекламной кампании на территории университета с поддержкой обратной связи



Приступаем
к демонстрации?

