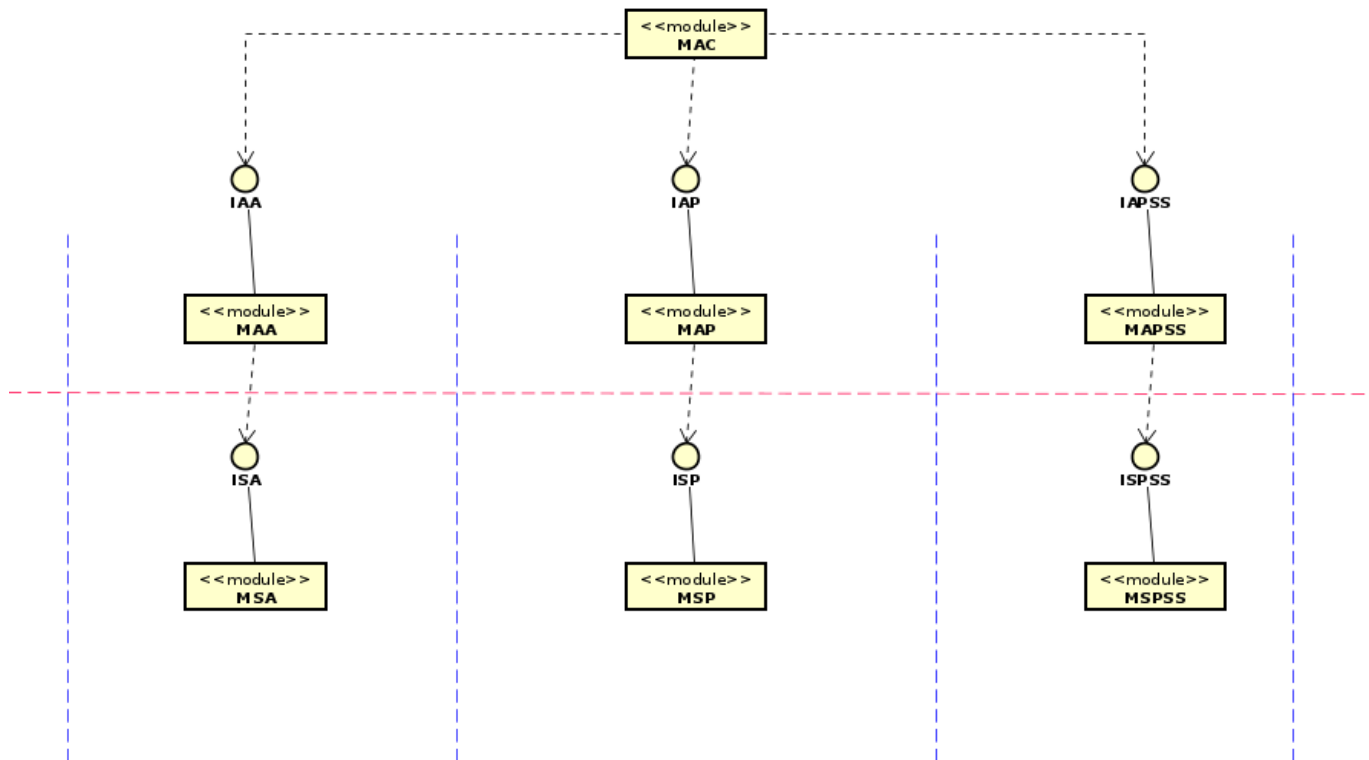


Modelo de Arquitetura de Software

Para realização do projeto, foi utilizada um modelo de arquitetura em camadas:



Módulos e Interfaces :

- **MAC** = Módulo Apresentação Controle
Módulo responsável por prover telas iniciais e apresentação na abertura do programa.
- ◆ **Subsistema Autenticação**
- **IAA** = Interface Apresentação Autenticação
Interface de entre MAC e MAA
- **MAA** = Módulo Apresentação Autenticação
Módulo responsável por apresentação de telas para entrada de dados, como login e senha, e validar formatos de entrada relativos a autenticação.
- **ISA** = Interface Serviço Autenticação
Interface entre MAA e MSA
- **MSA** = Módulo Serviço Autenticação

Módulo responsável por implementar o acesso de dados e promover efetivamente a autenticação.

◆ Subsistema Participante

- IAP = Interface Apresentação Participante
Interface entre MAC e MAP.
- MAP = Módulo Apresentação Participante
Módulo responsável por apresentação de telas para entrada de dados e solicitar funções relativas ao participante, validar formatos de entrada relativos a autenticação.
- ISP = Interface Serviço Participante
Interface entre MAP e MSP.
- MSP = Módulo Serviço Participante
Modulo responsável por implementar os serviços relativos ao participante solicitados pelo módulo MA, como cadastro de participante, edição de dados ou exclusão.

◆ Subsistema Peça/Sessão/Sala

- IAPSS = Interface Apresentação Peça/Sessão/Sala
Interface entre MAC e MAPSS
- MAPSS = Módulo Apresentação Peça/Sessão/Sala
Módulo responsável por apresentação de telas para entrada de dados, validar formatos de entrada e solicitar funções relativas a peças, sessões e salas.
- ISPSS = Interface Serviço Peça/Sessão/Sala
Interface entre MAPSS e MSPSS
- MSPSS = Modulo Serviço Peça/Sessão/Sala
Modulo responsável por implementar os serviços relativos ao participante solicitados pelo módulo MA, como incluir, excluir e visualizar peças, sessões ou salas.