



Антонов Артём Сергеевич

Мужчина, 23 года, родился 18 апреля 2002

+7 (916) 1842228

артем.antonov.cv@bk.ru — предпочтаемый способ связи

Проживает: Москва, м. Юго-Западная

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Программист-разработчик компьютерного зрения (computer vision)

Специализации:

- Дата-сайентист
- Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная
работа/разовое задание

Формат работы: на месте работодателя, гибрид, удалённо

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 2 года 4 месяца

Ноябрь 2023 —

настоящее время
2 года 4 месяца

Pet проекты

Москва

Computer vision engineer

Создание pet-проектов и решение кейсов(проблем) во время участия в хакатонах и
международных соревнованиях.

Решал разные задачи в сфере машинного обучения:

1. Табличные данные, рекомендации, ранкинг и т.д.

Активно практикую и улучшаю знания в этой базовой области. Для данных задач обычно
использую бустинги, AutoML и трансформеры в качестве моделей.

Задачи которые я решал:

- Предсказание оттока пользователей(бинарная классификация) 1 место МФТИ.
- Бинарная классификация дублей товаров Wildberries 2 место.
- Многоклассовая классификация пользователей чата дома для определения предмета
обсуждения Codenrock 2 место.
- Бинарная классификация пасмурной погоды 1 место Kaggle.

В последней задаче я применял современный трансформер TabPFN который я считаю
высоким достижением за последние полгода.

Подробнее: <https://www.kaggle.com/competitions/borekat/writeups/1st-rainfall-binary-prediction>.

2. NLP

В задачах с текстом люблю брать BERT, CatBoost с текстовыми фичами и был опыт дообучения
Qween, Gemma, DeepSeek + LoRA.

Задачи:

- Выявление экстремизма в социальных сетях.
- Классификация дублей товаров.
- Классификация выгорания сотрудников.

3. CV

Компьютерное зрение является моей основной сферой. Я работал с классификацией, регрессией, детекцией, сегментацией (semantic, instance), pose estimation, BEV (Bird's Eye View), GAN, генеративные модели, диффузионные модели, оцифровка изображений и т.д.

Задачи:

- Мультиклассовая детекция продуктов питания 1 место Kaggle.
- Классификация продуктов питания в Кении 1 место Kaggle.
- Семантическая сегментация сварных швов 2 место Газпром.

Лучший результат я получил на соревновании по детекции продуктов питания Kaggle. Я использовал Yolo8, Yolo11, Yolo12 и использовал ансамбль вместе с WBF(Weighted boxes fusion) изменяя размер на инференсе. С помощью данного метода наша команда смогла получить высокую точность и скорость. Подробнее можно почитать: <https://www.kaggle.com/competitions/grocery-items-multi-class-object-detection/writeups/1-top-solution-yolor-cnn-method>

Образование

Бакалавр

2026

Бакалавр

МИРЭА — Российский технологический университет, Москва

Фундаментальная информатика и информационные технологии, Искусственный интеллект и машинное обучение

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — В2 — Средне-продвинутый

Немецкий — А2 — Элементарный

Навыки

SQL Python Работа с базами данных Git Linux HTML MS SQL
JavaScript MySQL Алгоритмы Docker Docker-compose PyTorch
TensorFlow Computer Vision C++ Golang Deep Learning YOLO
Keras pandas Машинное обучение Математический анализ C
NoSQL Transformer CLIP CNN

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль

Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Kaggle GrandMaster(notebook), победитель и призёр международных олимпиад(хакатонов).

- 1 место Deep-ML.
- более 3 первых мест на kaggle.

- 2 место ЭкоНива х ВШЭ.
 - 2 место Wildberries.
 - 2 место Газпром.
 - 2 место Codenrock.
 - 3 место Архипелаг.
 - 4 место Норникель.
- и т.д

Все сертификаты можно найти:
<https://github.com/Antonoof/my-certificates>

Курсы которые я прошёл помимо университета:
МФТИ DLS(Deep Learning School)
CV Week от Школы Анализа Данных(ШАД)
Более 15 курсов Stepik
Более 6 курсов Яндекс(Практикум, забеги, Образование)
Более 4 курсов Sololearn

Алгоритмы:
<https://leetcode.com/u/antonoof/>

В последнее время занимаюсь созданием и улучшением алгоритмов машинного обучения.
Для меня важна не только точность модели, но и её скорость, практичность.

Участие в соревнованиях даёт мне большой опыт и сильные методы, с помощью которых я занимаю высокие места. С каждым новым соревнованием я не задумываюсь как подходить к задаче, я интересуюсь как та или иная модель поведет на данном датасете и какие методы могут её улучшить. И это для меня самое интересное в ML

Видео проектов, сами проекты, код и т.д Вы можете посмотреть:
<https://github.com/Antonoof>