



RAKOTONDRABE
As Manjaka Josvah

☎ 034 12 696 37

✉ asjosvah@gmail.com

📍 LOT III P 161 Lazaina,
Antananarivo Avaradrano

LANGUES

Malagasy

Français

Anglais

COMPETENCES

QGIS

ArcGIS

Monteverdi

HTML & CSS

JavaScript

JQuery

JAVA

PHP

Python for Data Science

SQL

ORACLE

PostgreSQL

MySQL

SpringMVC

SpringBoot

Symphony (PHP)

FORMATIONS ET DIPLOMES

2020 Certificat en langue anglaise au CNELA

2019 Licence en Informatique, avec le parcours « Base de Données et Génie Logiciel » au CNTEMAD

2017 Formation en développement et planification stratégique personnelle

2015 Baccalauréat Série C

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

MINI-PROJETS ET PROJETS DE FIN D'ANNEE A L'EMIT

- Mai 2022 • Projet Web Mapping concernant l'occupation du sol dans la commune de Soavinandriana en utilisant GeoMoose
- Mai 2022 • Elaboration d'une carte concernant la pédagogie de la région d'Anosy sous QGIS, en utilisant une base de données spatiales au format Excel.
- Avril 2022 • Géolocalisation d'un smartphone en utilisant Traccar
- Avril 2022 • Classification supervisée de 10 classes d'objet en utilisant l'algorithme de réseau de neurone convolutionnel de la librairie ConvNetJS.
- Mars 2022 Mise en place et manipulation d'une base de données spatiale sous PostgreSQL via l'extension PostGIS
- Mai 2021 • Réalisation de carte de campus d'Andrainjato, Fianarantsoa
- Mai 2021 • Classification pour l'élaboration de carte d'occupation de sol en utilisant MONTEVERDI et QGIS

STAGES PROFESSIONNELS

Septembre 2021

Thème : Modélisation, conception et réalisation d'un logiciel de gestion de vente et de stock avec l'outil EMF.

Outils et technologies : EMF, JFreeChart, Swing, SWT, XML.

Janvier 2019 – Avril 2019

Stage au sein du Ministère de l'Aménagement, de l'Habitat et des Travaux Publics.

Thème : Conception et réalisation d'une application web destiné à la gestion des employés.

Outils et technologies : MySQL, PHP, vanillaJS, HTML5&CSS3.

EXPERIENCES ET CONNAISSANCES EN INFORMATIQUE DECISIONNEL, EN STATISTIQUE, EN MODELISATION INFORMATIQUE ET EN APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE

- Modélisation d'un Système de simulation de l'évolution du COVID-19
- Modélisation, conception et réalisation d'un logiciel de gestion de vente de stock avec l'outil EMF (JAVA).
- Conception et développement d'un Framework PHP suivant le patron d'architecture MVC.
- Développement d'API et de logiciel de traitement d'image en JAVA
- Développement d'API d'Analyse en Composante Principale en JAVA
- Développement d'application web de gestion de vente de smartphones avec les technologies JAVA (intégration Struts, Spring, Hibernate) et Oracle/PostgreSQL.

- Conception et réalisation d'un système décisionnelle de l'évolution de COVID-19 à Madagascar avec SpagoBI.
- Traitement d'image satellitaire de la commune de Soavinandriana avec QGIS
- Développement d'application web de gestion de vente d'appareils informatiques avec le **framework PHP Symfony**, le moteur de template Twig, la base de données PostgreSQL et le framework SémanticUI.
- Développement d'application mobile de gestion d'événements avec ReactNative et le framework JAVA SpringBoot.
- Développement d'application web d'une plateforme de vente de livres, films et séries avec le **framework PHP symfony**, le moteur de template Twig, le framework CSS bootstrap et la base de données MySQL

AUTRES CONNAISSANCES

Business Intelligence	Base de données décisionnelle : maîtrise des outils de reporting (SpagoBI), ETL(Talend)
Machine Learning	Application des méthodes de prédiction supervisées (Régression, Classification (Analyse en Composantes Principales), Série Temporelle).
Simulation Agent	Programmation Orientée Agent : Modélisation de système multi-agents avec NetLogo et GAMA
Probabilité & Statistique	Maîtrise des algorithmes et méthodes d'analyse de données, d'algèbre linéaire, de probabilité et de statistique appliquée en informatique.
Analyse d'Image et Vision par Ordinateur	Maîtrise des algorithmes de traitement d'image.
Génie Logiciel	<ul style="list-style-type: none">•Maîtrise de l'outil de versioning Git•Maîtrise de la méthode de développement AGILE/SCRUM•Maîtrise de l'ingénierie dirigée par des modèles et des patrons de conception (Design Patterns)

CENTRE D'INTERET

- Natation
 - Documentaires
 - Musique
 - Animés
- Réseaux Sociaux
 - Internet
 - Vlog