1. Общее описание

Сервис предназначен для получения информации о желаемых покупках в супермаркете, построения маршрута и дальнейшего ведения пользователя по этому маршруту.

2. Архитектура решения

Good

Код атрибута	Наименование атрибута	Тип данных	Комментарий	Обязательность
id	Идентификато р товара	uuid	PK	+
name	Название товара	varchar		+
description	Описание товара	text		
location	Местоположен ие товара	uuid	FK из Location	
cost	Стоимость товара	float		+
comment	Комментарий к товару	text		
category	Категория товара	text		
active	В продаже или нет	boolean		+

Пример:

id = "c25ffd54-79ea-4679-b125-1d226d554b95"

active=true

cost=50

name="Замороженная летучая мышь"

location="c25ffd54-79ea-4679-b125-1d226d554b96"

Location

Код атрибута	Наименование	Тип данных	Комментарий	Обязательность
			· •	

	атрибута			
id	Идентификато р локации	uuid	PK	+
name	Название локации	varchar		+
coordinates_ver tical	Координата 1	float		
coordinates_hor izontal	Координата 2	float		
location_type	Тип локации	uuid	FK из LocationType	+

Пример:

id = "c25ffd54-79ea-4679-b125-1d226d554b96"

coordinates_horizontal=50

coordinates_vertical=50

name="Холодильник 1"

location="d6c87d50-c6eb-428e-9785-90199d16db77"

LocationType

Код атрибута	Наименование атрибута	Тип данных	Комментарий	Обязательность
id	Идентификато р типа локации	uuid	PK	+
name	Название типа локации	varchar		+

Пример:

id = "d6c87d50-c6eb-428e-9785-90199d16db77"

name="Большой холодильник"

3. Функции сервиса

4.

Тип метода	GET
URL	/goods
Описание	Функция предназначена для получения всех активных товаров

```
Входной объект
                       [
Выходной
объект
                         {
                            "id": "c25ffd54-79ea-4679-b125-1d226d554b95",
                            "name": "Замороженная летучая мышь",
                            "description": "",
                            "location_id": "c25ffd54-79ea-4679-b125-1d226d554b95",
                            "cost": 50.0,
                            "comment": "",
                            "category": "",
                            "active": true
                         },
                         {
                            "id": "a71a9519-3fda-41a4-8e4e-90f1433c542b",
                            "name": "Тараканы жареные",
                            "description": "",
                            "location_id": "c25ffd54-79ea-4679-b125-1d226d554b96",
                            "cost": 50.0,
                            "comment": "",
                            "category": "",
                            "active": true
                         }
                       ]
```

5.

Тип метода	GET
URL	/goods/{id}
Описание	Функция предназначена для получения всех активных товаров
Входной объект	-
Выходной объект	{ "id": "c25ffd54-79ea-4679-b125-1d226d554b95", "name": "Замороженная летучая мышь", "description": "", "location_id": "c25ffd54-79ea-4679-b125-1d226d554b95", "cost": 50.0,

```
"comment": "",
    "category": "",
    "active": true
}
```



ML Pipeline

1. описание требования к данным (формат, объем)

Исходя из экспериментов система выдаёт приемлимое качество на открытых датасетах/предобученных моделях.

Возможен небольшой fine-tune моделей для domain adaptation - подгонки работы под конкретные камеры/помещения. В таком случае необходимы несколько данных:

Размеченные картинки, снятые с камер с указание bbox-ов людей. Если между картинками появляется один и тот же человек, он должен быть отмечен одним и тем же id. Необходимо около 500 картинок.

2. инструкция для разметчиков

3. расчет стоимости датасета(чел/часов)

Опциональные данные для дообучения

Исходя из указанных объёмов необходимо около 2-3 человеко часа. По нашим замерам на разметку одной картинки требуется около 20-30 секунд.

Обязательные данные для инференса

Также для правильно инференса и полной работы системы необходимо разметить план помещения и отметить основные зоны на камерах полигонами. Данная подготовка сильно зависит от величины помещения, количества камер и зон. Исходя из замеров на среднем торговом помещении (~300 кв. м.) и количестве камер равных 30 необходимы такие затраты по человеко часам.

время разметки зон на каждой камере ~= 5 минут.

скорость разметки камер= 12 камер в час

(количество_камер * время_разметки_зон) = 30 * 5 = 150 минут на 30 камер = 2.5 часа

Время разметки одного кв.м, с учётом того, что среднее время разметки плана помещения 10 минут для одного человека:

300/10 = 30 кв. м. в минуту одним человеком = 1800 кв. м. в час

Следовательно формула общей стоимости с опциональным улучшением качества:

общая_стоимость_разметки:

3 + (общая_площадь_в_кв_м) / **1800 + (**количество_камер) / 12