## 生活大爆炸版石头剪刀布

### 【问题描述】

石头剪刀布是常见的猜拳游戏: 石头胜剪刀, 剪刀胜布, 布胜石头。如果两个人 出拳一样,则不分胜负。在 《生活大爆炸》第二季第 8 集中出现了一种石头剪刀 布的升级版游戏。 升级版游戏在传统的石头剪刀布游戏的基础上,增加了两个新 手势:

斯波克:《星际迷航》主角之一。

蜥蜴人: 《星际迷航》中的反面角色。

这五种手势的胜负关系如表一所示, 表中列出的是甲对乙的游戏结果。

| 里对乙<br>甲的 | 剪刀 | 石头 | 布 | 蜥蜴人 | 斯波克 |
|-----------|----|----|---|-----|-----|
| 剪刀        | 平  | 输  | 赢 | 赢   | 输   |
| 石头        |    | 平  | 输 | 赢   | 输   |
| 布         |    |    | 平 | 输   | 嬴   |
| 蜥蜴人       |    |    |   | 平   | 癝   |
| 斯波克       |    |    |   |     | 平   |

表一 石头剪刀布升级版胜负关系

现在,小 A 和小 B 尝试玩这种升级版的猜拳游戏。已知他们的出拳都是有周期性规律的,但周期长度不一定相等。例如:如果小 A 以"石头-布-石头-剪刀-蜥蜴人-斯波克"长度为 6 的周期出拳,那么他的出拳序列就是"石头-布-石头-剪刀-蜥蜴人-斯波克-石头-布-石头-剪刀-蜥蜴人-斯波克- ·····",而如果小 B 以"剪刀-石头-布-斯波克-蜥蜴人"长度为 5 的周 期出拳,那么他出拳的序列就是"剪刀-石头-布-斯波克-蜥蜴人-剪刀-石头-布-斯波克-蜥蜴人 · ·····"

已知小 A 和小 B 一共进行 N 次猜拳。每一次赢的人得 1 分, 输的得 0 分; 平 局两人都 得 0 分。现请你统计 N 次猜拳结束之后两人的得分。

## 【输入】

第一行包含三个整数: N, NA, NB, 分别表示共进行 N 次猜拳、小 A 出拳的周期长度, 小 B 出拳的周期长度。 数与数之间以一个空格分隔。

第二行包含 M 个整数, 表示小 A 出拳的规律, 第三行包含 MB 个整数, 表示小 B 出拳 的规律。其中, 0 表示"剪刀", 1 表示"石头", 2 表示"布", 3 表示"蜥蜴人", 4 表示 "斯波克"。数与数之间以一个空格分隔。

#### 【输出】

输出一行, 包含两个整数,以一个空格分隔,分别表示小 A、小 B 的得分。

# 【输入输出样例 1】

| rps. in     | rps.out |
|-------------|---------|
| 10 5 6      | 6 2     |
| 0 1 2 3 4   |         |
| 0 3 4 2 1 0 |         |
|             |         |

# 【输入输出样例 2】

| rps. in   | rps .out |
|-----------|----------|
| 9 5 5     | 4 4      |
| 0 1 2 3 4 |          |
| 1 0 3 2 4 |          |
|           |          |

## 【数据说明】

对于 100%的数据, $0 < N \leqslant 200$  , $0 < NA \leqslant 200$  ,  $0 < NB \leqslant 200$  。