传球游戏

【问题描述】

上体育课的时候,小蛮的老师经常带着同学们一起做游戏。这次,老师带着同学们一起做传球游戏。

游戏规则是这样的: n 个同学站成一个圆圈, 其中的一个同学手里拿着一个球, 当老师吹哨子时开始传球, 每个同学可以把球传给自己左右的两个同学中的一个(左右任意), 当老师再次吹哨子时, 传球停止, 此时, 拿着球没传出去的那个同学就是败者, 要给大家表演一个节目。

聪明的小蛮提出一个有趣的问题:有多少种不同的传球方法可以使得从小蛮手里开始传的球,传了m次以后,又回到小蛮手里。两种传球的方法被视作不同的方法,当且仅当这两种方法中,接到球的同学按接球顺序组成的序列是不同的。比如有 3 个同学 1 号、2 号、3 号,并假设小蛮为 1 号,球传了 3 次回到小蛮手里的方式有 1->2->3->1 和 1->3->2->1, 共 2 种。

【输入】

输入文件共一行,有两个用空格隔开的整数 n, m (3<=n<=30,1<=m<=30)。

【输出】

输出文件共一行,有一个整数,表示符合题意的方法数。

【输入输出样例】

ball.in	ball.out
3 3	2

【限制】

40%的数据满足: 3<=n<=30, 1<=m<=20 100%的数据满足: 3<=n<=30, 1<=m<=30