#### 【问题描述】

传说很遥远的藏宝楼顶层藏着诱人的宝藏。小明历尽千辛万苦终于找到传说中的这个藏宝楼,藏宝楼的门口竖着一个木板,上面写有几个大字:寻宝说明书。说明书的内容如下:藏宝楼共有 N+1 层,最上面一层是顶层,顶层有一个房间里面藏着宝藏。除了顶层外,藏宝楼另有 N 层,每层 M 个房间,这 M 个房间围成一圈并按逆时针方向依次编号为 0, …, M-1。其中一些房间有通往上一层的楼梯,每层楼的楼梯设计可能不同。每个房间里有一个指示牌,指示牌上有一个数字 x,表示从这个房间开始按逆时针方向选择第 x 个有楼梯的房间(假定该房间的编号为 k),从该房间上楼,上楼后到达上一层的 k 号房间。比如当前房间的指示牌上写着 2,则按逆时针方向开始尝试,找到第 2 个有楼梯的房间,从该房间上楼。如果当前房间本身就有楼梯通向上层,该房间作为第一个有楼梯的房间。寻宝说明书的最后用红色大号字体写着:"寻宝须知:帮助你找到每层上楼房间的指示牌上的数字(即每层第一个进入的房间内指示牌上的数字)总和为打开宝箱的密钥"请帮助小明算出这个打开宝箱的密钥。

#### 【输入】

第一行 2 个整数 N 和 M,之间用一个空格隔开。N 表示除了顶层外藏宝楼共 N 层楼, M 表示除顶层外每层楼有 M 个房间。

接下来 N\*M 行,每行两个整数,之间用一个空格隔开, 每行描述一个房间内的情况, 其中第(i-1)\*M+j 行表示第 i 层j-1 号房间的情况(i=1, 2, …, N; j=1, 2, …, M)。 第一个整数 表示该房间是否有楼梯通往上一层(0 表示没有, 1 表示有),第二个整数表示指示牌上的数 字。**注意,从** j **号房间的楼梯爬到上一层到达的房间一定也是** j**号房间**最后一行, 一个整数,表示小明从藏宝楼底层的几号房间进入开始寻宝(注:房间编号 从 0 开始)。

# 【输出】

输出只有一行, 一个整数, 表示打开宝箱的密钥,这个数可能会很大, 请输出对 20123 取模的结果即可。

## 【输入输出样例】

treasure.in	treasure.out
2 3	5
1 2	
0 3	
1 4	
0 1	
1 5	
1 2	
1	

## 【输入输出样例说明】

## 第一层:

- 0号房间, 有楼梯通往上层, 指示牌上的数字是2;
- 1号房间, 无楼梯通往上层, 指示牌上的数字是 3;
- 2 号房间, 有楼梯通往上层,指示牌上的数字是 4; 第二层:
  - 0 号房间, 无楼梯通往上层, 指示牌上的数字是 1;
  - 1号房间, 有楼梯通往上层, 指示牌上的数字是 5;
  - 2 号房间, 有楼梯通往上层, 指示牌上的数字是 2;

小明首先进入第一层(底层)的 1 号房间,记下指示牌上的数字为 3,然后从这个房间 开始,沿逆时针方向选择第 3 个有楼梯的房间2 号房间进入,上楼后到达第二层的2 号房间,记下指示牌上的数字为 2 ,由于当前房间本身有楼梯通向上层, 该房间作为第一个有楼梯的 房间。因此, 此时沿逆时针方向选择第 2 个有楼梯的房间即为 1 号房间,进入后上楼梯到达 顶层。这时把上述记下的指示牌上的数字加起来,即 3+2=5 ,所以打开宝箱的密钥就是 5。

# 【数据范围】

对于 50%数据, 有 0<N≤1000 , 0<x≤10000;

对于 100%数据, 有 0<N≤10000 , 0<M≤100, 0<x≤1,000,000。