### 【问题描述】

牛牛最近迷上了一种叫斗地主的扑克游戏。斗地主是一种使用黑桃、红心、梅花、 方片的 A 到 K 加上大小王的共 54 张牌来进行的扑克牌游戏。在斗地主中,牌的大小关 系根据*牌的数码*表示如下: 3<4<5<6<7<8<9<10<J<Q<K<A<2<小王<大王,而**花色并不 对牌的大小产生影响**。每一局游戏中,一副<u>手牌</u>由 n 张牌组成。游戏者每次可以根据规 定的<u>牌型</u>进行出牌,首先打光自己的手牌一方取得游戏的胜利。

现在, 牛牛只想知道, 对于自己的若干组*手牌*,分别最少需要多少次出牌可以将它 们打 光。请你帮他解决这个问题。

需要注意的是,本题中游戏者每次可以出手的*牌型*与一般的斗地主相似而略有不同。 具体规则如下:

光火1941 1:		
牌型	牌型说明	牌型举例照片
火箭	即双王(双鬼牌)。	**
炸弹	四张同点牌。如四个 A。	A A A A
单张牌	单张牌,比如 3。	3
对子牌	两张码数相同的牌。	2 2
三张牌	三张码数相同的牌。	3 3 3
三带一	三张码数相同的牌 + 一张单牌。例如: 三张 3+单 4	3 3 3 4
三带二	三张码数相同的牌 + 一对牌。例如: 三 张 3+对 4	3 3 3 4 4
单顺子	五张或更多码数连续的单牌(不包括 2 点和双王)例如: 单 7+单 8+单 9+单 10+ 单 J。另外, <b>在顺牌(单顺子、双顺子、</b> <b>三顺子)中,牌的花色不要求相同。</b>	7 8 9 10 J
双顺子	三对或更多码数连续的对牌(不包括 2 点和双王)。例如: 对 3+对 4+对 5。	3 3 4 4 5 5
三顺子	二个或更多码数连续的三张牌(不能包括 2 点和双王)。例如: 三张 3+三张 4+三张 5。	3 3 3 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5
四带二	四张码数相同的牌+任意两张单牌(或任 意两对牌)例如: 四张 5+单 3+单 8 或四 张 4+对 5+对 7	5 5 5 5 8

### 【输入格式】

第一行包含用空格隔开的 2 个正整数 T, n ,表示手牌的组数以及每组手牌的张数。接下来 T 组数据,每组数据 n 行, 每行一个非负整数对  $a_i$  , $b_i$  ,表示一张牌, 其中  $a_i$  表 示牌的数码, $b_i$  表示牌的花色,中间用空格隔开。特别的, 我们用 1 来表示数码 A ,11

表 示数码 J ,12 表示数码 Q ,13 表示数码 K; 黑桃、红心、梅花、方片分别用 1–4 来表示; 小 王的表示方法为 0 1 , 大王的表示方法为 0 2。

# 【输出格式】

共 T 行, 每行一个整数,表示打光第i组手牌的最少次数。

# 【输入输出样例 1】

landlords.in	landlords.out
1 8	3
7 4	
8 4	
9 1	
10 4	
11 1	
5 1	
1 4	
1 1	

共有 1 组手牌,包含 8 张牌: 方片 7,方片 8,黑桃 9,方片 10,黑桃 J,黑桃 5,方 片 A 以及黑桃 A。可以通过打单顺子(方片 7,方片 8,黑桃 9,方片 10,黑桃 J),单张 牌(黑桃 5)以及对子牌(黑桃 A 以及方片 A)在 3 次内打光。

# 【输入输出样例 2】

landlords. in	landlords.out
1 17	6
12 3	
4 3	
2 3	
5 4	
10 2	
3 3	
12 2	
0 1	
1 3	
10 1	
6 2	
12 1	
11 3	

5 2	
12 4	
2 2	
7 2	

# 【数据规模与约定】

对于不同的测试点, 我们约定手牌组数 T 与张数n 的规模如下:

测试点编号	T	n	测试点编号	T	n
1	100	2	11	100	14
2	100	2	12	100	15
3	100	3	13	10	16
4	100	3	14	10	17
5	100	4	15	10	18
6	100	4	16	10	19
7	100	10	17	10	20
8	100	11	18	10	21
9	100	12	19	10	22
10	100	13	20	10	23

数据保证: 所有的手牌都是随机生成的。