# Java第一次上机实验报告

layout: post

title: Java第一次上机实验报告

subtitle: 类/集合 date: 2017-11-03 author: Awybupt

header-img: img/page-CL.jpg

catalog: true

tags:

### - java

## 实验要求

- 编写StudentList类,并且编写一个StudentListTest类,对StudentList类进行测试。
- 属性
  - private student [list;
  - private int total;
- 方法:
  - 。 StudentList(int length) //length是数组长度
  - 。 boolean add(Student stu) //增加stu到数组中, 成功, 返回true, 否则false
  - 。 boolean remove(int no) //删除第no个数组元素,删除成功,返回true, 否则false
  - o boolean remove(Student number) //删除学号为number的学生,删除成功,返回true,否则false
  - 。 boolean isEmpty() //判断数组是否为空, 若是, 返回true, 否则false
  - 。 Student getItem(int no) //返回第no个学生
  - 。 Student getItem(Student number) //返回学号为number的学生,若该生不存在,返回null。
  - 。 int getTotal() 返回学生总人数
- StudentListTest属性:

- o private studentlist totalstudent=new studentlist(20); ### 实验思路
- 根据student/studentlist的逻辑关系,首先构造基础的student类,构造方法

#### public String toString()

因为实验要求是输入

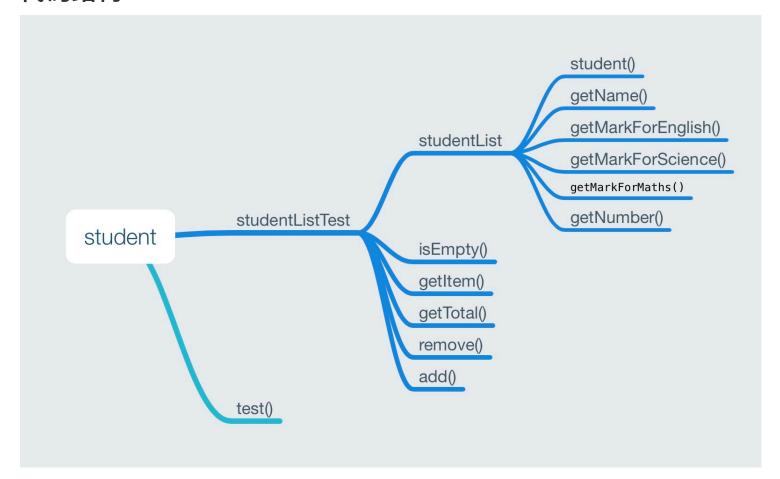
78,89,98

这种形式,所以要采用

String a[] = grade.split("\\,");

然后再构造studentlist,这里需要注意的就是在进行remove()操作和add()时随时改变 studentlist.total的值,在菜单选择上需要使用switch能最大程度节省硬件占用 最后在main()函数内部声明一个studentlisttest()的实例,然后在test() 这样代码就具有良好的结构和高度的可重构性

## 代码结构



## 实验代码

请输入学生学号:

• 见附件 ### 实验结果

请输入1-8来选择: 1:添加一个学生 2:根据学号删除学生 3:根据位置删除学生 4: 判断是否为空 5: 根据位置返回学生 6: 根据学号返回学生 7: 输出全部学生信息 8: 退出程序 请输入你的选择: 请输入学生学号: 2015211301 请输入学生姓名: weixiao 请输入学生成绩 以, [半角字符]分割: 56,78,98 目前有1个学生 请输入你的选择: 请输入学生学号: 2015211302 请输入学生姓名: malong 请输入学生成绩 以, [半角字符]分割: 98,98,99 目前有2个学生 请输入你的选择: 请输入学生的学号: 2015211302 删除成功 请输入你的选择:

2015211302	
请输入学生姓名:	
malong	
请输入学生成绩 以,[半角字符]	]分割:
67,78,89	
目前有2个学生	
请输入你的选择:	
3	
请输入学生的位置:	
2	
删除成功	
请输入你的选择:	
4	
当前为不空	
请输入你的选择:	
12	
请输入学生学号:	
2015211304	
请输入学生姓名:	
halihao	
请输入学生成绩 以,[半角字符]	]分割:
88,98,87	
目前有2个学生	
请输入你的选择:	
6	
请输入学生学号:	
2015211301	
学生信息如下:	
学号2015211301	
姓名weixiao	
数学成绩56	
英语成绩78	

科学成绩98

请输入你的选择: 学生信息如下: 学号2015211301 姓名weixiao 数学成绩34 英语成绩89 科学成绩90 平均成绩71.0 请输入你的选择: 请输入学生学号: 2015211301 学生信息如下: 学号2015211301 姓名weixiao 数学成绩34 英语成绩89 科学成绩90 平均成绩71.0 请输入你的选择: 已退出

## 实验心得

- java在string对比的时候不能简单用==,而是要使用equal()
- 一定要有严格的try{}catch{}
- 在调试的时候一定要逐个方法进行调试