



BFAM Company



MultiLern

Spis treści

| | |
|---|----|
| Dokumentacja Testów E2E..... | 4 |
| 1. Scenariusz testowy: Sprawdzanie funkcjonalności logowania i rejestracji..... | 4 |
| 1.1. Przypadek testowy: Rejestracja z poprawnymi danymi..... | 4 |
| 1.2. Przypadek testowy: Walidacja błędnych danych e-mail | 4 |
| 2. Scenariusz testowy: Zarządzanie fiskami | 5 |
| 2.1. Przypadek testowy: Tworzenie fiszek przez zalogowanego użytkownika | 5 |
| 2.2. Przypadek testowy: Tworzenie fiszek przez gościa..... | 5 |
| 3. Scenariusz testowy: Tworzenie postów..... | 5 |
| 3.1. Przypadek testowy: Tworzenie postu przez zalogowanego użytkownika | 5 |
| 4. Scenariusz testowy: Obsługa notatek..... | 6 |
| 4.1. Przypadek testowy: Tworzenie notatki | 6 |
| 5. Scenariusz testowy: Nawigacja w aplikacji | 6 |
| 5.1. Przypadek testowy: Przejście na stronę rejestracji | 6 |
| 5.2. Przypadek testowy: Nawigacja do fiszek | 6 |
| 6. Scenariusz testowy: Obsługa błędów | 7 |
| 6.1. Przypadek testowy: Błąd w tworzeniu fiszek (brak tłumaczenia) | 7 |
| 6.2. Przypadek testowy: Błędy przy rejestracji | 7 |
| 7. Scenariusz testowy: Logowanie | 7 |
| 7.1. Przypadek testowy: Widoczność ekranu startowego | 7 |
| 7.2. Przypadek testowy: Przejście na ekran logowania | 8 |
| 7.3. Przypadek testowy: Logowanie z błędnymi danymi | 8 |
| 7.4. Przypadek testowy: Logowanie z poprawnymi danymi | 8 |
| 8. Scenariusz testowy: Zarządzanie postami | 9 |
| 8.1. Przypadek testowy: Pobieranie listy postów | 9 |
| 8.2. Przypadek testowy: Tworzenie nowego posta | 9 |
| 8.3. Przypadek testowy: Aktualizacja posta..... | 9 |
| 9. Scenariusz testowy: Zarządzanie autoryzacją | 10 |
| 9.1. Przypadek testowy: Wylogowanie użytkownika | 10 |

Dokumentacja Testów E2E

1. Scenariusz testowy: Sprawdzanie funkcjonalności logowania i rejestracji

1.1. Przypadek testowy: Rejestracja z poprawnymi danymi

- **Warunki wstępne:**

- Aplikacja jest uruchomiona.
- Użytkownik nie jest zalogowany.

- **Kroki testowe:**

1. Kliknij przycisk „Zarejestruj się”.
2. Wprowadź poprawne dane w polach (np. imię, email, hasło, powtórz hasło).
3. Naciśnij przycisk „Zarejestruj się”.

- **Oczekiwane wyniki:**

- Pojawia się komunikat „Rejestracja powiodła się!”.

- **Dane testowe:**

- Imię: 123
- Email: 123@123
- Hasło: 123

1.2. Przypadek testowy: Walidacja błędnych danych e-mail

- **Warunki wstępne:**

- Aplikacja jest uruchomiona.
- Użytkownik nie jest zalogowany.

- **Kroki testowe:**

1. Kliknij przycisk „Zarejestruj się”.
2. Wprowadź nieprawidłowy email (np. 123).
3. Wprowadź hasło i powtórz hasło poprawnie.
4. Kliknij przycisk „Zarejestruj się”.

- **Oczekiwane wyniki:**

- Wyświetla się komunikat błędu przy polu e-mail.
 - **Dane testowe:**
 - Email: 123
-

2. Scenariusz testowy: Zarządzanie fiszkami

2.1. Przypadek testowy: Tworzenie fiszek przez zalogowanego użytkownika

- **Warunki wstępne:**
 - Użytkownik jest zalogowany.
 - Ekran „Twoje Fiszki” jest widoczny.
- **Kroki testowe:**
 1. Kliknij przycisk „Nowe Fiszki”.
 2. Wprowadź tytuł zestawu i parę słów (np. dupa1/dupa2).
 3. Naciśnij przycisk „Zapisz”.
- **Oczekiwane wyniki:**
 - Wyświetla się komunikat „Success!”.
- **Dane testowe:**
 - Tytuł zestawu: xdxdxdx
 - Obcojęzyczne tłumaczenie: dupa1
 - Polskie tłumaczenie: dupa2

2.2. Przypadek testowy: Tworzenie fiszek przez gościa

- **Warunki wstępne:**
 - Użytkownik nie jest zalogowany.
 - **Kroki testowe:**
 1. Kliknij przycisk „Nowe Fiszki”.
 - **Oczekiwane wyniki:**
 - Wyświetla się komunikat „Zaloguj się aby stworzyć fiszki!”.
-

3. Scenariusz testowy: Tworzenie postów

3.1. Przypadek testowy: Tworzenie postu przez zalogowanego użytkownika

- **Warunki wstępne:**

- Użytkownik jest zalogowany.
 - **Kroki testowe:**
 1. Kliknij „Zadaj pytanie”.
 2. Wprowadź tytuł i treść pytania.
 3. Kliknij przycisk „Zapisz”.
 - **Oczekiwane wyniki:**
 - Pojawia się post w sekcji „Twoje pytania i odpowiedzi”.
-

4. Scenariusz testowy: Obsługa notatek

4.1. Przypadek testowy: Tworzenie notatki

- **Warunki wstępne:**
 - Użytkownik jest zalogowany lub korzysta jako gość.
 - Ekran główny aplikacji jest widoczny.
 - **Kroki testowe:**
 1. Kliknij przycisk „Nowa Notatka”.
 2. Na ekranie notatki użyj funkcji rysowania (np. gest przeciągnięcia po płótnie).
 - **Oczekiwane wyniki:**
 - Płótno notatki jest widoczne i reaguje na gesty rysowania.
-

5. Scenariusz testowy: Nawigacja w aplikacji

5.1. Przypadek testowy: Przejście na stronę rejestracji

- **Warunki wstępne:**
 - Aplikacja jest uruchomiona.
 - Użytkownik nie jest zalogowany.
- **Kroki testowe:**
 1. Kliknij przycisk „Zarejestruj się” na ekranie głównym.
- **Oczekiwane wyniki:**
 - Użytkownik zostaje przeniesiony na ekran rejestracji.

5.2. Przypadek testowy: Nawigacja do fiszek

- **Warunki wstępne:**

- Użytkownik jest zalogowany lub korzysta jako gość.
 - **Kroki testowe:**
 - 1. Na ekranie głównym kliknij „Twoje Fiszki”.
 - **Oczekiwane wyniki:**
 - Wyświetla się lista fiszek.
-

6. Scenariusz testowy: Obsługa błędów

6.1. Przypadek testowy: Błąd w tworzeniu fiszek (brak tłumaczenia)

- **Warunki wstępne:**
 - Użytkownik jest zalogowany.
 - Ekran „Nowe Fiszki” jest widoczny.
- **Kroki testowe:**
- 1. Wprowadź tytuł zestawu.
- 2. Wypełnij tylko jedno pole tłumaczenia (np. „dupa1”).
- 3. Kliknij przycisk „Zapisz”.
- **Oczekiwane wyniki:**
 - Wyświetla się komunikat błędu przy polu brakującym tłumaczeniem.

6.2. Przypadek testowy: Błędy przy rejestracji

- **Warunki wstępne:**
 - Użytkownik jest na ekranie rejestracji.
 - **Kroki testowe:**
 - 1. Wprowadź różne dane, które wywołują błędy (np. brak imienia, niepoprawny email, hasła niezgodne).
 - 2. Kliknij przycisk „Zarejestruj się”.
 - **Oczekiwane wyniki:**
 - Wyświetlają się odpowiednie komunikaty błędów: np. „Nieprawidłowy email”, „Hasła się nie zgadzają”.
-

7. Scenariusz testowy: Logowanie

7.1. Przypadek testowy: Widoczność ekranu startowego

- **Warunki wstępne:**

- Aplikacja jest uruchomiona.
- **Kroki testowe:**
- 1. Uruchom aplikację.
- **Oczekiwane wyniki:**
 - Logo aplikacji („logoText”) jest widoczne.

7.2. Przypadek testowy: Przejście na ekran logowania

- **Warunki wstępne:**
 - Aplikacja jest uruchomiona.
- **Kroki testowe:**
- 1. Kliknij przycisk „Zaloguj się” na ekranie głównym.
- **Oczekiwane wyniki:**
 - Użytkownik zostaje przeniesiony na ekran logowania, a tekst „Discord” jest widoczny.

7.3. Przypadek testowy: Logowanie z błędnymi danymi

- **Warunki wstępne:**
 - Użytkownik jest na ekranie logowania.
- **Kroki testowe:**
- 1. Wprowadź nieprawidłowe dane (np. email: „dupa1”, hasło: „dupa2”).
- 2. Kliknij przycisk „Zaloguj się” dwukrotnie (aby zamknąć klawiaturę i zalogować się).
- **Oczekiwane wyniki:**
 - Wyświetla się komunikat „Login Failed”, a po kliknięciu „OK” użytkownik pozostaje na ekranie logowania.

7.4. Przypadek testowy: Logowanie z poprawnymi danymi

- **Warunki wstępne:**
 - Użytkownik jest na ekranie logowania.
 - **Kroki testowe:**
 - 1. Wprowadź poprawne dane logowania (np. email: „asd”, hasło: „asd”).
 - 2. Kliknij przycisk „Zaloguj się” dwukrotnie.
 - **Oczekiwane wyniki:**
 - Użytkownik zostaje zalogowany i przeniesiony na ekran główny („MainScreen”).
-

8. Scenariusz testowy: Zarządzanie postami

8.1. Przypadek testowy: Pobieranie listy postów

- **Warunki wstępne:**

- Backend jest uruchomiony pod adresem `http://localhost:3001`.

- **Kroki testowe:**

1. Wyślij żądanie GET na endpoint `/posts`.

- **Oczekiwane wyniki:**

- Odpowiedź ma status 200.
- Lista postów zawiera więcej niż jeden element.

8.2. Przypadek testowy: Tworzenie nowego posta

- **Warunki wstępne:**

- Backend jest uruchomiony.

- **Kroki testowe:**

1. Wyślij żądanie POST na endpoint `/posts/post` z następującym body:

2. {
3. "title": "test title",
4. "content": "test content",
5. "category": "test Category",
6. "date": "2024-11-30T12:26:21.748Z",
7. "images": [{"img": "test Image in base64"}],
8. "tags": [{"tagId": 1}, {"tagId": 2}],
9. "userId": 1
10. }

- **Oczekiwane wyniki:**

- Odpowiedź ma status 201.
- Zwrócony obiekt zawiera właściwość „id” oraz poprawny tytuł.

8.3. Przypadek testowy: Aktualizacja posta

- **Warunki wstępne:**

- Backend jest uruchomiony.
- Post o ID 24 istnieje.

- **Kroki testowe:**

1. Wyślij żądanie PATCH na endpoint /posts/24 z odpowiednim body (np. zmienionym tytułem i treścią).

- **Oczekiwane wyniki:**
 - Odpowiedź ma status 200.
 - Zaktualizowany post zawiera nowe dane.
-

9. Scenariusz testowy: Zarządzanie autoryzacją

9.1. Przypadek testowy: Wylogowanie użytkownika

- **Warunki wstępne:**
 - Użytkownik jest zalogowany.
 - Token odświeżania jest ważny.
 - **Kroki testowe:**
 1. Wyślij żądanie DELETE na endpoint /auth/logout z body:
 2. {
 3. "refreshToken": "28e38uqoiwhirq3.rewqhi318iou2qhrdasq3wo8;231"
 4. }
 - **Oczekiwane wyniki:**
 - Odpowiedź ma status 200.
-