

Multilern – docs




16.05.24
APLIKACJE WEBOWE

Jakub Szrama i Mateusz Szortyka
Paweł Palacz



Spis treści

Wstęp	3
Opis podziału prac	4
Opis bazy danych.....	5
Diagram bazy danych.....	6



Wstęp

Niniejsza dokumentacja przedstawia projekt Multilern, platformy edukacyjnej mającej na celu ułatwienie procesu nauki w szkołach. Multilern oferuje szeroki wachlarz funkcji, takich jak tworzenie notatek, fiszek, wyszukiwanie rozwiązań do zadań, tworzenie i odpowiadanie na zapytania i posty, oraz udostępnianie "pewniaków sprawdzianowych". W przyszłości planowane jest wprowadzenie dodatkowych funkcji, takich jak chat, korepetycje oraz płatny pakiet premium. Dokumentacja obejmuje opis aplikacji, podział prac w zespole oraz szczegółowy opis i diagram bazy danych

Opis aplikacji

Multilern to innowacyjna platforma edukacyjna, która ma na celu ułatwienie procesu nauki w szkole. Aplikacja umożliwia uczniom tworzenie i zarządzanie notatkami oraz fiszkami, które pomagają w efektywnej nauce materiału. Dodatkowo, użytkownicy mogą wyszukiwać rozwiązania do zadań, a także tworzyć nowe zapytania i posty, na które mogą odpowiadać inni użytkownicy.

Najważniejszą funkcjonalnością Multilerna jest udostępnianie tzw. "pewniaków sprawdzianowych", czyli zestawów zadań, które najprawdopodobniej pojawią się na sprawdzianach. W przyszłości planujemy wprowadzić dodatkowe funkcje, takie jak chat oraz korepetycje, a także płatny pakiet premium, który da użytkownikom dostęp do zaawansowanych opcji.

Opis podziału prac

Podział prac w projekcie Multilern został zaplanowany w sposób umożliwiający równomierne rozłożenie zadań pomiędzy członków zespołu, uwzględniając ich kompetencje i doświadczenie. Poniżej przedstawiamy szczegółowy podział obowiązków:

JAKUB SZRAMA	MATEUSZ SZORTYKA
Dodanie funkcjonalności logowania i rejestrowania (autentykacja tokenowa)	Stworzenie wyglądu strony logowania i rejestrowania
Stworzenie routingu aplikacji	Stworzenie strony głównej aplikacji
Stworzenie podstawowej wersji strony z zadaniami	Stworzenie ostatecznej wersji strony z zadaniami
Stworzenie stron z tworzeniem fiszek, wyświetlaniem listy ich i uczenie się z pojedynczych zestawów	Stworzenie strony umożliwiającą rysowanie i tworzenie notatek
Stworzenie backendu	Postawienie backendu na serwerze
Stworzenie testów komponentów i najważniejszych funkcjonalności backendu	Stworzenie dokumentacji projektowej

Opis bazy danych

Baza danych dla aplikacji Multilern została zaprojektowana w sposób umożliwiający przechowywanie informacji dotyczących użytkowników, notatek, fiszek, zapytań/postów oraz "pewniaków sprawdzianowych". Struktura bazy danych jest relacyjna i składa się z następujących głównych tabel:

Users	•przechowuje dane użytkowników
Fiches	•przechowuje fiszki utworzone przez użytkowników
Fiches_Translations	•przechowuje powiązania między fiszkami a tłumaczeniami
Translations	•przechowuje tłumaczenia fiszek
Posts	•przechowuje zapytania i posty użytkowników
Images	•Przechowuje obrazy
Posts_Images	•Przechowuje powiązania między postami a obrazami
Reviews	•przechowuje oceny postów
Posts_Images	•przechowuje powiązania między postami a obrazami
Reviews	•przechowuje oceny postów
Posts_Reviews	•przechowuje powiązania między postami a ocenami
Tags	•przechowujej tagi
Tags_Posts	•przechowuje powiazania miedzy tagami
Refresh_Tokens	•przechowuje tokeny odświeżania
Users_Fiches	•przechowuje powiązania między użytkownikami a fiszkami
Users_Posts	•przechowuje powiązania między użytkownikami a postami

Diagram bazy danych

