

# FRONTEND PROGRAM

3- Redux

# Redux

## What is Redux?

Redux est une bibliothèque de gestion d'état populaire pour les applications JavaScript, en particulier celles construites avec React. Elle offre un moyen prévisible et centralisé de gérer l'état de l'application, ce qui facilite le suivi des données et de leurs mises à jour dans les différents commposants.

#### 1- The reducer:

The reducer is nothing but a pure function that takes currentState and Action and returns a new state. A valid Reducer can return the current state.

```
const counterSlice = createSlice({
 name: "counter",
 initialState,
 reducers: {
    increment: (state) => {
     state.value += 1;
   decrement: (state) => {
      state.value -= 1;
   incrementByAmount: (state, action: PayloadAction<number>) => {
      state.value += action.payload;
    },
 },
 extraReducers: (builder) => {
   builder
      .addCase(incrementAsync.pending, () => {
        console.log("incrementAsync.pending");
      })
      .addCase(
        incrementAsync.fulfilled,
        (state, action: PayloadAction<number>) => {
          state.value += action.payload;
      );
```

la création de slices (tranches) de Redux, encapsulant les reducers, les actions et l'état initial.

#### 2- Store:

le store est un objet centralisé qui détient l'état global de votre application

3-Use react redux provider pour connecter notre redux toolkit avec notre application :

### 4-Implementation:

- 1. Se connecte au Redux store.
- 2. Lit la valeur du compteur à partir du store.
- 3. Fournit des boutons pour déclencher des actions d'incrémentation et de décrémentation.

- 4. Dispatche les actions appropriées au store pour modifier l'état du compteur.
- 5. React-Redux s'assure que le composant se re-renderise lorsque l'état du compteur change, reflétant la nouvelle valeur dans l'interface utilisateur.

```
import { AppDispatch, RootState } from "../state/store";
import {
  decrement,
  increment,
 incrementByAmount,
  incrementAsync,
} from "../state/counter/counterSlice";
const Counter = () => {
  const count = useSelector((state: RootState) => state.counter.value);
  const dispatch = useDispatch<AppDispatch>();
  return (
    <div>
      <h2>{count}</h2>
      <div>
        <button onClick={() => dispatch(incrementAsync(10))}>Increment</button>
        <button onClick={() => dispatch(decrement())}>Decrement/button>
      </div>
    </div>
  );
};
export default Counter;
```