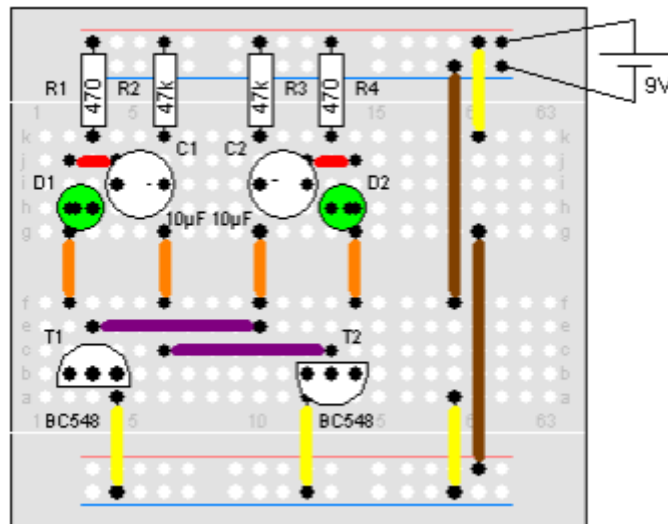
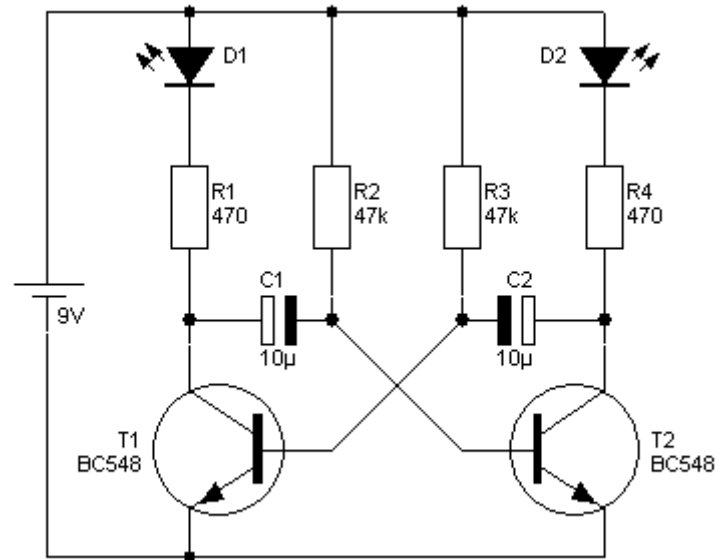


Blinkschaltung

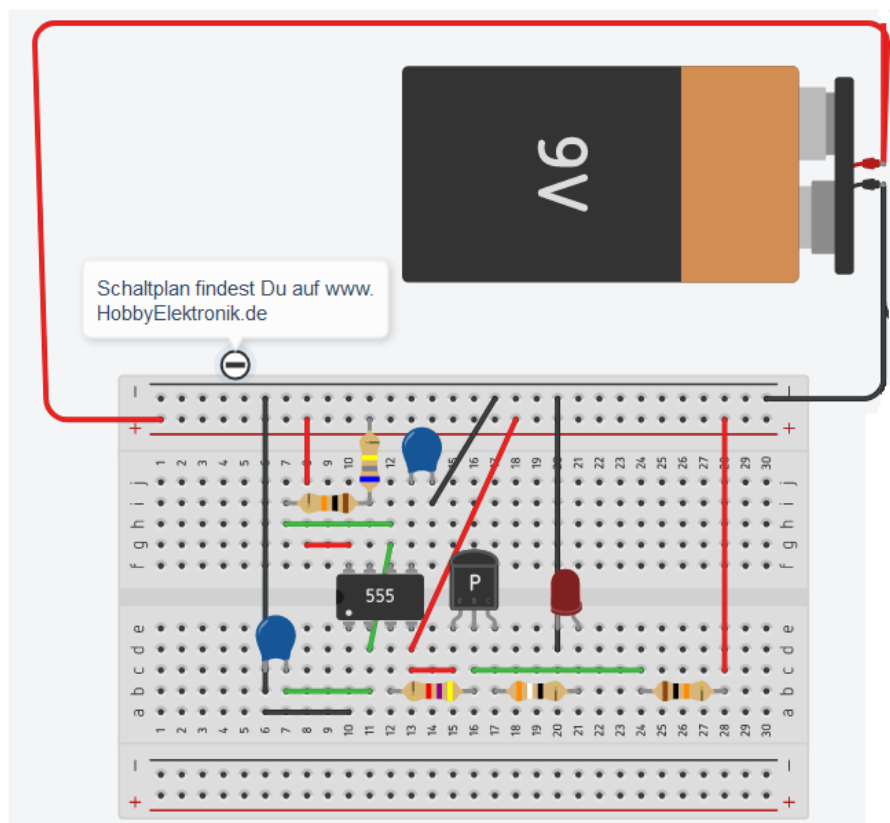
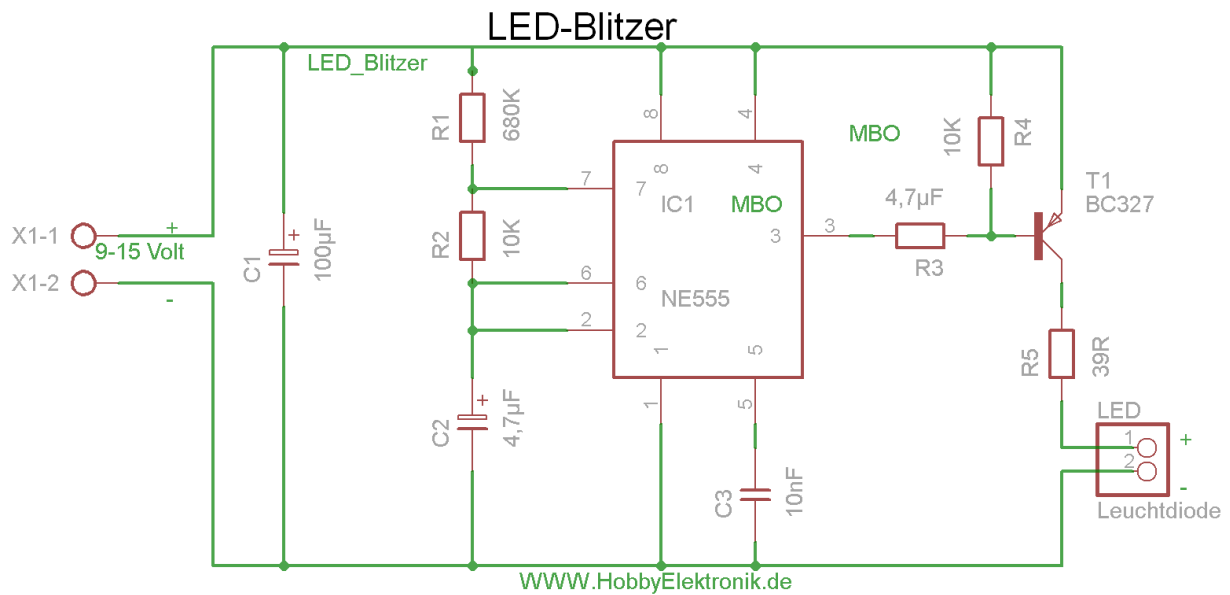
Der Wechselblinker mit Transistoren



Siehe unter: <http://www.dieelektronikerseite.de/Lectons/Astabiler%20Multivibrator%20-%20Eine%20unruhige%20Schaltung.htm>

Wir haben auch Kartonschaltungen zum Wechselblinker mit Transistoren von www.electronicum.at

Der LED-Blitzer mit einem NE555



Mit den Widerstandswerten kann die Blinkzeit eingestellt werden. Lese die Beschreibung auf www.HobbyElektronik.de nach.

Bevor die Schaltung aufgebaut wird, kann diese mit Tinkercad überprüft werden.

TinkerCAD



Mit der Gratis-Software **TinkerCAD** von Autodesk können die Schaltungen risikolos nachgebaut und simuliert werden. Die Registrierung auf www.tinkercad.com ist am besten mit den Eltern zu machen.

Unter dem Bereich Elektronik (Schaltkreise) können die Schaltungen entworfen, programmiert und simuliert werden. Wir empfehlen die Schaltung vor dem Aufbau im TinkerCad zu testen.

Schaltkreise

Fügen Sie mit elektronischen Schaltkreisen Lichtquellen und Bewegungen in Ihren 3D-Entwürfen hinzu.

Bearbeitung starten
Klasse beitreten

Es ist kinderleicht!

Entwerfen	Programmieren	Simulieren
 <p style="font-size: small;">Erstellen Sie aus Komponenten einen virtuellen Schaltkreis oder verwenden Sie einen Starter.</p>	 <p style="font-size: small;">Programmieren Sie mithilfe von Codeblöcken oder C++.</p>	 <p style="font-size: small;">Erleben Sie, wie sich Komponenten in der Realität verhalten.</p>

3D-Entwürfe

Schaltkreise

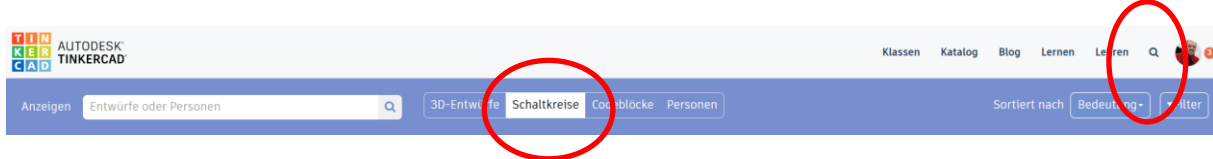
Codeblöcke
NEU

Wenn Du angemeldet bist, dann kann zwischen

- 3D-Entwürfe (für 3D-Druck),
- Schaltkreise und
- Codeblöcken ausgewählt werden.

Tip

Wähle „Suchen“ aus und „Schaltkreise“.



In dem Suchfeld gib „CoderDojo“ ein und es werden alle Projekte von CoderDojo angezeigt, welche kopiert und nachgebaut werden können.



Sobald Du ein Projekt ausgewählt hast, wird eine Kopie erstellt, an welcher Du selbst weiterarbeiten kannst.

Probieren geht über Studieren!

Einfach starten und ausprobieren. Solltest Du nicht zurechtkommen, dann besuche uns bei den CoderDojo Treffen (<https://linz.coderdojo.net/termine/>), dort können wir auf Deine Fragen eingehen. Ebenso kannst Du über die CoderDojo email info@linz.coderdojo.net Kontakt mit uns aufnehmen.

Viel Spaß