osCommerce

Über mich

Markus Will

php seit 1993 Ich baue Internet - Anwendungen: Verwaltungssystem für Filmwirtschaft (Verleihsystem) Shops (DVD-Vertrieb)

Anforderungen an Shop-Systeme

unvollständige Liste häufig geforderter Eigenschaften

Einhaltung der rechtlichen Bestimmungen EU-Richtlinien vom 23. Juni 2011, die noch nicht umgesetzt ist.

Da sich da noch einiges bewegen könnte:

Preisangaben, Gestaltung Warenkorb, Bestätigung von AGB, Widerrufsrecht usw. soll leicht anzupassen sein.

Kaufmännisch korrekte Rechnungslegung (Pflichtangaben auf Rechnungen, Netto-Beträge jeweils mit Steuersatz und jeweiliger Steuerbetrag, Gesamtsumme Netto/Brutto

Umgang mit unterschiedlichen Steuersätzen, auch in der gleichen Bestellung und bei Versand ins steuerliche Ausland.

Bezahlsysteme

Überweisung, Nachnahme,

Bankeinzug mit Generierung DTAus,

PayPal

Kreditkarten: PCI-Zertifizierung, sonst externer

Dienstleister

Versandarten

Kosten nach Zonen, Gewicht, Produkt usw.

Erweiterungen

B2B, Rabattgruppen, Preisstaffel, Schnittstelle Logistikanbieter, Schnittstelle Warenwirtschaftssystem, Buchhaltung Export (betriebswirtschaftliche Auswertungen) integriertes Warenwirtschaftssystem

nice-to-have

Shop-Framework mit Zugriff auf jeden einzelnen Aspekt eines Bestellvorgangs und dessen Abwicklung.

Freie Gestaltung des Frontends Anbieten von kompletten Einheiten wie "Bestseller", "Kategorienbox", "Breadcrumb" ,"Warenkorb" usw., aber auch jede einzelne Komponente aus diesen Einheiten direkt ansprechbar.

Businesslogik leicht veränderbar

upgrades/patches

Der core soll unabhängig von installierten Erweiterungen sein und upgradefähig bleiben Schnittstelle für Erweiterungen

OsCommerce 2.x

Stark verbreitet, immer noch im Einsatz.

Gestaltung

Bis Version 2.2 sind einfache Template-Systeme verbreitet.

Ab Version 2.3 wird es anstrengend (jqueryUI, Grid960, inline-css in buntem Mix)

Breadcrumbs, Navigationsblöcke, Warenkorb, Bestseller usw. sind als nur Einheit verfügbar.

Sollen Breadcrumbs in einer Zeile dargestellt werden, wird es aufwendig.

Erweiterungen

Vorteil: Sehr viele Erweiterungen verfügbar

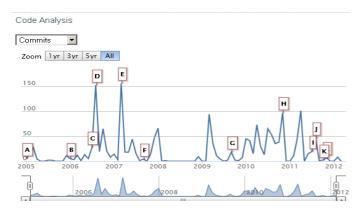
Nachteil: Sehr viele Erweiterungen verfügbar, über 5000,

contributors jeden levels, wirklich jeden.

Erweiterungen/Modifikationen betreffen oft core-module, upgrades sind daher sehr aufwendig

Entwicklung/Community/Team

Entwicklung 5 Jahre (bis 2010) fast untätig



commits (ohloh): selten, etwas häufiger jeweils mit respektvoller Verzögerung nach Bekanntwerden von Sicherheitslücken.

Ein main developer, Version 3 war lange Alpha. Wurde als "production-ready" und gleichzeitig "Alpha Release" eingeführt.

Mehrfach Wechsel des Entwickler-Teams.

Die Sichtweise des Gründers hat sich wohl immer durchgesetzt.

Projekt inzwischen bei github, die alten Entwickler sollen wieder ins Boot geholt werden.

Er scheint aber noch immer so ziemlich der einzige committer zu sein, auch für OsCommerce 3.

OsCommerce 2.3 ist wahrscheinlich letzte 2er Version.

Code

Darstellung, business logik, Datenbank: keine Trennung. Ich könnte jetzt richtig schlimmen code zeigen ...

Framework

prozedural, Funktionen, Module

Sicherheit

Warnung BSI Oktober 2011 (veraltete Versionen)
Sicherheitslücke im oft verwendeten Modul adminaccess
with levels ermöglicht automatisiertes Auslesen der
Kundendaten (emailadressen) und emailversand ohne
Kenntnis des Administrator-Paßworts (kein php-Problem).
Shopbetreiber sind i.d.R. keine Entwickler. Die shops sind
oft irgendwie zusammengefrickelt und werden nicht
aktualisiert, viele Sicherheitslücken sind bei zahlreichen
shops immer noch offen.

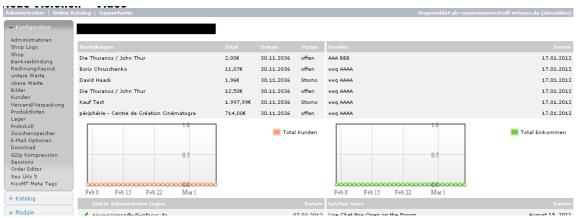
Außer für die letzten Versionen wird register_globals on sowie php 4 benötigt.

Performance

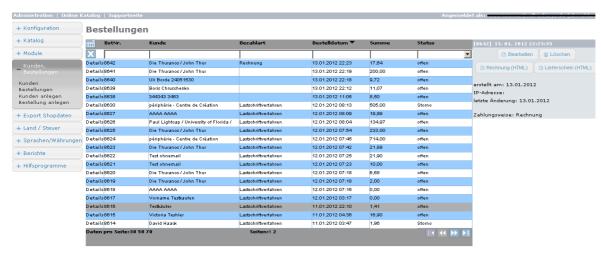
OsCommerce 2 kann bei vernünftigen Servereinstellungen mit mäßigem Ressourcenbedarf stark beaufschlagt werden, im Weihnachtsgeschäft wurden einige DVD-Shops mit bis zu 15 Bestellungen pro Sekunde problemlos fertig.



So kann ein OsCommerce-Shop aussehen.



Admin-Dashboard OsCommerce 2.3



Shop basiert auf der osCommerce E-Commerce Engine Copyright @ oscommerce

Bestellübersicht OsC 2.3 mit custom-grid

OsCommerce 3

Neues 00-Framework

namespaces

Angeblich einfache Integration mit anderen frameworks wie Zend Framework und Symfony

sowie einfache Erweiterbarkeit

Statement Entwickler:

"providing a core solution for developers to extend on" Templatesystem

SEO-URLs

contributions für 2.* nicht verwendbar

Upgradepfad für bestehende osc2-Shops ist angekündigt, wahrscheinlich wird nur eine DB-Migration aus dem unveränderten Standard-DB-Layout möglich sein. Da viele bestehende Shops auch Modifikationen in der DB haben, ist das kein Argument für ein Upgrade eines bestehenden, modifizierten OsC-Shops auf osc3.

CoreUpdate

verspricht update für produktive Shops im laufenden Betrieb.

Service Module

Schnittstelle für Erweiterungen