

# ***Weldas Wireframes***



2GENIUS

**Naam:** Bavli Armanyous

**Klas:** M2-DB01

## Inhoudsopgave

Inleiding.....	3
Heuristische evaluatie.....	3
Inspiratie-analyse.....	8



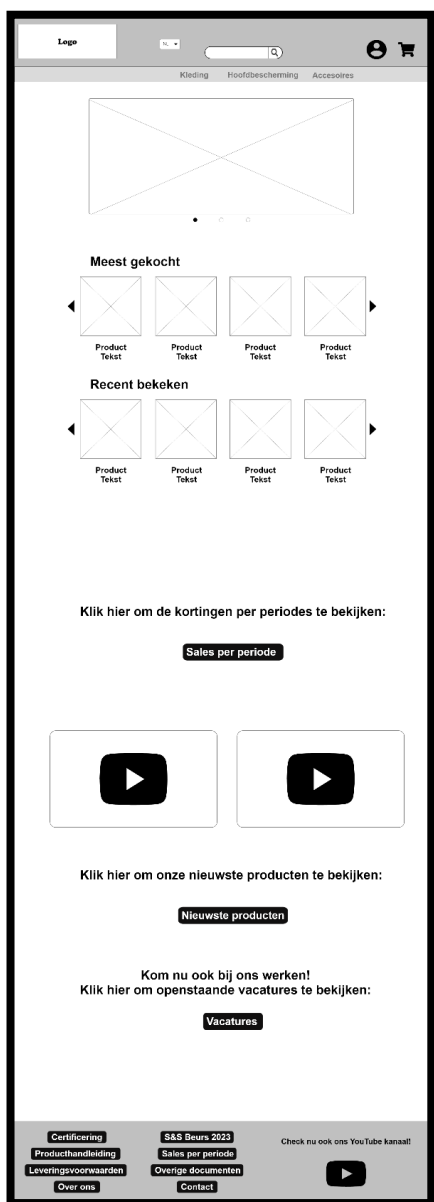
## Inleiding

Nadat we allemaal onze onderzoeken af hebben gemaakt, zijn we begonnen met wireframes maken om vervolgens een design daarop toe te kunnen passen. Mijn taak was het maken van een wireframes van de hoofdpagina van de site.

## 1<sup>e</sup> Wireframes

De opdrachtgever heeft nadrukkelijk aangegeven dat zij de designs in Figma willen hebben, omdat dat de tool is waarmee zij als bedrijf werken. Ik ben zelf niet zo een fan van Figma en ik heb er niet heel vaak mee gewerkt, dus het was weer net als bij het maken van de poster met Adobe Photoshop. Ik was aan het leren hoe alles werkte terwijl ik aan het project werkte. Op zich wel goed zou je zeggen, maar dat ging niet heel vlot. Ik ben dus wireframes gaan maken in Adobe XD met de hoop dat ik de basis van die tool kan gebruiken om verder te kunnen gaan in Figma.

In XD heb ik het volgende gemaakt:



Afbeelding 1



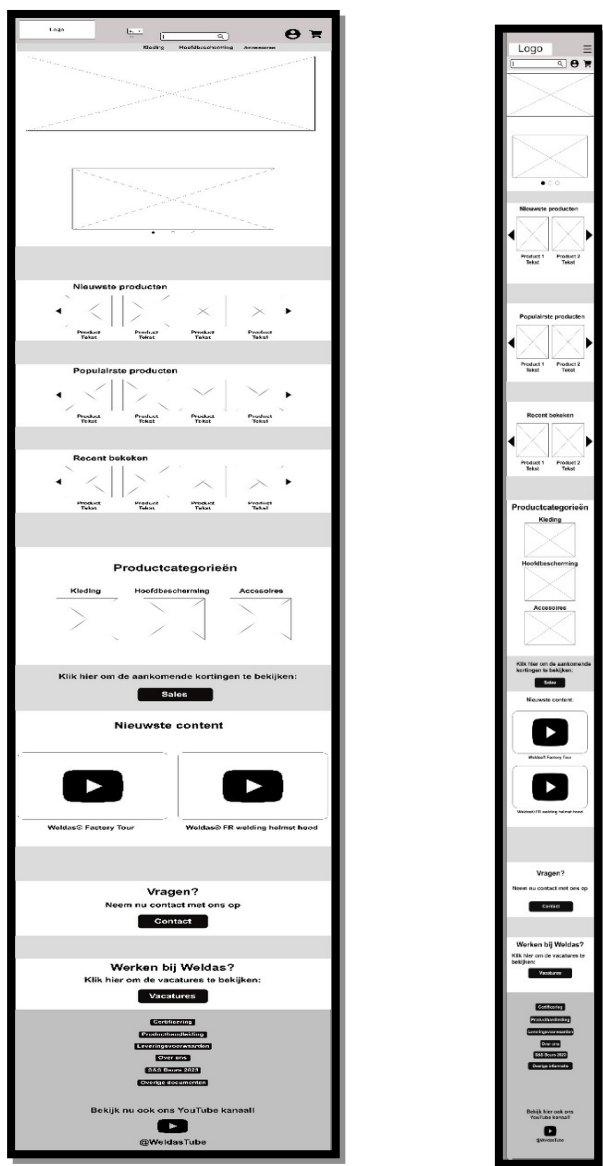
Afbeelding 2

De opdrachtgever gaf ook aan dat ze eerst een mobile variant wilde hebben en daarna pas een desktop variant. Zo zouden zij als kantoor altijd te werk gaan met hun projecten en je kan van de mobiele variant makkelijk over naar een desktop scherm.

Voor de wireframes op Afbeelding 1 en 2, heb ik de iPhone 14 pro Max heb genomen als basis frame en voor desktop een scherm breedte van 1920 pixels. Dit heb ik gedaan, omdat momenteel de iPhone 14 pro Max de nieuwste smartphone is. Voor desktop 1920 pixels, omdat dat de breedte is van mijn laptopscherm. Verder niet een hele speciale reden.

## Laatste Wireframes

De wireframes op Afbeelding 1 en 2 zijn uiteindelijk niet de definitieve resultaten. Ik heb veel feedback ontvangen van zowel klasgenoten als docenten over mijn werk en ik moest uiteraard over op Figma.



Afbeelding 4

Als je Afbeelding 3 en 4 goed bekijkt zie je dat er een aantal elementen zijn bijgekomen en veranderd. Dit komt omdat ik in de vorige wireframes niet alles had meegenomen dat op de oude website stond en vanwege de feedback die ik heb ontvangen over bepaalde dingen. **(Zie Afbeelding 38 als je precies wilt weten wat de feedback was)**

**Als je de afbeeldingen niet goed kan zien, kan je ze in de bronnenlijst op de website openen als Pdf.**

De header is ook veranderd, want mijn projectpartners waren bezig met deze header, dus heb ik die ook overgenomen.

Er zijn grijze balken tussen de elementen om een nieuwe ruimte aan te duiden.

Het moment dat ik bezig was met deze wireframes, was ik al overgaan op Figma. Hiervoor moest ik alles wat ik in XD had als SVG kopiëren en plakken in Figma. Ik kon toen gelijk alles bewerken in Figma. Heel handig.

