

## 【注意:】

- 1、除明确要求外，已学过的知识中，**不允许**使用 goto、**不允许**使用全局变量
- 2、本作业仅要求 VS2022 编译通过即可 (“0 errors, 0 warnings”)
- 3、允许使用 string 类，允许使用 vector，不允许使用其它 stl 容器

## 综合题 6: 完成一套读配置文件的工具集

## 【背景描述:】

在 Windows 和 Linux 操作系统中，很多应用程序都有相应的配置文件，用来设定程序运行过程中的各个选项，配置文件的结构说明如下：

**;这是某程序的配置文件**  
**;2023. 12. 17 修订**

[VideoProperties]

Title=属性设置

Title\_V=10

[SpecialEffect]

Title=特效

EffectBlock=12.3 **#版本**

ZoomBlock=

[FaceTrack]

Title = 人脸追踪

FaceTrackingBlock=y

**# FaceTrack=3**

- ★ 配置文件为文本文件，支持 Windows/Linux 格式
- ★ 配置文件分为若干组，每组用[\*\*\*]表示组名，组名各不相同
- ★ 每组有若干项，每项的基本格式是“项目名=值”，同组的项目名不相同，不同组可能相同
  - 每个项目一行，不允许多项目一行
  - 项目名为字符串，由英文/中文/数字/符号等组成，均为可见字符
- ★ 值的可能取值有：整数、浮点数、单字符、字符串、空
  - 字符串可能为英文/中文/数字/符号等
  - 字符串不含“;#=[”等特殊含义的半角字符
  - 项目名及值的前后允许有空格、tab 等，不包含在内，也不算错误(左侧例子中[FaceTrack]仍为 Title=人脸追踪)
- ★ 如果某行出现;或#(均为半角)，则表示该符号出现至本行尾部均为注释(左侧红色)，不需要符合语法要求，也不被读取
- ★ 某些配置文件，可能只有项目名，没有组名，下文称为简单配置文件
- ★ 其他
  - 定义一行的统一处理顺序：取出一行后，先截断;及#开始的注释，再去掉前后空格/tab，剩下为**有效内容**
  - 有效内容第一个是[，最后一个为]，就认为是组名，否则不是
  - 组名允许带空格，但忽略前后空格  
例：某行“ [ abc ]def ] # 测试”，则组名=“abc ]def”
  - 不含=的项名直接忽略即可（不读取，也不必报错）

**;这是某程序的简单配置文件**  
**;2023. 12. 17 修订**

Title\_V=10

EffectBlock=12.3 **#版本**

ZoomBlock=

Title = 人脸追踪

FaceTrackingBlock=y

**#FaceTrack=3**

## 【工具函数集的定义】

class `cfgfile_read_tools` 的定义放在 `class_crt.h` 中，各成员函数的说明如下：

★ `cfgfile_read_tools()`

使用说明：构造函数，共两个，分别适用于 `char *`和 `string` 形式的文件名

★ `~cfgfile_read_tools()`

使用说明：析构函数，按需放入需要的内容

★ `bool is_open()`

使用说明：判断配置文件是否打开成功

★ `int get_all_group(vector <string>& ret)`

使用说明：返回配置文件中的所有组，放在 `vector` 中

- 成功返回组的数量，失败返回-1

★ `int get_all_item(const char* const group_name,  
vector <string>& ret, 放在 vector 中  
const bool ignore_lower_upper_case = false)`

使用说明：返回 `group_name` 组中的所有项，放在 `vector` 中

- `ignore_lower_upper_case` 为 `true` 表示 `group_name` 大小写不敏感，`false` 表示大小写敏感，默认为 `false`
- 成功返回该组中项的数量，失败返回-1
- 还有一个重载函数，适合 `string` 类型的 `group_name`，其余同

★ `int get_one_item(const char* const group_name,  
const char* const item_name,  
string &ret,  
const bool ignore_lower_upper_case = false)`

使用说明：返回 `group_name` 组中的 `item_name` 项的内容，放在 `string` 中

- `ignore_lower_upper_case` 为 `true` 表示 `group_name` 大小写不敏感，`false` 表示大小写敏感，默认为 `false`
- 成功返回 0，失败返回-1
- 返回形式是“项名 = 值”的完整形式（供后续自行处理）
- 还有一个重载函数，适合 `string` 类型的 `group_name/item_name`，其余同

★ `int item_get_value(const char* const group_name,  
const char* const item_name,  
const char* const def_str,  
char* str,  
const int str_maxlen,  
const bool ignore_lower_upper_case = true)`

使用说明：取 `group_name` 组中 `item_name` 的值，返回为 `char *`形式

- `ignore_lower_upper_case` 为 `true` 表示 `group_name/item_name` 大小写不敏感，`false` 表示大小写敏感，默认为 `false`
- 成功返回 0，失败返回-1
- 返回值放在 `str` 中，限定最大长度（含尾零）为 `str_maxlen`（调用者要保证传入足够空间，不越界）
- 如果取不到，则返回 `def_str`（例：“name = ”形式）
- 如果值是含空格、`tab` 的字符串，则返回第一个空格、`tab` 前的内容即可

★ `int item_get_value(const char* const group_name,  
const char* const item_name,  
const char* const def_str,  
string& value,  
const bool ignore_lower_upper_case = true)`

使用说明：取 `group_name` 组中 `item_name` 的值，返回为 `string` 形式

- `ignore_lower_upper_case` 为 `true` 表示 `group_name/item_name` 大小写不敏感，`false` 表示大小写敏感，默认为 `false`
- 成功返回 0，失败返回 -1
- 返回值放在 `value` 中
- 如果取不到，则返回 `def_str`（例：“name = ” 形式）
- 如果值是含空格、tab 的字符串，则返回全部内容

★ `int item_get_value(const char* const group_name,  
const char* const item_name,  
char &ch,  
const bool ignore_lower_upper_case = true)`

使用说明：取 `group_name` 组中 `item_name` 的值，返回为 `char` 形式（单字符）

- `ignore_lower_upper_case` 为 `true` 表示 `group_name/item_name` 大小写不敏感，`false` 表示大小写敏感，默认为 `false`
- 成功返回 0，失败返回 -1
- 返回值放在 `ch` 中
- 如果取不到，则返回空格（例：“name = ” 形式）

★ `int item_get_value(const char* const group_name,  
const char* const item_name,  
const int min_value,  
const int max_value,  
const int def_value,  
int& value,  
const bool ignore_lower_upper_case = true)`

使用说明：取 `group_name` 组中 `item_name` 的值，返回为 `int` 形式

- `ignore_lower_upper_case` 为 `true` 表示 `group_name/item_name` 大小写不敏感，`false` 表示大小写敏感，默认为 `false`
- 成功返回 0，失败返回 -1
- 返回值放在 `value` 中
- 如果不在 `[min_value..max_value]` 范围内/取不到/数据格式不正确，则返回 `def_value`

★ `int item_get_value(const char* const group_name,  
const char* const item_name,  
const double min_value,  
const double max_value,  
const double def_value,  
double& value,  
const bool ignore_lower_upper_case = true)`

使用说明：取 `group_name` 组中 `item_name` 的值，返回为 `double` 形式

- `ignore_lower_upper_case` 为 `true` 表示 `group_name/item_name` 大小写不敏感，`false` 表示大小写敏感，默认为 `false`
- 成功返回 0，失败返回 -1

- 返回值放在 value 中
- 如果不在[min\_value..max\_value]范围内/取不到/数据格式不正确，则返回 def\_value

### 【实现要求:】

- 1、在 BigHW 中新建项目 test\_readcfg (注意: 下划线)
  - a) 附件中的 test\_readcfg.cpp 放入 test\_readcfg 中
  - b) 附件中的 class\_crt.h 放入 include 中
  - c) 附件中的 class\_crt.cpp 放入 common 中
  - d) 通过 test\_config\_tools.cpp 的测试
- 2、参数分析用综合题 3
- 3、鼓励合理拆分源程序文件、合理划分函数、合理共用公共函数等
- 4、修改 common/include 中的内容后, 要保证之前的 90-01-b\*/90-02-b\*能编译通过并运行正确
- 5、整个程序, **不允许**使用任何形式的全局变量/数组/指针, 允许使用全局的宏定义或常量
- 6、整个程序, **不允许**使用 goto
- 7、配置文件有 Windows/Linux 两种格式, 均需要支持
- 8、提供 test\_readcfg.exe 供参考
- 9、附件中的“参考配置- \*.conf/\*.ini”为配置文件参考样例, 有 Windows/Linux 两种格式

### 【提交要求 (仔细阅读, 当心 0 分!!!) :】

- 1、提交作业前, 先做好完整备份
- 2、之前大作业的lib记得删掉
- 3、要保证BigHW的所有项目都能编译通过
- 4、删除两个汉字库文件 (作业检查时, 会把字库文件放在exe所在目录下, 要能保证打开)
- 5、按之前的BigHW提交要求, 整个BigHW目录压缩成BigHW.rar, 再按网页要求改名后提交

### 【编译器要求:】

仅 VS2022 通过即可

### 【作业要求:】

- 1、**12 月 24 日前**网上提交本次作业
- 2、每题所占平时成绩的具体分值见网页
- 3、超过截止时间提交作业则不得分

### 【Final:】

Coming Soon!

基于本学期多个工具集的综合应用