



**Simon Antropius**

◆  
**Élève ingénieur**  
**1<sup>re</sup> année**  
**Informatique et**  
**réseaux**

**Recherche de stage**  
**ouvrier d'une durée de**  
**1 à 2 mois à partir du**  
**17 juin 2024**



+33 6 51 68 18 97



antropius.simon00@gmail.com



68440 SCHLIERBACH



<https://www.linkedin.com/in/simon-antropius/>



<https://github.com/Burn3rll>

(N'hésitez pas à consulter mes projets, dont mon CV en ligne, version plus complète de ce CV.)



Mon CV en ligne  
<https://antropius.alwaysdata.net/>

23 ans

Permis de conduire  
B, véhiculé

## ◆ EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**2023**

**ASSOCIATION APPUIS – MULHOUSE**

*Bénévolat – Cours de français à de jeunes migrants*  
Aide à l'apprentissage de la langue française.  
Cours d'informatique.  
Aide à la recherche d'un emploi pour alternance.

**2022**

**GROUPE DANONE – EAUX MINÉRALES D'ÉVIAN – PUBLIER**

*Opérateur sur ligne d'embouteillage*  
Réception des préformes et des bouchons pour les bouteilles.  
Contrôle de la conformité du produit.  
Gestion des erreurs sur la ligne de production.

**2021**

**NTN-SNR ROULEMENTS – MEYTHET**

*Opérateur sur ligne de production*  
Approvisionnement de la chaîne de montage.  
Vérifications sur les roulements.  
Montage des roulements.  
Opérations de conditionnement et reconditionnement.

**2019**

**SOCIÉTÉ ASTEN EST – MULHOUSE**

*Magasinier*  
Livraisons, seul au volant d'une camionnette entre les différents magasins de la société.  
Réception et mise en stock des nouveaux arrivages et des retours patients.  
Contribution à la gestion du stock.  
Préparation des commandes.  
Aide à l'entretien et au nettoyage de la zone de stockage.

## ◆ PROJETS

### PROJETS PERSONNELS

*Création d'un CV en ligne (HTML, CSS, JavaScript, Django)*

*Création d'un jeu d'échec (Python)*

Apprentissage de la structuration d'un projet conséquent.  
Architecture MVC (Modèle-Vue-Contrôleur).

### PROJETS DANS LE CADRE SCOLAIRE

*Création d'un site internet de messagerie en ligne (HTML, CSS, JavaScript, Django)*

Groupe de 3 personnes et contrôle de version avec GitHub.

*Création d'un jeu de HEX (C)*

Groupe de 7 personnes et contrôle de version avec Subversion.

Jeu en réseau et IA (algorithme minimax).

## FORMATION

**2023-  
Aujourd'hui**

ÉCOLE D'INGÉNIEURS SECTION « INFORMATIQUE ET RÉSEAUX » – ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INGÉNIEURS SUD-ALSACE

**2021-2023**

ÉCOLE D'INGÉNIEURS CYCLE POST-BAC – ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INGÉNIEURS SUD-ALSACE

**2020-2021**

ÉCOLE D'INGÉNIEURS – UNIVERSITÉ DE TECHNOLOGIE DE COMPIÈGNE

**2018-2020**

ÉCOLE D'INGÉNIEURS EN MICROTECHNIQUE – ÉCOLE POLYTECHNIQUE FÉDÉRALE DE LAUSANNE

**2018**

BACCALAURÉAT S-SI MENTION TB – LYCÉE DON BOSCO – LANDSER

## COMPÉTENCES

### INFORMATIQUE

- > Python ★ ★ ★ ☆ ☆
- > C ★ ★ ☆ ☆ ☆
- > Java ★ ★ ☆ ☆ ☆
- > F# ★ ☆ ☆ ☆ ☆
- > HTML/CSS ★ ★ ★ ☆ ☆
- > Django ★ ★ ☆ ☆ ☆
- > JavaScript ★ ★ ☆ ☆ ☆
- > Shell Bash
- > UML
- > Algorithmie et structures de données
- > Réseaux (configuration de base, routage et commutations avec Cisco Packet Tracer, cybersécurité)
- > Systèmes de gestion de base de données
- > Business Intelligence

### LANGUES

- > Français : Langue maternelle
- > Anglais : Niveau B2 (Cambridge English Language Assessment)  
Stages en Angleterre et en Irlande
- > Allemand : Niveau A2/B1

### SOFT SKILLS

- > Sens des responsabilités
- > Esprit de synthèse
- > Esprit logique
- > Esprit d'équipe
- > Sens de l'organisation
- > Capacité à transmettre l'information

## CENTRES D'INTÉRÊT

- > Création et composition de musiques par ordinateur (créativité, apprentissage autonome d'un nouveau logiciel et de techniques de composition).
- > Pratique du solfège et du piano depuis l'âge de 5 ans.