









Simon Antropius

◆
Élève ingénieur
1^{re} année
Informatique et
réseaux

Recherche de stage
ouvrier d'une durée de
1 à 2 mois à partir du
17 juin 2024

◆
 +33 6 51 68 18 97
 antropius.simon00@gmail.com
 68440 SCHLIERBACH
 <https://www.linkedin.com/in/simon-antropius/>
 <https://github.com/Burn3rll>

(N'hésitez pas à consulter mes projets, dont mon CV en ligne, version plus complète de ce CV.)

 Mon CV en ligne
<https://antropius.alwaysdata.net/>

23 ans
Permis de conduire
B, véhiculé
◆

◆ EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 2023** ASSOCIATION APPUIS – MULHOUSE
Bénévolat – Cours de français à de jeunes migrants
Aide à l'apprentissage de la langue française.
Cours d'informatique.
Aide à la recherche d'un emploi pour alternance.
- 2022** GROUPE DANONE – EAUX MINÉRALES D'ÉVIAN – PUBLIER
Opérateur sur ligne d'embouteillage
Réception des préformes et des bouchons pour les bouteilles.
Contrôle de la conformité du produit.
Gestion des erreurs sur la ligne de production.
- 2021** NTN-SNR ROULEMENTS – MEYTHET
Opérateur sur ligne de production
Approvisionnement de la chaîne de montage.
Vérifications sur les roulements.
Montage des roulements.
Opérations de conditionnement et reconditionnement.
- 2019** SOCIÉTÉ ASTEN EST – MULHOUSE
Magasinier
Livraisons, seul au volant d'une camionnette entre les différents magasins de la société.
Réception et mise en stock des nouveaux arrivages et des retours patients.
Contribution à la gestion du stock.
Préparation des commandes.
Aide à l'entretien et au nettoyage de la zone de stockage.

◆ PROJETS

PROJETS PERSONNELS

Création d'un CV en ligne (HTML, CSS, JavaScript, Django)

Création d'un jeu d'échec (Python)

Apprentissage de la structuration d'un projet conséquent.
Architecture MVC (Modèle-Vue-Contrôleur).

PROJETS DANS LE CADRE SCOLAIRE

Création d'un site internet de messagerie en ligne (HTML, CSS, JavaScript, Django)

Groupe de 3 personnes et contrôle de version avec GitHub.

Création d'un jeu de HEX (C)

Groupe de 7 personnes et contrôle de version avec Subversion.

Jeu en réseau et IA (algorithme minimax).

FORMATION

**2023-
Aujourd'hui**

ÉCOLE D'INGÉNIEURS SECTION « INFORMATIQUE ET RÉSEAUX » – ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INGÉNIEURS SUD-ALSACE

2021-2023

ÉCOLE D'INGÉNIEURS CYCLE POST-BAC – ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INGÉNIEURS SUD-ALSACE

2020-2021

ÉCOLE D'INGÉNIEURS – UNIVERSITÉ DE TECHNOLOGIE DE COMPIÈGNE

2018-2020

ÉCOLE D'INGÉNIEURS EN MICROTECHNIQUE – ÉCOLE POLYTECHNIQUE FÉDÉRALE DE LAUSANNE

2018

BACCALAURÉAT S-SI MENTION TB – LYCÉE DON BOSCO – LANDSER

COMPÉTENCES

INFORMATIQUE

- > Python ★ ★ ★ ★ ★
- > UML ★ ★ ★ ★ ★
- > C ★ ★ ★ ★ ★
- > Java ★ ★ ★ ★ ★
- > F# ★ ★ ★ ★ ★
- > HTML/CSS ★ ★ ★ ★ ★
- > Django ★ ★ ★ ★ ★
- > JavaScript ★ ★ ★ ★ ★
- > Shell Bash
- > Algorithmie et structures de données
- > Réseaux (configuration de base, routage et commutations avec Cisco Packet Tracer, cybersécurité)
- > Systèmes de gestion de base de données
- > Business Intelligence

LANGUES

- > Français : Langue maternelle
- > Anglais : Niveau B2 (Cambridge English Language Assessment)
Stages en Angleterre et en Irlande
- > Allemand : Niveau A2/B1

SOFT SKILLS

- > Sens des responsabilités
- > Esprit de synthèse
- > Esprit logique
- > Esprit d'équipe
- > Sens de l'organisation
- > Capacité à transmettre l'information

CENTRES D'INTÉRÊT

- > Création et composition de musiques par ordinateur (créativité, apprentissage autonome d'un nouveau logiciel et de techniques de composition).
- > Pratique du solfège et du piano depuis l'âge de 5 ans.