Bitcoin

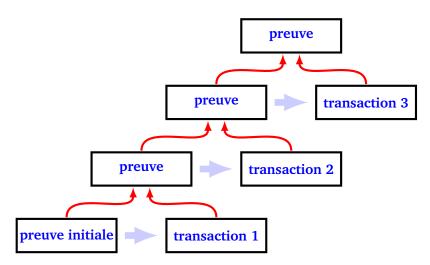
Bitcoin

- La monnaie bitcoin est une monnaie dématérialisée.
- Les transactions sont enregistrées dans un grand livre de compte appelé blockchain.
- Imaginons un groupe d'amis qui souhaitent partager les dépenses du groupe de façon la plus simple possible.
- Au départ tout le monde dispose de 1000 *bitcoins* et on note au fur et à mesure les dépenses et les recettes de chacun.
- On note sur le livre de compte la liste des dépenses/recettes, par exemple :
 - « Amir a dépensé 100 bitcoins »
 - « Barbara a reçu 45 bitcoins »
 - etc.
- Il suffit de parcourir tout le livre pour savoir combien chacun a reçu ou dépensé depuis le début.

Blockchain

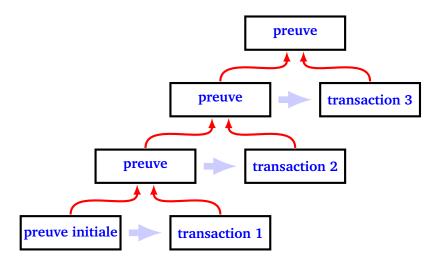
Pour éviter que quelqu'un ne vienne truquer le livre de compte, après chaque transaction on ajoute dans le livre une certification construite à partir d'une preuve de travail.

- 1. On commence par une preuve de travail quelconque. Pour nous ce sera [0,0,0,0,0,0].
- 2. On écrit la première transaction (par exemple "Amir -100").
- 3. On calcule et on écrit dans le livre une preuve de travail, qui va servir de certificat. C'est une liste (par exemple [56,42,10,98,2,34]) obtenue après beaucoup de calculs prenant en compte la transaction précédente et la précédente preuve de travail.
- 4. À chaque nouvelle transaction (par exemple "Barbara +45"), quelqu'un calcule une preuve de travail pour la dernière transaction associée à la précédente preuve. On écrit la transaction, puis la preuve de travail.



Preuve de travail

- Une preuve de travail est la résolution d'un problème difficile, mais où il est facile de vérifier que la solution obtenue est correcte.
- Comme les sudokus par exemple : il suffit de dix secondes pour vérifier qu'une grille est remplie correctement, par contre il a fallu plus de dix minutes pour le résoudre.



Fonction de hachage

- À partir d'un long message nous calculons une courte empreinte.
- Il est difficile de trouver deux messages différents ayant la même empreinte.
- Ici notre message est une liste d'entiers (entre 0 et 99) de longueur un multiple quelconque de N=6.
- Son empreinte (ou *hash*) sera une liste de longueur N = 6.
- Exemple: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 4, 5, 6] a pour empreinte:

• Exemple: [1, 1, 3, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 4, 5, 6] a pour empreinte:

L'idée est de mélanger les nombres par bloc de N=6 entiers, puis de combiner ce bloc au suivant et de recommencer, jusqu'à obtenir un seul bloc.

Un tour

Pour un bloc $[b_0, b_1, b_2, b_3, b_4, b_5]$ de taille N = 6, faire un tour consiste à faire les opérations suivantes :

1. On additionne certains entiers:

$$[b'_0, b'_1, b'_2, b'_3, b'_4, b'_5] = [b_0, b_1 + b_0, b_2, b_3 + b_2, b_4, b_5 + b_4]$$

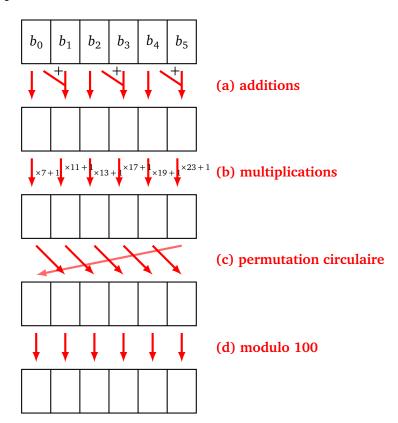
2. On multiplie ces entiers par des nombres premiers (dans l'ordre 7, 11, 13, 17, 19, 23) et on rajoute 1 :

$$[\,b_0'',b_1'',b_2'',b_3'',b_4'',b_5''] = [\,7\times b_0'+1,11\times b_1'+1,13\times b_2'+1,17\times b_3'+1,19\times b_4'+1,23\times b_5'+1\,]$$

3. On effectue une permutation circulaire (le dernier passe devant) :

$$[b_0''',b_1''',b_2''',b_3''',b_4''',b_5'''] = [b_5'',b_0'',b_1'',b_2'',b_3'',b_4'']$$

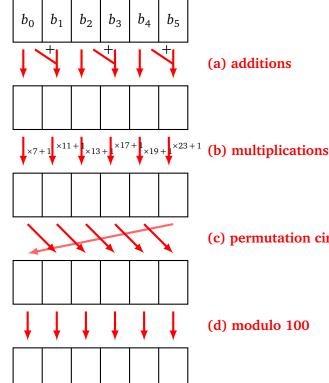
4. On réduit chaque entier modulo 100 afin d'obtenir des entiers entre 0 et 99.



Partant du bloc [0, 1, 2, 3, 4, 5], on a donc successivement :

- 1. additions: [0,1,2,5,4,9]
- 2. multiplications : $[7 \times 0 + 1, 11 \times 1 + 1, 13 \times 2 + 1, 17 \times 5 + 1, 19 \times 4 + 1, 23 \times 9 + 1] = [1, 12, 27, 86, 77, 208]$
- 3. permutation: [208, 1, 12, 27, 86, 77]
- 4. réduction modulo 100 : [8, 1, 12, 27, 86, 77]

Vérifie que le bloc [1,1,2,3,4,5] est transformé en [8,8,23,27,86,77].



Dix tours

Pour bien mélanger chaque bloc, itère dix fois les opérations précédentes. Après 10 tours :

- le bloc [0, 1, 2, 3, 4, 5] devient [98, 95, 86, 55, 66, 75],
- le bloc [1, 1, 2, 3, 4, 5] devient [18, 74, 4, 42, 77, 42].

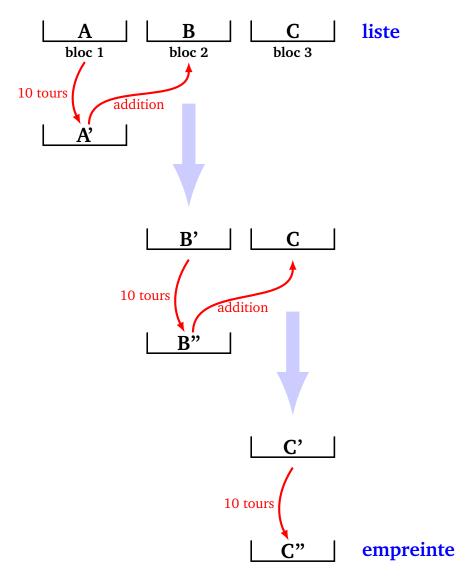
Deux blocs proches sont transformés en deux blocs très différents!

Hachage d'une liste

Partant d'une liste de longueur un multiple de N=6, on la découpe en blocs de longueur 6 et on calcule l'empreinte de cette liste selon l'algorithme suivant :

- On extrait le premier bloc de la liste, on effectue 10 tours de mélange.
- On ajoute terme à terme (et modulo 100), le résultat de ce mélange au second bloc.
- On recommence en partant du nouveau second bloc.
- Lorsqu'il ne reste plus qu'un bloc, on effectue 10 tours de mélange, le résultat est l'empreinte de la liste.

Voici le schéma d'une situation avec trois blocs : dans un premier temps il y a trois blocs (A,B,C) ; dans un second temps il ne reste plus que deux bloc (B' et C) ; à la fin il ne reste qu'un bloc (C") : c'est l'empreinte!



- Le premier bloc est [0, 1, 2, 3, 4, 5], son mélange à 10 tours est [98, 95, 86, 55, 66, 75].
- On ajoute ce mélange au second bloc [1, 1, 1, 1, 1, 1].
- La liste restante est maintenant [99, 96, 87, 56, 67, 76, 10, 10, 10, 10, 10, 10].
- On recommence. Le nouveau premier bloc est [99, 96, 87, 56, 67, 76], son mélange à 10 tours vaut [60, 82, 12, 94, 6, 80], on l'ajoute au dernier bloc [10, 10, 10, 10, 10, 10] pour obtenir (modulo 100) [70, 92, 22, 4, 16, 90].
- On effectue un dernier mélange à 10 tours pour obtenir l'empreinte : [77,91,5,91,89,99].

