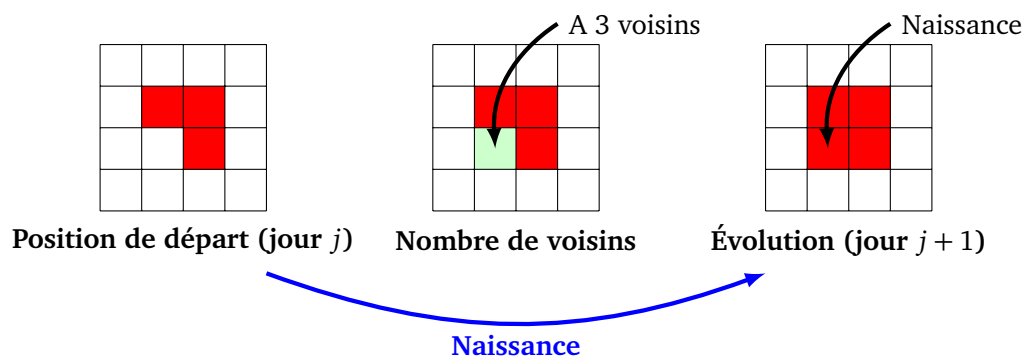


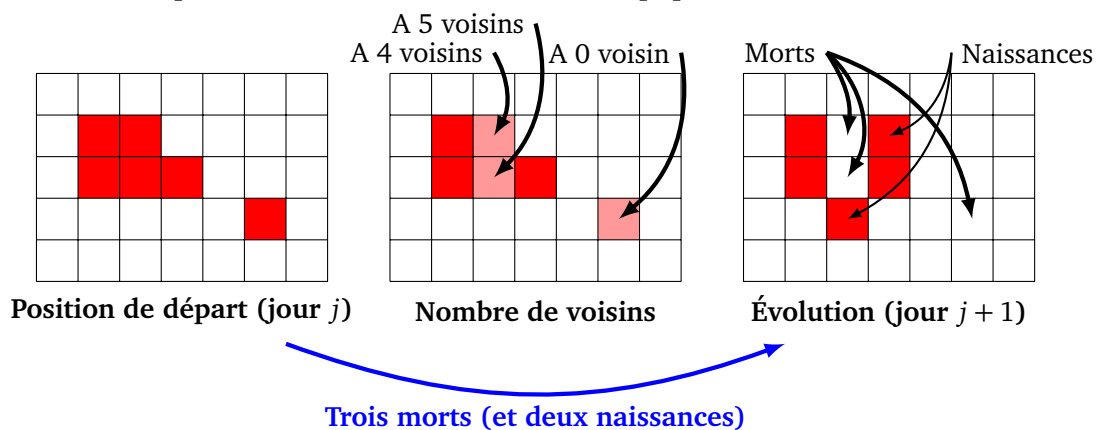
Jeu de la vie

Règle du jeu.

- Pour une case vide au jour j et ayant exactement 3 cellules voisines : une cellule naît au jour $j + 1$.



- Pour une case contenant une cellule au jour j , ayant soit 2 ou soit 3 cellules voisines : alors la cellule continue de vivre. Dans les autres cas la cellule meurt (avec 0 ou 1, elle meurt d'isolement, avec plus de 4 voisins, elle meurt de surpopulation!).



Le « clignotant » :

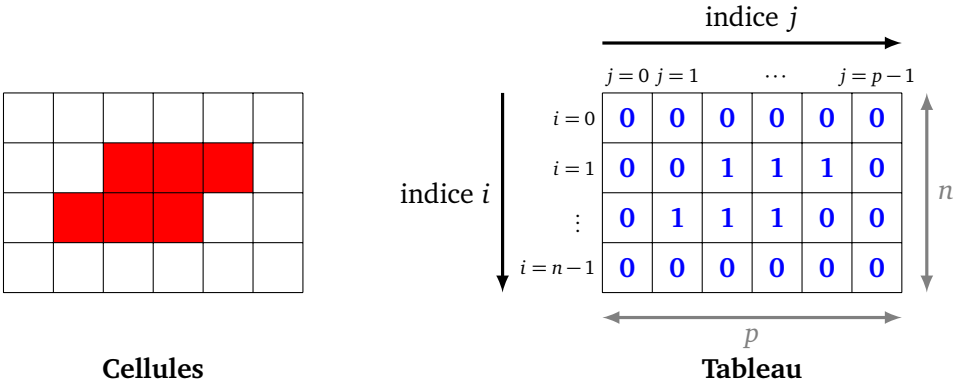
Position de départ (jour j)

0	0	0	0	0
1	2	3	2	1
1	1	2	1	1
1	2	3	2	1
0	0	0	0	0

Nombre de voisins

Évolution (jour $j + 1$)

Modélisation



- `tableau = [[0 for j in range(p)] for i in range(n)]`
- `tableau[i][j] = 1`
- Affichage non graphique :

```
00000000
00000000
00111000
00000000
00000000
```