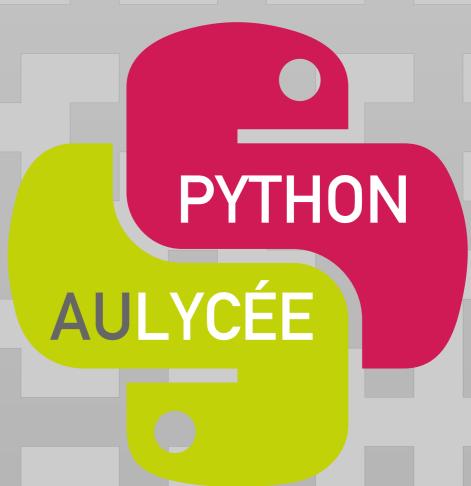
Ce livre vous guide pas à pas à travers des activités mathématiques et informatiques originales adaptées au lycée. Il se complète par des ressources en ligne : tous les codes *Python*, des vidéos et des fiches en couleurs. Vous avez tout en main pour réussir !

- Premiers pas
- Tortue (Scratch avec Python)
- · Si ... alors ...
- Fonctions
- · Arithmétique Boucle tant que I
- Chaînes de caractères
- Listes I
- Statistique Visualisation de données
- Fichiers
- · Arithmétique Boucle tant que II
- Binaire I
- Listes II
- Binaire II

- Probabilités Paradoxe de Parrondo
- Chercher et remplacer
- Calculatrice polonaise Piles
- · Visualiseur de texte Markdown
- L-système
- Images dynamiques
- Jeu de la vie
- · Graphes et combinatoire de Ramsey
- Bitcoin
- · Constructions aléatoires

Arnaud Bodin



Algorithmes et programmation

tome 1



LYCÉE

PYTHON