

*Python* est le langage idéal pour apprendre la programmation. C'est un langage puissant qui vous plongera dans le monde des algorithmes.

Ce livre vous guide pas à pas à travers des activités mathématiques et informatiques originales adaptées au lycée. Il se complète par des ressources en ligne : tous les codes *Python*, des vidéos et des fiches en couleurs. Vous avez tout en main pour réussir !

- Premiers pas
- Tortue (Scratch avec Python)
- Si ... alors ...
- Fonctions
- Arithmétique – Boucle tant que – I
- Chaînes de caractères
- Listes I
- Statistique – Visualisation de données
- Fichiers
- Arithmétique – Boucle tant que – II
- Binaire I
- Listes II
- Binaire II
- Probabilités – Paradoxe de Parrondo
- Chercher et remplacer
- Calculatrice polonaise – Piles
- Visualiseur de texte – Markdown
- L-système
- Images dynamiques
- Jeu de la vie
- Graphes et combinatoire de Ramsey
- Bitcoin
- Constructions aléatoires

