



Programación de Arquitecturas Emergentes [G4012452] [2024/2025]

Lab 3 - Programación básica y Programación de algoritmos paralelos con OpenMP

Resumen

El objetivo es adquirir los conocimientos básicos para la realización de programas paralelos en sistemas de memoria compartida y aplicar las metodologías de programación paralela vistas en clase utilizando OpenMP.

1. Lab 3.1 - Bloque 1: Programación básica con OpenMP

- 1. Averigua como se reparten las iteraciones (scheduling y chunk size) de un bucle for por defecto en un nodo del FTIII con el compilador GNU (module load gcc) y con el compilador de Intel (module load icc).
- 2. Estudia los siguientes ejemplos del documento OpenMP Application Program Interface Examples (version 4.5.0) disponible en el campus virtual:
 - The omp_set_dynamic and omp_set_num_threads Routines
 - The omp_get_num_threads Routine
 - The reduction Clause
 - The collapse Clause and The linear Clause
 - The task and taskloop Constructs
- 3. Inicializa una matriz con números secuenciales de la forma fila*N+columna de tamaño $M \times N = 1$ GiB:
 - Reparte las iteraciones entre los hilos usando una construcción parallel omp for. Prueba a repartir las iteraciones en bloques de distinto tamaño y asignando distintas políticas de reparto de iteraciones.
 - Resuelve el mismo problema usando una construcción parallel omp task y parallel omp taskloop y compara el rendimiento de ambas con el mejor reparto del apartado anterior.
- 4. Repasa la organización del procesador con el comando 1stopo visto en el Lab 1.

2. Lab 3.2 - Bloque 2: Programación de algoritmos paralelos con OpenMP

- 1. Implementa el algoritmo de distancia euclídea propuesto en el Lab 1.
 - Usando la cláusula reduction en OpenMP.

- Implementa tu propia versión de reducción y compara los resultados.
- Comprueba el tipo de escalabilidad (¿fuerte o débil?).
- 2. Implementa el **algoritmo de convolución** propuesto en el Lab 1 y determina la aceleración (speedup) usando diferente número de hilos.

3. Especificaciones

- 1. Usa un nodo interactivo durante el desarrollo y calcula el tiempo de ejecución (wall time) como una media de 10 ejecuciones usando un nodo con 64 cores cuando el programa esté preparado y libre de errores. Usa la cola para enviar procesos.
- 2. Calcula el **speedup** usando 2, 4, 8, 16, 32, 48 y 64 hilos.
- 3. Compila los programas con optimizaciones -02 y calcula el speedup respecto a la mejor versión secuencial. Ver *Hall of Fame* disponible en el campus virtual.
- 4. Separa en el tiempo de ejecución todo el overhead relacionado con gestión de memoria en CPU (malloc, free, inicialización, ...) que necesites para resolver el problema de forma paralela.
- 5. Explora diferentes reparto de iteraciones (scheduling) y tamaños de bloque (chunksize).
- 6. Comprueba que las implementaciones paralelas son correctas comparando los resultados con la versión secuencial.

4. Formato y fecha de entrega

- 1. Sube al campus virtual en un archivo comprimido lab3.2.zip los ejercicios del Lab 3.2 junto con un informe breve y detallado en formato pdf. Antes de subirlo, confirma con el profesor que cumples los requisitos.
 - a) El código no puede tener comentarios.
 - b) El informe debe presentar los resultados de forma clara y resumida mediante gráficas que muestren la aceleración y la escalabilidad global y sólo de los kernels, entendiendo por 'kernel' la función que ejecuta el algoritmo de la distancia euclídea o la convolución.
 - c) El informe no tiene que explicar el código implementado pero si cuestiones relacionadas con la arquitectura, patrones de concurrencia, discusión de los resultados, observaciones, conclusiones propias y toma de decisiones.
 - d) Los datos numéricos deben guardarse por si fuera necesario una consulta por parte del profesor.

Fecha límite de entrega: 14 de abril de 2025, a las 9:00 horas.

5. Evaluación

- 1. La evaluación se hará en base a las implementaciones paralelas, uso correcto de las directivas OMP, reparto de trabajo entre hilos, y a la calidad y defensa del informe.
- 2. Esta práctica tiene un **peso de 1.5 puntos en la nota final** y se evalúa sobre 10 puntos (5 puntos código, 5 puntos informe).