



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD N° _3_
TAREA

FC-FISC-1-8-2016)



Facilitador(a): PAULO PICOTA Asignatura: PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE II

Estudiante: _____ Fecha: _____ Grupo: _____

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: IMPLEMENTACIÓN DE ESTILOS CON CSS

B. TEMAS:

- Lenguaje de programación
- Uso de HTML
- Uso de CSS
- Manejo de estilos

C. OBJETIVO(S):

- Reforzar los conocimientos sobre lenguajes interpretados
- Implementar una solución en HTML a un caso de estudio presentado
- Implementar diseño de estilos y elementos gráficos utilizando CSS

D. METODOLOGÍA:

- Desarrollo en grupo de 3
- Entregar todos los archivos comprimidos en una sola carpeta, con el siguiente formato:
Taller3 Apellido1 Apellido2.
- Una entrega por grupos.



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD N° _3_
TAREA

FC-FISC-1-8-2016)



E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

Instrucciones:

- Crear un wireframe que muestre la distribución de los elementos de contenido dentro del sitio que deben entregar. El wireframe debe coincidir con el sitio web desarrollado.
- Deben entregar el wireframe en formato .pdf para evaluación.
- En la página de CONTACTOS debe colocar el nombre de los integrantes del grupo. Si no aparece en esta página, no serán considerados para la nota.
- Desarrollar un sitio web utilizando etiquetas HTML para contenido y CSS en referencia externa (archivo independiente) para el estilo de todas las páginas. Es posible usar CSS internos en los casos donde usted lo considera necesario.
- Cada página debe tener un nombre y título propio (la primera siempre debe ser **home**).
- Asegúrese que cada página tiene un color de fondo claramente diferente al negro y al blanco.
- Cada página debe manejar el mismo tipo de letra para los **títulos***, y un tipo de letra diferente para el contenido (el contenido es igual en todos los documentos).
- Los enlaces **<a>** no deben tener líneas subrayadas y deben aparecer en negrita.
- Debe colocar comentarios explicativos a través de su código.
- Debe crear un logo hipotético para este trabajo.
- Recuerde utilizar el modelo de caja siguiendo el formato de **<header>**, **<section>** y **<footer>**.

Desarrollo del taller:

1. Usted como desarrollador de la cadena de televisión **Noticias SA Nacional** , debe crear un sitio para las noticias del canal.
2. El sitio consiste en 4 páginas con el siguiente contenido:
 - a. **INICIO:**
 - i. Es la primera página que abre el usuario. Debe aparecer el Logo del canal de noticias arriba con un banner de lado a lado que resalte el logo.
 - ii. Contiene un menú que permite navegar entre las siguientes páginas o regresar al Inicio.
 - iii. Se presentan 3 noticias nacionales relevantes (un párrafo de largo cada una) con sus respectivas imágenes.
 - iv. Cada noticia debe tener un **título*** propio y su contenido e imagen exactamente debajo.
 - v. En la parte inferior, aparecen las mismas opciones para entrar a las demás páginas que en el menú, pero aquí se presenta como una lista en una letra más pequeña y un color más tenue, al lado izquierdo de la pantalla.



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD N° _3_
TAREA

FC-FISC-1-8-2016)



b. DEPORTIVAS:

- i. Debe aparecer el Logo del canal de noticias arriba con un banner de lado a lado que resalte el logo.
- ii. Contiene un menú que permite navegar entre las siguientes páginas o regresar al Inicio.
- iii. Se presentan los videos de las mejores jugadas de 3 deportes diferentes. Cada video está incluido dentro de nuestra página y tiene su **título*** y un pequeño texto descriptor.
- iv. En la parte inferior, aparecen las mismas opciones para entrar a las demás páginas que en el menú, pero aquí se presenta como una lista en una letra más pequeña y un color más tenue, al lado izquierdo de la pantalla.

c. INTERNACIONALES:

- i. Debe aparecer el Logo del canal de noticias arriba con un banner de lado a lado que resalte el logo.
- ii. Contiene un menú que permite navegar entre las siguientes páginas o regresar al Inicio.
- iii. Se presentan 3 noticias internacionales de otras páginas de noticias. Se debe colocar un **título*** con la imagen de la noticia. Debajo de la imagen aparece el nombre de la página como enlace <a>.
- iv. En la parte inferior, aparecen las mismas opciones para entrar a las demás páginas que en el menú, pero aquí se presenta como una lista en una letra más pequeña y un color más tenue, al lado izquierdo de la pantalla.

d. CONTACTANOS:

- i. Debe aparecer el Logo del canal de noticias arriba con un banner de lado a lado que resalte el logo.
- ii. No lleva el menú en la parte de arriba.
- iii. Colocamos las imágenes de los integrantes del grupo con su nombre en negritas con el formato de **título*** y una descripción de cada uno, en el Font regular de la página.
- iv. En la parte inferior, aparecen las mismas opciones para entrar a las demás páginas que en el menú, pero aquí se presenta como una lista en una letra más pequeña y un color más tenue, al lado izquierdo de la pantalla.



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD N° _3_
TAREA

FC-FISC-1-8-2016)



F. RECURSOS:

- Material teórico presentado por el profesor
- Internet